Sud	Nord
	1♦
2SA	3♣
?	

- → 1 est une ouverture SEF, majeure 5 ème meilleure mineure, qui promet 3 cartes, mais peut provenir de bien des mains différentes : régulière, unicolore, ou bicolore. Rappel : la seule configuration d'ouverture où peut n'avoir que trois cartes est avec les deux majeures : 4 - 4 - 3 - 2 •. Dès le deuxième tour d'enchère, si la redemande de l'ouvreur ne correspond pas à cette distribution, on sait que le de l'ouvreur comporte au moins 4 cartes...
- → La réponse de Sud est au contraire assez précise en distribution (5332, 4432, ou 4333 exclusivement) et très précise en points : 11-12HL exactement. En effet, avec 6-10HL, on aurait dit 1SA, et avec 13-14HL, on annonce directement 3SA. En outre, 2SA nie formellement l'existence d'une ou deux majeures 4èmes. En revanche, il peut exister une mineure 5ème, et même un fit 5ème ou 4ème à . La suite des enchères est grandement facilitée par cette précision.
- → La redemande de Nord, <u>devenu capitaine</u>, indique un bicolore avec 5 ♦ ou davantage, en principe 4 ♣ ou plus, bicolore économique, à partir de 13HL. Mais il peut s'agir d'une simple force à ♣, de 13 à 17H, montrant un problème à ♥ et/ou à ♠. Exemple : ♠6 ♥AD8 ◆RV1075 ♣D653.
- → Le contrat s'orientera le plus souvent vers SA, sauf main très irrégulière de l'ouvreur. Lorsque le contrat final est connu (ou très probable), Nord doit l'annoncer d'emblée concluant ainsi les enchères. Toute enchère autre qu'une conclusion signifie donc qu'il existe un problème quand à la nature du contrat, les points totaux étant connus de Nord-capitaine.
- \rightarrow 3 « règles » à connaître (Michel Lebel) : 1°) L'annonce d'une nouvelle couleur est forcing. 2°) La répétition de la couleur d'ouverture n'est pas forcing. 3°) Une belle mineure $6^{\text{ème}}$ est une belle plus-value pour jouer 3SA.

Remarque importante : Si les points pour jouer 3SA sont suffisants (25HL dans la ligne) et que de toute évidence il n'y a pas de manche à la couleur, ne vous préoccupez pas, <u>si vous n'avez pas la place de le faire</u>, des arrêts dans vos couleurs creuses. Espérez un arrêt chez votre partenaire et plantez 3SA tout de même¹.

```
Passe
              Vous voulez dégoûter votre partenaire ? L'enchère de 3♣ est forcing!
              Beau fit 4ème ou 5ème à ◆. Nord tente 3SA tout de même :
3♦
          F
                  Je tiens les ♥ mais pas les ♠. Sud, à son tour :
                     Je n'ai qu 'un demi-arrêt ♠ (Dx, Vxx), et toi ? Nord :
       3♠
           3SA
                  NF
                         Oui, 1/2 arrêt. OK pour 3SA. Exemple : ♠R ♥RV9 ♦DV987 ♣A1093.
                         J'ai 4 beaux ♣ sans l'arrêt ♠.
           4.
                  F
                         D'accord, plutôt 5♦ que 3SA (pas d'arrêt ♠).
              NF
                     Pour les jouer, avec un arrêt ♠. Exemple : ♠RV4 ♥64 ♦R10654 ♣A84.
       3SA
              F
                     Pas d'arrêt ♠, fit ♦ minimal, avec 4 beaux ♣. Choisis ta manche...
                     Pas d'arrêt ♠, confirme un beau ♦.
           F
                  Je tiens les ♠ mais pas les ♥. Sud, à son tour :
```

¹Même sans le moindre arrêt, vous avez plusieurs possibilités de gagner : vous échappez à l'entame dans la couleur creuse, la répartition adverse est 4-4, une des deux mains bloque, etc...

```
3SA
              NF
                      Pour les jouer, avec un arrêt ♥.
                      Pas d'arrêt ♥, fit ♦ minimal, avec 4 beaux ♣. Choisis ta manche...
       4♣
               F
               F
                      Pas d'arrêt ♥, confirme un beau ♦.
      4
                  Nord capitaine conclut. Exemple : ♠R10 ♥A9 ♠R10987 ♣A952.
   3SA
           \Theta
                  Contrôle ♣ avec peut-être bicolore mineur. Sud annonce ses contrôles.
   4♣
           F
   4
           F
                  Cherche a priori le contrôle ♥ ou ♠. Sud annonce ses contrôles.
   4SA
           F
                  Blackwood l'atout ♦.
                  Nord capitaine conclut. Exemple : $5 ♥74 ♦AR8652 $\text{$\text{$}}\text{$\text{$}}\text{$\text{$}}$.
   5
3Y
       F
              3ème couleur affirmative, force ♥ pour jouer 3SA, avec problème à ♠. Nord :
           F
                  Je n'ai qu 'un demi-arrêt ♠ (Dx, Vxx), et toi ? Sud :
   3♠
                      Oui, 1/2 arrêt. OK pour 3SA. Exemple : ♠V105 ♥RDV ♦A87 ♣10932.
       3SA
               F
                      J'ai 4 beaux ♣ sans l'arrêt ♠.
       4♣
               F
       4
                      Pas d'arrêt ♠ mais fit ♦.
                  Pas de problème, arrêt 4, pour jouer 3SA, enchère d'arrêt.
   3SA
           \Theta
                  Confirme la couleur &, bicolore sans intérêt pour SA. Sud :
   4.
           F
       4
               F
                      Préférence pour •, on peut commencer les contrôles.
       4
               F
                      Contrôle ♥, préfère les ♣ comme atout.
                      Contrôle ♠ sans le contrôle ♥, préfère les ♣ comme atout.
       4♠
               F
       4SA
               SU
                      Ce n'est pas à Sud d'envisager un Blackwood.
   4
           F
                  Singleton ♠ ou petit doubleton, 6 cartes probables à ♦ avec 4 ♣.
   5
           \Theta
                  Plutôt 5♦ que 3SA (pas d'arrêt ♠), pas de chelem en vue.
       F
               3ème couleur affirmative, force ♠ pour jouer 3SA, avec problème à ♥. Nord :
                  Pas de problème, arrêt ♥, pour jouer 3SA, enchère d'arrêt.
   3SA
           \Theta
                  Confirme la couleur ♣, bicolore sans intérêt pour SA. Sud :
               F
                      Préférence pour ♦, on peut commencer les contrôles.
       4
               F
       4
                      Contrôle ♥, préfère les ♣ comme atout. Ex. : ♠RD2 ♥A62 ♦754 ♣R1076.
               F
                      Contrôle ★ sans le contrôle ♥, préfère les ♣ comme atout.
       4♠
           F
                  Singleton ♥ ou petit doubleton, 6 cartes probables à ♦ avec 4 ♣.
   4
           \Theta
                  Plutôt 5♦ que 3SA (pas d'arrêt ♥), pas de chelem en vue.
> 5♦
              Points dans les majeures, proposition de jouer à SA, en face d'un 5-4 mineur.
       NF
3SA
              Nette préférence pour les ♣, points en mineures. Nord choisit la suite.
       F
```

Principes : Après une réponse à 2SA et l'annonce par l'ouvreur d'un bicolore mineur, on cherchera une manche à SA, mais l'on jouera souvent 5♣/◆. Toute nouvelle couleur de la part de l'ouvreur (ici 3♣) est forcing.