

## 1♣-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	X	Passe
?			

→ L'ouvreur Ouest a ouvert d'1♣ en majeure 5<sup>ème</sup> : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'intervention de votre partenaire par *contre* (d'appel, évidemment) promet formellement au moins l'ouverture, sans limite supérieure. De 12H à 15HL, il est court (une ou deux cartes) dans l'ouverture, ici ♣. Il peut parfois avoir 3 cartes à ♣, avec 16 ou 17HL. A partir de 18-19HL, le *contre* est « toute distribution ». Avec 12-13H, il aura les 2 majeures 4èmes. Jusqu'à 15-16H, il y aura toujours au moins 7 cartes en majeures (4 et 3). Avec 17H, ♠ et ♥ peuvent ne comporter que 3 cartes (et alors très belles). En principe, Nord n'a jamais 5 cartes dans une majeure, car l'enchère de 1♥ ou 1♠ doit alors primer sur le *contre*, même jusqu'à 18 ou 19HL. Rappel : Les réponses au *contre* se faisant souvent dans une mineure, ♦ aura en principe ici 4 cartes (parfois 5).

→ L'intervention de votre partenaire Nord change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives », même lorsqu'il s'agit d'un simple *contre*. La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Le « passe » d'Est est ambigu et peut parfaitement cacher un peu de jeu (jusqu'à 10-11H, sans enchère satisfaisante), d'autant que Sud parlera presque toujours et que donc la parole lui reviendra.

→ Votre réponse au *contre* de votre partenaire est OBLIGATOIRE, quel que soit votre jeu, et surtout si vous êtes faible. Rappelez-vous : le *contre* de votre partenaire supporte n'importe quelle réponse de votre part. Vous devez répondre votre couleur la plus longue (sauf ♣, bien entendu, qui serait un cue-bid), avec deux zones de points : 0 à 7H, réponse sans saut ; 8H à 11HL(D) réponse avec saut (4 cartes dans la couleur), réponse à double saut avec 9 à 11HLD et 5 cartes, sans dépasser 3SA. A partir de 12HL(D), on cue-bidde. Ce cue-bid est la seule réponse forcing au *contre* d'appel.

- Passe **NF** Attention : ne peut exister qu'avec une belle main de 9-10HL au moins, comprenant au moins 5 cartes à ♣. Ce passe signifie : « partenaire, je désire jouer 1♣ contré ». Et si les enchères en restent là, l'entame atout est obligatoire (sauf chicane, évidemment). Exemple : ♠A4 ♥87 ♦732 ♣DV10974.
- 1♦ **NF** 0-7H (ou parfois 8HL), au moins 3 cartes à ♦, sans majeure 4<sup>ème</sup>. Peut aller jusqu'à 10HL si la réponse d'1SA n'exige pas l'arrêt ♣. Sinon, limité à 78HL. Exemple : ♠754 ♥D73 ♦ARV4 ♣842.
- 1♥ **NF** 0-7H (ou parfois 8HL), au moins 3 cartes à ♥ (possible si l'on a 5 ♣ dans une main 3-3-2-5).
- 1♠ **NF** 0-7H (ou parfois 8HL), au moins 4 cartes à ♠, avec ♠ plus long que ♥.
- 1SA **NF** 8 à 10HL (attention : au moins 8HL, jamais 7 ou moins), pas de majeure 4<sup>ème</sup>.
- 2♣ **F** Cue-bid, à partir de 12HL(D). Peut cacher 4 cartes dans une majeure (exprimé au tour suivant). Seule réponse forcing, peut se faire avec toutes sortes de mains (toute distribution), sans meilleure enchère. Cette enchère est auto-forcing (ne l'est pas pour certains, qui l'utilisent avec les 2 majeures, à partir de 8HL).
- 2♦ **NF** 8 à 10H, ou 9 à 11HL, au moins 4 cartes à ♦, plutôt 5.
- 2♥ **NF** Simple saut, 8-10H (jamais 11H mais parfois 11HL), 4 cartes à ♥ exactement.
- 2♠ **NF** Simple saut, 8H à 11HLD, 4 cartes exactement à ♠.
- 2SA **NF** 11 à 12HL, sans majeure 4<sup>ème</sup>, main régulière avec un bon arrêt ♣.
- 3♣ **F** 13-14HL, régulier, sans arrêt ♣ sans majeure 4<sup>ème</sup>. Demande l'arrêt pour jouer 3SA.
- 3♦ **NF** 9 à 11HLD, 5 ou 6 cartes à ♦, sans majeure 4<sup>ème</sup>.
- 3♥ **NF** Double saut, 9-11HLD, 5 ♥ exactement (seule différence avec 2♥ : le nombre de cartes).
- 3♠ **NF** Double saut, 9-11HLD, 5 ♠ exactement (seule différence avec 2♠ : le nombre de cartes).
- 3SA **NF** 13 à 14HL, sans majeure 4<sup>ème</sup>, main régulière avec un bon arrêt ♣.
- 4♣ **F** 11-12HLD (futur fit certain ; au-dessus, commencer par un cue-bid à 2♣), bicolore majeur au moins 5-5 : « choisis ta majeure ». Exemple : ♠AV862 ♥RV1065 ♦2 ♣65.
- 4♦ **NF** Sans véritable utilité, par exemple barrage, 9 à 11HLD, 7+ cartes à ♦, main irrégulière.
- 4♥ **NF** 11-12HLD, 6 cartes à ♥ ou plus. Avec un jeu plus fort, commencer par 2♣.
- 4♠ **NF** 11-12HLD. 6 cartes à ♠ ou plus. Exemple : ♠DV10863 ♥6 ♦R93 ♣V52.
- 4SA **F** Sans utilité véritable, par exemple, beau bicolore ♦-♥, 5-5 au moins (« partenaire, choisis »).

**Principes : En réponse à une intervention par contre sur une ouverture à la couleur, la seule enchère forcing est le cue-bid de l'ouverture.**