

2♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?			2♥

→ Les interventions ci-dessous sont tirées du livre de Michel Bessis : *2 faible et dépendances*, septembre 2000. L'ouverture de 2♥ est normalement ici rigoureuse (peut l'être un peu moins en 3^{ème} position) : 6 cartes exactement (jamais 7 sous prétexte qu'on est faible, par exemple), 6H (voire 5H) à 10H (voire 11H si la main est très laide, sans levée de défense, ex. ♠D ♥ADV832 ♦D86 ♣542), 7-12HL (ou 13HL laids), pas 4 cartes dans l'autre majeure, ♠. Mais ce sont des enchères des adversaires, souvent beaucoup moins précises...

→ La base des interventions reste celle du SEF (2012, p. 59). Cependant, les interventions bicolores sont ici précisées (Bessis), le système étant très largement adopté par la plupart des joueurs. Le cue-bid, notamment, est un bicolore mineur (permettant ainsi de ne pas dépasser l'enchère de 3SA).

→ La défense classique contre les barrages, y compris au niveau de deux, est constituée du contre d'appel, des enchères bicolores (ici à apprendre, car un peu déroutantes), les autres enchères étant naturelles.

→ Attention : l'intervention doit ici être sérieuse et avoir au moins la valeur d'une belle ouverture. En effet, « pas de barrage sur un barrage ». Il faudra donc en principe 14HL au moins. Avec moins, attendez un réveil de votre partenaire ou le tour suivant (« voir venir »).

→ A la couleur, six cartes sont en principe nécessaires mais on aura en réalité souvent 5 cartes seulement (« on fait avec ce qu'on a ! », même au niveau de 3. En effet, il est souvent utile de donner la préférence à une couleur plutôt que de contrer. Essayez toujours d'anticiper la réponse de votre partenaire avant de faire quoi que ce soit.

→ N'oubliez jamais que le réveil est souvent beaucoup plus confortable que l'intervention.

→ Notez que les barrages, dont c'est le but, peuvent vous faire rater un chelem, ou au contraire vous emmener dans un contrat idiot (qui sera contré), quelle que soit la qualité de la défense. On dit qu'on a « payé le barrage ». On luttera contre ce risque en n'intervenant qu'avec des couleurs solides ou bien liées.

- Passe **NF** Jusqu'à 17HL (parfois 18 ou même 19 !), si l'on n'a rien de particulier à dire.
- X **F** De 14HL (très belle ouverture) à 17HL, contre d'appel court dans l'ouverture et plutôt tricolore. A partir de 18HL, sans meilleure enchère, « contre toute distribution » (cependant, même avec 19 ou 20HL, évitez de contrer avec un singleton ♠). Jusqu'à 16HL, il y aura toujours 4 cartes à ♠, 3 très belles sont admises avec 17-18HL). Avec 5 cartes à ♠, préférer toujours l'intervention à la couleur au *contre*.
 - 2♠ **NF** 14 à 19HL, avec au moins 5 cartes à ♠ de bonne qualité. Avec moins de points, passer d'abord. Avec davantage, contre d'abord.
 - 2SA **NF** 16-18HL (comme 1SA sur 1♥), main régulière avec arrêt ♥. On admet qu'il y ait 5 cartes à ♠ s'il y a un double arrêt ♥.
 - 3♣ **NF** 14 à 19HL ou plus, avec 6 cartes (5 cartes liées de bonne qualité sont admises).
 - 3♦ **NF** 14 à 19HL ou plus, avec 6 cartes (5 cartes liées de bonne qualité sont admises).
 - 3♥ **F** Autrefois : demande d'arrêt ♥ pour jouer 3SA. Aujourd'hui, conventionnel (Bessis) : bicolore mineur au moins 5-5. Enchère permettant de jouer 3SA éventuellement.
 - 3♠ **NF** 8 levées probables à l'atout ♠, 14HL minimum. Ce n'est pas un barrage (« pas de barrage sur un barrage »). Exemple : ♠ADV10872 ♥4 ♦AD4 ♣62 → 3♠.
 - 3SA **NF** 9 levées probables, avec l'arrêt ♥. En principe, pas 4 cartes à ♠ (sauf 4333 ?).
 - 4♣ **F** Conventionnel, saut au niveau de 4, indiquant un bicolore au moins 5-5, avec 5 ou 6 cartes à ♣ et 5 cartes à ♠ de bonne qualité. 14HL minimum. Exemple : ♠AD1097 ♥4 ♦7 ♣ARV1087.
 - 4♦ **F** Conventionnel, saut au niveau de 4, indiquant un bicolore au moins 5-5, avec 5 ou 6 cartes à ♦ et 5 cartes à ♠ de bonne qualité. 14HL minimum. Exemple : ♠AD1097 ♥4 ♦ARV107 ♣87.
 - 4♥ **SU** Sans utilité, par exemple tricolore puissant, 20HL au moins, avec chicane ♥.
 - 4♠ **NF** 10 levées possibles à l'atout ♠. Ex. : ♠ARD10962 ♥8 ♦7 ♣RV106.
 - 4SA **F** Violent bicolore mineur 5+-5+, avec 10 levées possibles au minimum.

Principes : On n'intervient sur un barrage au niveau de 2 qu'avec des points (belle ouverture). Conventionnellement (hors SEF mais très répandu) :

Le cue-bid au niveau de 3 indique un bicolore mineur au moins 5-5.

Le saut dans une mineure au niveau de 4 promet 5 cartes dans cette couleur et 5 cartes à ♠.