

1♣-X-P-2♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
X	passe	2♦	passe
?			

→ **En Sud, vous avez contré** l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins, sans majeure 5^{ème} (on préfère dans ce cas l'annonce de la majeure), sauf quelquefois si l'autre est 4^{ème} (main 5431). Contre toute distribution à partir de 18H ou 19HL.

→ Après passe d'Ouest, votre partenaire vous a renvoyé en réponse une couleur à saut, avec donc 8 à 10H, ou 9 à 11HL, au moins 4 cartes à ♦, plutôt 5. En principe, il n'a pas de majeure de 4 cartes. Enchère non forcing.

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, ne s'est pas manifesté à nouveau (moins de 17HL)...

→ **La redemande de Sud** cherchera à trouver un fit en majeures (rare) et, à défaut, un arrêt à ♣ pour jouer SA.

- Passe **NF** Jusqu'à 15HL, sans meilleure enchère, la manche étant trop lointaine.
- 2♥ **F** 16HL et plus, 4 (parfois 5) cartes à ♥, souvent 4-4 majeur. Ouest passe, Nord répond :
 - ♦ 2♠ **NF** 8-11HL, 4 cartes à ♠. Exemple : ♠RD54 ♥V5 ♦RV54 ♣V65.
 - ♦ 2SA **NF** 8-11HL, arrêt « frêle » à ♣, au plus 3 ♣. Ex. : ♠RD5 ♥V53 ♦DV8 ♣D652.
 - ♦ 3♣ **F** Max, 11HL, pas d'arrêt ♣, au plus 3 cartes ♥ ou 3 ♣. On jouera sûrement ♦.
 - ♦ 3♦ **F** 8-11HL, on n'a que du ♦.
 - ♦ 3♥ **NF** 8-11HL(D), 3 (ou 4) cartes à ♥, avec 5 (ou 6) cartes à ♦.
- 2♠ **F** 16HL et plus, 4 (parfois 5) cartes à ♠, souvent 3 cartes à ♥. Ouest passe, Nord répond :
 - ♦ 2SA **NF** 8-11HL, arrêt « frêle » à ♣, au plus 3 ♣. Ex. : ♠RD5 ♥V53 ♦DV8 ♣D652.
 - ♦ 3♣ **F** 11HL, pas d'arrêt ♣, au plus 3 cartes ♥ ou 3 ♣. On jouera sûrement ♦.
 - ♦ 3♦ **F** 8-11HL, on n'a que du ♦ : 6 cartes (parfois 5).
 - ♦ 3♥ **NF** 8-11HL(D), 4 cartes à ♥, avec 6 cartes à ♦.
 - ♦ 3♠ **NF** 8-11HL(D), 3 (ou 4) cartes à ♠, avec 5 (ou 6) cartes à ♦.
- 2SA **NF** 17-18HL, régulier, arrêt ♣. Exemple : ♠RV4 ♥AR4 ♦D954 ♣A108.
 - ♦ 3♦ **NF** 8-9HL, minimum, on n'a que du ♦. Non forcing.
 - ♦ 3♥ **NF** 8-11HL(D), 4 cartes à ♥, avec 5 (ou 6) cartes à ♦.
 - ♦ 3♠ **NF** 8-11HL(D), 4 cartes à ♠, avec 5 (ou 6) cartes à ♦.
 - ♦ 3SA **NF** 8-11HL, pour les jouer.
- 3♣ **FM** 18HL et plus, sans meilleure enchère, cherche un arrêt ♣ pour jouer SA.
 - ♦ 3♦ **F** 8-11HL, minimum, on n'a que du ♦.
 - ♦ 3♥ **F** 8-11HL(D), 4 cartes à ♥, avec 5 (ou 6) cartes à ♦.
 - ♦ 3♠ **F** 8-11HL(D), 4 cartes à ♠, avec 5 (ou 6) cartes à ♦.
 - ♦ 3SA **NF** 8-11HL, pour les jouer (arrêt ♣ suffisant).
- 3♦ **NF** 16-17HLD, au moins 3 ou 4 cartes à ♦.
- 3♥ **NF** 20-21HL, au moins 6/7 cartes à ♥, de bonne qualité.
- 3♠ **NF** 20-21HL, au moins 6/7 cartes à ♠, de bonne qualité.
- 3SA **NF** 17-21HL, régulier, arrêts ♣, au plus 4 ♥ ou 4 ♠.
- 4♦ **NF** 18-19HLD, au moins 3 ou 4 cartes à ♦.
- 5♦ **NF** 20-21HLD, au moins 3 ou 4 cartes à ♦.

Principe : Après une réponse « moyenne » au contre (8-11HL) par une couleur, la manche n'est pas loin, les enchères à ♣ indiquent toujours un problème à ♣ pour SA.