

2♠-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♠	X	passe
?			

→ Les développements ci-dessous sont inspirés du livre de Michel Bessis : *2 faible et dépendances*, septembre 2000. L'ouverture de 2♠ est normalement ici rigoureuse (peut l'être un peu moins en 3^{ème} position) : 6 cartes exactement (jamais 7 sous prétexte qu'on est faible, par exemple), 6H (voire 5H) à 10H (voire 11H si la main est très laide, sans levée de défense), 7-12HL (ou 13HL laids), pas 4 cartes dans l'autre majeure, ♥. Mais ce sont ici des enchères des adversaires, souvent beaucoup moins précises...

→ Le **contre de Nord** est d'appel, normalement avec la valeur d'une belle ouverture (14H et plus), et 2 cartes à ♠ au maximum. Le nombre de ♥ est variable, normalement de 4 ou 5 cartes, mais parfois de 3 (« on fait avec ce qu'on a », M. Bessis).

→ **Est passe**, ce passe pouvant comporter une petite ouverture sans espoir véritable de manche (max 11-12HL).

→ Les **enchères de Sud**, par la force des choses déjà élevées par le barrage à 2♠, seront un peu modifiées, séparant les réponses en 3 zones : 0 à 8H(L), 9 à 11H(L), et 12HL ou plus. Classiquement, la zone 9 à 11H est celle du *mini-cue-bid*, enchère assez précise, le cue-bid à 3♠ indiquant 12H et plus. C'est cette façon de faire, assez simple, que je recommande à tous les joueurs jusqu'en 2^{ème} série mineure. Si vous êtes plus élevés dans le classement, vous pouvez choisir parmi les experts, qui se divisent sur la signification à donner à ce *mini-cue-bid* (voir ci-dessous).

- Passe **NF** Transformation du contre, avec au moins 8H et deux levées certaines à ♠.
- 2SA **F** Conventionnel, *mini-cue-bid*. 1°) Signification classique : 9 à 11HL exactement, proposition de manche. La suite se fait en *Baron*. 2°) *Limit or better*, 9-11H ou 12H et plus. Permet de donner au cue-bid à 3♠, en réponse au contre, une signification précise. 3°) Faible, de type Lebensohl, ou forcing de manche (anglo-saxon). Les enchères naturelles se situent alors dans la zone 9-11H. 4°) Forcing de manche interdisant donc les propositions de manche. C'est la solution proposée par Alain Lévy.
- 3♣ **NF** Jusqu'à 8HL, au moins 4 cartes (parfois 3), au plus 3 ♥, sans meilleure enchère.
- 3♦ **NF** Jusqu'à 8HL, au moins 4 cartes (parfois 3), au plus 3 ♥, sans meilleure enchère.
- 3♥ **NF** Avec exactement 4 cartes à ♥ et 5 à 8HL (même avec une mineure 5^{ème}), ou sans autre choix. Avec 0 à 4HL, priorité à la nomination d'une mineure 4^{ème} ou 5^{ème}, même avec 4 cartes à ♥. Exemple : ♠84 ♥V1097 ♦A2 ♣87654 → 3♥. Mais ♠84 ♥V1097 ♦V2 ♣87654 → 3♣.
- 3♠ **F** 12HL et +, sans meilleure enchère, demande d'arrêt ♠ pour jouer 3SA.
- 3SA **NF** 12-16HL régulier, avec l'arrêt ♠. Pas 4 cartes à ♥.
- 4♣ **F** 12HL et plus, 6 cartes et plus à ♣.
- 4♦ **F** 12HL et plus, 6 cartes et plus à ♦.
- 4♥ **NF** 13-16HLD, 5 cartes et + à ♥.
- 4♠ **SU** Sans utilité, par exemple tricolore puissant, 12HL et plus, 5440 avec chicane ♠.
- 4SA **F** 12-16HL, bicolore mineur 5+-5+.

Principes : Le contre direct d'un 2 faible est un contre sérieux, avec une belle ouverture.

Les zones de réponses sont divisées en 3 :

faible (0 à 8HL), moyenne (9 à 11HL : mini-cue-bid à 2SA), forte (12HL et plus : cue-bid).