

2♥-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♥	X	passé
?			

Cette page est inspirée de l'article de JP Desmoulins dans *Le Bridgeur* n°838 d'avril 2010.

→ L'ouverture de 2♥ est considérée ici comme rigoureuse (peut l'être un peu moins en 3^{ème} position) : 6 cartes exactement (jamais 7 sous prétexte qu'on est faible, par exemple), 6H (voire 5H) à 10H (voire 11H si la main est très laide, sans levée de défense, ex. ♠D ♥ADV832 ♦D86 ♣542), 7-12HL (ou 13HL laids), pas 4 cartes dans l'autre majeure, ♠. Mais ce sont des enchères des adversaires, souvent beaucoup moins précises, et aujourd'hui de plus en plus agressives... On défendra de la même façon sur une ouverture de 2♥ = 5 majeure-4 mineure.

→ Le Contre d'appel de Nord a une valeur de 14HL (très belle ouverture) à 17HL, contre d'appel court dans l'ouverture et plutôt tricolore. A partir de 18HL, sans meilleure enchère, « contre toute distribution » (cependant, même avec 19 ou 20HL, évitez de contrer avec un singleton ♠). Jusqu'à 16HL, il y aura toujours 4 cartes à ♠, 3 très belles sont admises avec 17-18HL). Avec 5 cartes à ♠, préférer toujours l'intervention à la couleur au *contre*.

→ Est passé, et la réponse de Sud va dépendre de la zone de réponse, que l'on divise ici en trois : 0-7HL, réponse faible ; 8-10HL, réponse moyenne, domaine du *mini-cue-bid* ; 11HL et plus, réponse forte (les valeurs étaient légèrement plus fortes autrefois, en moyenne un point de plus). On répond également en *mini-cue-bid* les mains de 11HL et plus comportant l'autre majeure quatrième.

→ Notez que les barrages, dont c'est le but, peuvent vous faire rater un chelem, ou au contraire vous emmener dans un contrat idiot (qui sera contré), quelle que soit la qualité de la défense. On dit qu'on a « payé le barrage ».

→ L'astérisque * signifie que l'enchère doit être alertée.

- Passe NF Souhaite jouer 2♥ contrés, avec une forte opposition à ♥.
- 2♠ NF 0 à 7HL, avec 4 cartes à ♠ (parfois 3). Exemple : ♠876 ♥V986 ♦842 ♣1097. Le contreur ne reparle qu'avec 19HL au minimum.
- 2SA* F Attention, conventionnel, zone du *mini-cue-bid*, 8-10HL, forme de la main quelconque (4 cartes à ♠ possibles). Quelquefois, main plus forte, 11+HL, sans meilleure enchère (dans ce cas avec l'autre majeure, ici ♠, 4^{ème}). Le contreur reparle avec deux zones de points possibles : 13 à 15HL (enchère mineure, sous le cue-bid à 3 ♥), non forcing ; 16+HL enchère à partir du *cue-bid* à 3 ♥, enchères forcing de manche.
- 3♣ NF 0 à 7HL, avec 4 cartes à ♣ (parfois 3), au plus 3 ♠, sans meilleure enchère. Le contreur ne reparle qu'avec 19HL au minimum.
- 3♦ NF 0 à 7HL, avec 4 cartes à ♦ (parfois 3), au plus 3 ♠, sans meilleure enchère. Le contreur ne reparle qu'avec 19HL au minimum.
- 3♥ F 11HL et plus, sans meilleure enchère. Demande d'arrêt à ♥ pour jouer 3SA. Exemple : ♠RD4 ♥8765 ♦AV2 ♣D65.
- 3♠ NF 11-12HLD, 5 cartes à ♠.
- 3SA NF 11-16HL, régulier, arrêt ♥. Au plus 3 cartes à ♠.
- 4♣ F 11HL et plus, 6 cartes à ♣.
- 4♦ F 11HL et plus, 6 cartes à ♦.
- 4♥ SU Sans utilité, par exemple, 13-16HL, tricolore, singleton ♥.
- 4♠ NF 13-16HLD, 5 cartes à ♠.
- 4SA F 13-16HL, bicolore mineur 5+-5+.

Principes : On n'intervient par contre direct sur un barrage au niveau de 2 (2 faible) qu'avec des points (belle ouverture).

En réponse au contre, il y a trois zones de points : faible 0 à 7HL, fort 11+HL, la zone intermédiaire étant celle du *mini-cue-bid* : 8 à 10HL.