

1♥-1SA-?

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 1♥ | 1SA |
| ? | |

→ 1♥ a été ouvert en 1^{ère} ou 2^{ème} position : au minimum l'ouverture et 5 cartes, 13 à 23HL.

→ 1SA est une enchère systématique avec 6 à 10H ou 11HL (1SA « poubelle »), lorsqu'on n'a pas le fit ♥, ni 4+ cartes à ♠, quelle que soit la main, même avec une chicane à ♥ et/ou à ♠ ! 1SA ne promet donc pas une main régulière comme sur l'ouverture d'1♣, et peut masquer un unicolore ou un bicolore (ici mineur), si l'on n'atteint pas 11H ou 12HL. 1SA peut donc être un SA « poubelle » ou « fourre-tout ».

→ Les bicolores de l'ouvreur Sud s'annoncent normalement, économiques jusqu'à 19HL inclus, chers à partir de 18HL (il n'y a ici qu'un seul bicolore cher : 2♣), et économiques à saut à partir de 20HL. Ce dernier, à saut, ne promet pas 5 cartes, mais 4 seulement dans la 2^{ème} couleur (contrairement au bicolore économique à saut après un « 2 sur 1 », qui promet 5 cartes). En effet, 2 sur 1 est auto-forcing, alors que 1SA ne l'est pas. La 2^{ème} couleur est donc soit plus courte, soit égale à la couleur d'ouverture.

- **Passe NF** Jusqu'à 15HL, sans meilleure enchère, donc obligatoirement jeu régulier 5332, ou 5422 (voire 5431) avec 4 cartes à ♠. Dans tous les autres cas, il y a une enchère économique, qui est préférable au « passe ». Ex. : ♠AR86 ♥RD975 ♦R87 ♣6 → passe. Remarque : Nord n'ayant ni 4 ♠, ni 3 ♥, aura souvent du ♣ !
- **2♣ NF** Bicolore ♥/♣ 5-5 ou 5-4, de 13 à 19HL (il faudrait 20HL pour faire un saut). Les 4+ cartes à ♣ peuvent être anémiques. Il peut même n'exister que 3 cartes à ♣ (faux bicolore), si 1♥ a été ouvert avec 16 ou 17HL (non ouvert 1SA en raison des 5 cartes à ♥ : on nomme alors sa couleur de 3 cartes la plus économique, *SEF 2012*, p. 21). Exemple : ♠R65 ♥ARV76 ♦V3 ♣RV7 → 2♣. Nord ne peut passer qu'avec 6 ou 7HL, avec 2 cartes de plus à ♣ qu'à ♥, pour marquer sa préférence pour ♣. Avec 8 à 10HL, il reparle toujours (description par une nouvelle couleur au moins 6ème, un soutien à ♣, 2SA ou une préférence à 2♥) : se rappeler, en effet, que Sud peut avoir jusqu'à 19HL.
- **2♦ NF** Bicolore économique ♥/♦ 5-5 ou 5-4, de 13 à 19HL. Les 4+ cartes à ♦ peuvent être anémiques. Il peut même n'exister que 3 cartes à ♦ (faux bicolore), si 1♥ a été ouvert dans la zone de points de 1SA (non ouvert 1SA en raison des 5 cartes à ♥ : on nomme alors sa couleur de 3 cartes la plus économique, *SEF 2012*, p. 21, main 5-3-3-2). Exemple : ♠R65 ♥ARV76 ♦RV7 ♣V3 → 2♦. Nord ne peut passer qu'avec 6 ou 7HL, avec 2 cartes de plus à ♦ qu'à ♥, pour marquer sa préférence pour ♦. Avec 8 à 10HL, il reparle toujours (description par une nouvelle couleur au moins 6ème, un soutien à ♦, 2SA ou une préférence à 2♥).
- **2♥ NF** Il est important qu'il y ait ici 6 cartes à ♥, car il serait dangereux de répéter les ♥, même beaux, avec une possible chicane en face ! Exception possible si l'on a 4 cartes à ♠ et un singleton ; 5 cartes sont alors admissibles. Exemple : ♠A862 ♥RDV108 ♦A93 ♣4 → 2♥, qu'on espère jouer à 7 atouts...
- **2♠ F** Bicolore cher ♠/♥ 4-5 ou 4-6, de 18 à 23HL. Forcing pour un tour. Les 4+ cartes à ♠ sont quelconques. Parfois, faux bicolore avec 3 cartes à ♠ seulement (on est sûr qu'il n'y a pas de fit), pour rendre la séquence forcing. Nord est invité à donner le « plein de sa main ».
- **2SA NF** Jeu régulier 5332, 18-19HL, parfois 5422 avec 4 cartes à ♠. Exceptionnellement, un singleton (toujours le Roi). Ex. (Ph. Brunel-C. Sarian) : ♠V754 ♥ARV86 ♦AD4 ♣R.
- **3♣ FM** Enchère forcing de manche (bicolore économique à saut), donc 20HL minimum. Ne promet que 4 cartes à ♣ (bis repetita...), cartes quelconques.
- **3♦ FM** Enchère forcing de manche (bicolore économique à saut), donc 20HL minimum. Ne promet que 4 cartes à ♦. Exemple : ♠R84 ♥ARD86 ♦AR86 ♣9.
- **3♥ NF** Unicolore quasi autonome, avec 15 à 17H (= 17 à 19HL) et une belle couleur (6 ou 7 cartes).
- **3♠ NF** 5 cartes à ♠, donc 6 cartes à ♥, dans une ouverture minimale 13-17HL (10-14H).
- **3SA NF** Jeu régulier, 19-22H (20-23HL) donc 5332, arrêts dans les couleurs non nommées. Parfois, jeu 5422 avec 4 cartes à ♠.
- **4♣ FM** Beau bicolore 6-5 ou 6-6 (avec un 5-5, plutôt 3♣ suivis de 4♣), 20HL minimum.
- **4♦ FM** Beau bicolore 6-5 ou 6-6 (avec un 5-5, plutôt 3♦ suivis de 4♦), 20+HL.
- **4♥ NF** 7 ou 8 belles cartes, 13 à 19HL (attaque-défense). Ex. : ♠R106 ♥ADV10964 ♦A5 ♣10.

Principes : Ne jamais oublier qu'1SA est une enchère « poubelle », qui peut cacher une chicane (notamment à ♥), un long unicolore ou même un violent bicolore (mineur) !

Les redemandes à SA se feront donc presque toujours avec un 5332.

On s'efforcera toujours, avec les moyens correspondants, d'annoncer ses bicolores.