

2♠-X-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-------|
| | 2♠ | X | passe |
| ? | | | |

Les développements ci-dessous sont inspirés du livre de Michel Bessis : *2 faible et dépendances*, septembre 2000, modifiés par M. Lebel (Bridgerama n° 320 et 321, avril et mai 2007) et JP Desmoulins (*Le Bridgeur* n°838, avril 2010).

→ L'**ouverture de 2♠** est normalement ici rigoureuse (peut l'être un peu moins en 3^{ème} position) : 6 cartes exactement (jamais 7 sous prétexte qu'on est faible, par exemple), 6H (voire 5H) à 10H (voire 11H si la main est très laide, sans levée de défense), 7-12HL (ou 13HL laids), pas 4 cartes dans l'autre majeure, ♥. Mais ce sont ici des enchères des adversaires, souvent beaucoup moins précises...

→ Le **contre de Nord** est d'appel, normalement avec la valeur d'une belle ouverture (13HL et plus), et 2 cartes à ♠ au maximum. Le nombre de ♥ est variable, normalement de 4 ou 5 cartes, mais parfois de 3 (« on fait avec ce qu'on a », M. Bessis).

→ **Est passe**, ce passe pouvant comporter une petite ouverture sans espoir véritable de manche (max 11-12HL).

→ Les **enchères de Sud**, par la force des choses déjà élevées par le barrage à 2♠, seront un peu modifiées, séparant les réponses en 3 zones : 0 à 7HL, 8 à 10HL, et 11HL ou plus. La zone 8 à 10H est celle du *mini-cue-bid*, enchère assez précise, le cue-bid direct à 3♠ indiquant 11H et plus. On répond également en mini-cue-bid les mains de 11HL et plus comportant l'autre majeure 4^{ème}. Corollaire : le cue-bid direct nie l'autre majeure 4^{ème}.

- Passe **NF** Transformation du contre, avec au moins 8H et trois levées probables à ♠.
- 2SA **F** Attention, conventionnel (* = enchère à alerter), zone du mini-cue-bid, 8-10HL, forme de la main quelconque (4 cartes à ♥ possibles). Quelquefois, main plus forte, 11+HL, sans meilleure enchère (dans ce cas avec l'autre majeure, ici ♥, 4^{ème} : sinon, cue-bid direct). Le contreur reparle avec deux zones de points possibles : 13 à 15HL (enchère mineure, sous le cue-bid à 3♠), non forcing ; 16+HL enchère à partir du cue-bid à 3♠, enchères forcing de manche.
 - 3♣ **NF** Jusqu'à 7HL, au moins 4 cartes (parfois 3), au plus 3 ♥, sans meilleure enchère.
 - 3♦ **NF** Jusqu'à 7HL, au moins 4 cartes (parfois 3), au plus 3 ♥, sans meilleure enchère.
 - 3♥ **NF** Avec exactement 4 cartes à ♥ et 5 à 7HL (même avec une mineure 5^{ème}), ou sans autre choix. Avec 0 à 4HL, priorité à la nomination d'une mineure 4^{ème} ou 5^{ème}, même avec 4 cartes à ♥. Exemple : ♠84 ♥V1097 ♦A2 ♣87654 → 3♥. Mais ♠84 ♥V1097 ♦V2 ♣87654 → 3♣.
- 3♠ **F** 11HL et +, sans meilleure enchère. Rappel : nie l'existence de 4 cartes à ♥. Demande en priorité l'arrêt ♠ pour jouer 3SA.
 - 3SA **NF** 11-16HL régulier, avec l'arrêt ♠. Pas 4 cartes à ♥.
 - 4♣ **F** 13HL et plus, 6 belles cartes et plus à ♣, bien liées.
 - 4♦ **F** 13HL et plus, 6 belles cartes et plus à ♦, bien liées.
 - 4♥ **NF** 12-16HLD, 5 cartes et + à ♥.
 - 4♠ **SU** Sans utilité, par exemple tricolore puissant, 11HL et plus, 5440 avec chicane ♠.
 - 4SA **F** 13-16HL, bicolore mineur 5+-5+.

Principes : Le contre direct d'un 2 faible est un contre sérieux, avec une belle ouverture.
Les zones de réponses sont divisées en 3 :
faible (0 à 7HL), moyenne (8 à 10HL : mini-cue-bid à 2SA), forte (11HL et plus : cue-bid).