

# 1♥-1♠-2♥-?

Sud	Nord
	1♥
1♠	2♥
?	

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. **L'ouverture d'1♥** promet 5 cartes au moins à ♥ (« majeure cinquième »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est à ce stade d'ouverture très variable, régulière (et alors 5332), unicolore, bicolore ou tricolore.

→ **La réponse à 1♠** promet au moins 4 cartes à ♠, avec 5HL au moins, illimitée. La main de Sud peut comporter une mineure de 4 cartes ou plus, sans « les moyens » de l'annoncer en 2 sur 1, donc avec moins de 11H ou 12HL (SEF). A partir de 12HL, avec une main bicolore, on annonce toujours la plus longue d'abord (2♣ pourrait donc, par exemple, cacher 4 cartes à ♠), et en cas d'égalité de longueur, la plus chère d'abord, ici ♠.

→ **La redemande à 2♥** de Nord décrit toujours mathématiquement 6 cartes à ♥. En effet, avec 5 cartes, on a toujours une main soit fittée, soit régulière (redemande à SA), soit bicolore et alors toujours économique (car la réponse d'1♠ est « collée » à l'ouverture d'1♥). Cependant, avec 6 cartes à ♥, l'existence d'une mauvaise mineure de 4 cartes est possible, en zone minimum. Exemple : ♠D4 ♥ARV1086 ♦10932 ♣R → 2♥ plutôt que 2♦. La fourchette de points de l'ouvreur reste assez large, pouvant aller jusqu'à 17HL, voire 18HL ou même 19HL, car un bicolore à saut exigerait 20HL ou plus. Il est impératif en effet, avec 18 à 20HL, que la couleur du saut soit belle pour sauter à 3♥. Après ouverture d'1♥, que dire avec par exemple : ♠A ♥A98652 ♦D873 ♣AR ? → 2♥, obligatoirement, avec pourtant 19HL (3♦ ou même 3♥ seraient vraiment exagérés)....

→ **La suite des enchères** dépendra de la main du répondant. **Remarque importante** : la redemande promettant 6 cartes à ♥, un répondant avec 2 cartes à ♥ devient maintenant fitté. Il peut donc proposer un contrat dans cette couleur, par « passe » (6 à 10HLD), 3♥ (11-12HLD, non forcing, SEF 2012, p. 32), 4♥ (13-14HLD mais 10-H).

→ Bien entendu, toute nouvelle couleur annoncée est 100% forcing. Seuls les fits ou SA ne le sont pas.

→ Pour la lecture des « puces » ci-dessous, enchères de Sud : ● et ♦, enchères de Nord : ➤ et ■.

- Passe ⊖ 5 à 10HL et 2 cartes à ♥, pour jouer 2♥. Pas 6 cartes à ♠ avec chicane ♥. Avec 9 ou 10HL(D), s'assurer qu'il n'y a pas de bonne enchère (car l'ouvreur peut avoir jusqu'à 19HL, voir introduction).
- 2♠ NF 6 à 10HL, 6 cartes à ♠ (ne jamais répéter ses ♠ avec 5 cartes seulement), avec au maximum un singleton ♥. Exemple : ♠RD10976 ♥8 ♦R5 ♣8643. Nord :
  - Passe NF Minimum, chicane ♠ possible (misfit+++), 13-15HL(D), manche trop lointaine.
  - 2SA NF Singleton ♠ (attention à la communication !), arrêts ♣ et ♦, 16-17HL.
  - 3♣ F 17-19HL, singleton ♠, force à ♣, problème à ♦ pour jouer SA.
    - ◆ 3♦ F Demi-arrêt seulement à ♦, et toi ?
    - 3♥ NF Non, pas d'arrêt du tout, on peut s'arrêter là.
    - 3♠ SU Sans utilité, par exemple gros honneur sec à ♠.
    - 3SA NF Oui, j'ai un demi-arrêt, tentons 3SA.
    - ◆ 3♥ NF pas d'arrêt ♦, minimum avec 6-8HL préférence (avec un singleton ♥).
    - ◆ 3♠ NF 6 ou 7 ♠, minimum, 6-8HL plutôt chicane ♥.
    - ◆ 3SA NF OK, j'arrêt les ♦.
  - 3♦ F 17-19HL, singleton ♠, force à ♦, problème à ♣ pour jouer SA.
    - ◆ 3♥ NF pas d'arrêt ♣, minimum avec 6-8HL préférence (avec un singleton ♥).
    - ◆ 3♠ NF 6 ou 7 ♠, minimum, 6-8HL plutôt chicane ♥.
    - ◆ 3SA NF OK, j'arrêt les ♣.
  - 3♥ NF 7 cartes à ♥, 13-19HLD (compté en HLD, car auto-fitté), 1 ♠ au maximum.
    - ◆ Passe NF 6 à 10HL. Avec 9 ou 10HL, chicane ♥.
    - ◆ 3♠ NF 7 cartes à ♠, 9 ou 10HL.
    - ◆ 3SA NF Enchère presque impossible, avec arrêts ♣ et ♦, singleton ♥ et 10HL. En effet, avec un singleton ♥ (et même une chicane), l'enchère de 4♥ est souvent meilleure.
    - ◆ 4♥ NF Maximum, 10HL(D), avec singleton ♥, voire chicane...
  - 3♠ NF 2 ou 3 cartes à ♠, 17-18HLD, proposition non forcing.
  - 4♣ F Splinter avec 3 ♠, singleton ♣, 19-20HLD. Ex. : ♠R102 ♥AV98642 ♦AR ♣10.
    - ◆ Chelem possible parfois. Exemple : ♠A987642 ♥6 ♦87 ♣V73 (14HLD pour 5H !).

- 4♦ F Splinter avec 3 cartes à ♠, singleton ♦, 19-20HLD.
- 4♠ NF 2 ou 3 cartes à ♠, 19-20HLD.
- 2SA NF 11-12HL, main propositionnelle, avec singleton (ou 2 petits ♥). 5 ♠ possibles.  
Exemple : ♠RD973 ♥105 ♦D98 ♣R102. Nord peut poursuivre :
  - Passe NF Minimum, 13-14HL. 6 cartes à ♥, rien à dire de plus.
  - 3♣ F 15-19HL, force à ♣, 2 cartes à ♠, problème à ♦ pour 3SA.
    - ♦ 3♦ F Demi-arrêt seulement à ♦, et toi ?
    - ♦ 3♥ NF Non, pas d'arrêt du tout, on peut s'arrêter là.
    - ♦ 3♠ SU Sans utilité, par exemple gros honneur second à ♠.
    - ♦ 3SA NF Oui, j'ai un demi-arrêt, tentons 3SA.
    - ♦ 3♥ NF Pas d'arrêt ♦, préférence (avec un singleton ♥).
    - ♦ 3♠ NF 5 cartes exactement à ♠, pas d'arrêt ♦, plutôt chicane ♥.
    - ♦ 3SA NF OK, j'arrête les ♦.
  - 3♦ F 15-19HL, 2 cartes à ♠, force à ♦, problème à ♣ pour jouer SA.
    - ♦ 3♥ NF Pas d'arrêt ♣, préférence (avec un singleton ♥).
    - ♦ 3♠ NF 5 cartes exactement à ♠, pas d'arrêt ♣, plutôt chicane ♥.
    - ♦ 3SA NF OK, j'arrête les ♣.
  - 3♥ NF 7 cartes à ♥, 13-15HLD (compté en HLD, car auto-fitté).
    - ♦ Passe NF OK, on joue 3♥ (misfit).
    - ♦ 3SA NF Enchère presque impossible, avec arrêts ♣ et ♦, singleton ♥ et 10HL. En effet, avec un singleton ♥ (et même une chicane), l'enchère de 4♥ est le plus souvent bien meilleure.
      - ♦ 4♥ NF Maximum, 9-10HL(D), avec singleton ♥.
  - 3♠ F Non minimum, 15-19HL avec 3 cartes à ♠. Sud a le choix entre 3SA et 4♠.
  - 3SA NF D'accord pour 3SA, 15-19HL, 2 cartes à ♠, parfois singleton.
  - 4♥ NF 7+ cartes à ♥, 7 cartes à ♠, 16-20HLD (compté en HLD, car auto-fitté).
- 3♣ F 3<sup>ème</sup> couleur, donc forcing, force ou couleur, recherche de fit 5-3 à ♠, ou arrêt ♣ pour jouer SA, ou recherche de chelem à ♥ ou à ♠.
  - 3♦ F Pas 3 cartes à ♠, pas de fit ♣, pas d'arrêt ♦ (4<sup>ème</sup> couleur interrogative) pour SA, sorte de relais. Exemple : ♠R2 ♥ADV853 ♦V7 ♣D109, 15-19HL.
  - 3♥ F Enchère « poubelle », sans meilleure enchère, 6+ cartes à ♥, pas 3 cartes à ♠, 13-14HL.
    - 3♠ F Enchère prioritaire avec 3 cartes à ♠.
    - 3SA NF Main 6322 avec un bon arrêt ♦ et 2 ♠. Exemple : ♠98 ♥RDV976 ♦AD3 ♣V6.
    - 4♣ F Cas rare, avec 6 ♥ et 4 mauvais ♣ (bicolore non annoncé au 1<sup>er</sup> tour), 15-19HL.
    - 4♥ NF Ouverture minimale, avec 7+ ♥. Exemple : ♠6 ♥ARV9753 ♦D103 ♣65.
- 3♦ F 3<sup>ème</sup> couleur, forcing, force ou couleur, recherche de fit 5-3 à ♠, ou arrêt ♦ pour jouer SA, ou recherche de chelem à ♥ ou à ♠.
  - 3♥ F Enchère « poubelle », sans meilleure enchère, 6+ ♥, pas 3 cartes à ♠, 13-14HL.
  - 3♠ F Enchère prioritaire avec 3 cartes à ♠.
  - 3SA NF Main 6322 avec un bon arrêt ♣ et 2 ♠. Exemple : ♠98 ♥RDV976 ♦V6 ♣AD3.
  - 4♦ F Cas rare, avec 6 ♥ et 4 mauvais ♦ (bicolore non annoncé au 1<sup>er</sup> tour), 15-19HL.
  - 4♥ NF Ouverture minimale, avec 7+ ♥. Exemple : ♠6 ♥ARV9753 ♦D103 ♣65.
- 3♥ NF 2 cartes à ♥ (fit venant d'être découvert), 5 ♠ max, proposition avec 11-12HLD :
  - Passe NF Ouverture minimum, 13-15HLD (3♥ n'est pas forcing).
  - 3♠ F Non minimum, 16HLD (à ♥) et plus, 3 cartes à ♠. Jouer plutôt 4♠ en 5-3 ?
  - 3SA NF 15-16HL, main 6322 avec 2 ♠, honneurs-arrêts dans les mineures.
  - 4♥ NF Pour les jouer, 16-20HLD.
- 3♠ NF 6 ou 7 cartes à ♠, 11-12HL. Maximum 1 carte à ♥.
- 3SA NF 13-16HL, avec arrêts mineurs. Exemple : ♠R1063 ♥5 ♦AD75 ♣RV108.
- 4♣ F Splinter (selon convention), à l'atout ♥, avec au moins 3 cartes à ♥.
- 4♦ F Splinter (selon convention), à l'atout ♥, avec au moins 3 cartes à ♥.
- 4♥ NF Fit ♥ par un honneur 2<sup>nd</sup> ou 3+ cartes, 13-14HLD (avec plus, 3<sup>ème</sup> couleur forcing).
- 4♠ NF 8 cartes à ♠. Pour les jouer.

**Principes : La répétition de la couleur d'ouverture à 2♥ après une réponse d'1♠ promet 6 cartes. Le répondant peut maintenant fitter avec 2 cartes à ♥. 3♥ est donc une simple proposition de manche avec 11 ou 12HLD.**