

1♥ - ?

Sud	Nord
	1♥
?	

1♥ est une ouverture normale, en 1^{ère} ou 2^{ème} position (en 3^{ème} et 4^{ème} position, voir « enchères après passe » et « Drury »). Les réponses sont celles du SEF. Rappels : les changements de couleur à saut simple sont forts : 16H et plus, avec une très belle couleur. On joue le 2SA fitté. Inférence de celui-ci : la séquence 1♥-2♣-2♥-3♥ est forcing et plus belle que 1♥-2♣-2♥-4♥ (espoir de chelem). * = enchères alertées.

- 1♠ F 4 cartes à ♠, 5HL (4H si c'est un As) et plus. Jusqu'à 11H inclus, pas de fit ♥. A partir de 12H, peut différer un fit à ♥, annoncé au tour suivant [3♥ sera plus fort (16+HLD), que 4♥ (14-15HLD)].
- 1SA NF 6-10HL, main quelconque sans 4 piques (« sans-atout poubelle »).
- 2♣ F 11H ou 12HL minimum, le plus souvent 5 cartes, mais parfois 4 ou même 3 (fit à ♥ différé).
- 2♦ F 11H ou 12HL minimum, le plus souvent 5 cartes, mais parfois 4 ou même 3 (fit à ♥ différé).
- 2♥ NF Soutien simple, au moins 3 cartes à ♥, 6 à 10HLD. Ex. : ♠6♥10965♦A42♣107542 (8-9HLD).
- 2♠ F Changement de couleur à saut, fort : au moins 6 cartes unicolore (dénie 4 cartes à ♣ ou à ♦) à ♠ avec 3 honneurs dont deux gros, ou 7 cartes dont deux gros honneurs, au moins 16H donc 18HL. Impose l'atout. Ex. : ♠ARD1074♥75♦RV6♣A9.
- 2SA* F Fitté par 3 cartes exactement (SEF 2012, p. 15), avec 11 ou 12HLD exactement, répartition quelconque, mais plutôt régulière. Ex. : ♠V65♥V87♦AV643♣R4 (12HLD). Redemandes de Nord :
 - ◇ 3♣ Jeu fort, espoir de chelem, 3 cartes à ♣ seulement possible.
 - ◇ 3♦ Espoir de chelem, 5 cartes à ♥ et 4 ou 5 cartes à ♦.
 - ◇ 3♥ Enchère d'arrêt, ouverture minimum (13-14HLD).
 - ◇ 3♠ Espoir de chelem avec 4 cartes à ♠, force ou couleur réelle.
 - ◇ 3SA Jeu 5332 avec les points plutôt dans les courtes. Nord peut choisir entre 3SA et 4♥.
 - ◇ 4♥ Conclusion, pour les jouer (15 à 21HLD).

ATTENTION : Le 2SA fitté n'existe pas après une ouverture en 3^{ème} position : voir Drury et inférences.

- 3♣ F Changement de couleur à saut, fort : au moins 6 cartes unicolore (dénie 4 cartes à ♠ ou à ♦) à ♣ avec 3 honneurs dont deux gros, ou 7 cartes dont deux gros honneurs, au moins 16H donc 18HL.
- 3♦ F Changement de couleur à saut, fort : au moins 6 cartes unicolore (dénie 4 cartes à ♠ ou à ♣) à ♦ avec 3 honneurs dont deux gros, ou 7 cartes dont deux gros honneurs, au moins 16H donc 18HL.
- 3♥ NF Soutien à saut, avec exactement 4 cartes et 11-12HLD, corollaire du 2SA fitté. Avec 4 cartes, à partir de 13HLD, on commence par un changement de couleur (éventuellement dans une mineure 3^{ème}).
- 3♠* F Splinter court à ♠, fit à ♥ par 4 cartes, main 4441 ou 5431, main de manche avec 13 à 16HLD maximum (au-dessus, chelem possible, faire une enchère forcing moins haute). Ex. : ♠7♥RD84♦AD105♣9862.
- 3SA* NF Sorte de « super 2SA fitté », avec 4 cartes à ♥ dans une main régulière, avec 13-14HLD. Enchère conventionnelle et alertée, adoptée par le SEF (2012, p. 15). Sud peut choisir de passer (rare).
- 4♣* Splinter court à ♣, fit à ♥ par 4 cartes, main 4441 ou 5431, main de manche avec 13 à 16HLD maximum (au-dessus, chelem possible, faire une enchère forcing moins haute).
- 4♦* Splinter court à ♦, fit à ♥ par 4 cartes, main 4441 ou 5431, main de manche avec 13 à 16HLD maximum (au-dessus, chelem possible, faire une enchère forcing moins haute).
- 4♥ NF 5 cartes, maximum 13HLD, donc 10H, dénie 2 As, pas d'intérêt pour le chelem. Tendance barrage. Ex. : ♠5♥DV875♦AD94♣862 (max) ou ♠3♥D10954♦D8732♣104 (12HLD tout de même !).
- 4♠ NF Misfitté, 8 cartes à ♠, pour les jouer. Dénie 2 As, maximum 9H.

**Principe : Sur l'ouverture de 1♥, en 1^{ère} ou 2^{ème} position, on joue le 2SA fitté (celui-ci n'existe pas sur l'ouverture en 3^{ème} ou 4^{ème} position) :
Avec 11-12HLD : 2SA (3 cartes à ♥) ou saut à 3♥ (4 cartes à ♥).
Avec 13-14HLD et 4 cartes à ♥, saut direct à 3SA (main régulière).**