

## 1♣-X-P-1♠-?

| Sud | Ouest | Nord  | Est |
|-----|-------|-------|-----|
| 1♣  | X     | passe | 1♠  |
| ?   |       |       |     |

→ En Sud, vous avez ouvert d'1♣ en majeure 5<sup>ème</sup> : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'intervention de votre adversaire par *contre* (d'appel, avec en principe 12H ou plus) a entraîné une réponse faible (moins de 8HL) d'Est.

→ Le « **passe** » de votre partenaire Nord est ambigu et pourrait cacher un peu de jeu (jusqu'à 9HL), sans enchère satisfaisante), d'autant qu'Est parlera presque toujours et que donc la parole lui reviendra, même si vous passez. Vous ne reparlez donc qu'avec une information sérieuse à donner et/ou des points suffisants.

→ **Est a répondu** au *contre* de son partenaire par 1♠, indiquant une main faible (0 à 7HL), avec le plus souvent 4 cartes à ♠ ou plus. Il se pourrait, rarement, qu'il n'ait que 3 cartes (avec alors au moins 5 cartes à ♣).

→ **Remarque** : On suppose ici que si Sud parle, Ouest passe et Nord-Sud poursuivent les enchères. Ouest peut en réalité parfois reparler. Ces enchères d'Ouest sont décrites de la page 2 à 5, en fonction des redemandes de l'ouvreur : Ouest y a été transféré en Sud, car le camp Nord-Sud reprend alors l'initiative. Mais les développements ultérieurs ne sont pas tous détaillés, les possibilités trop nombreuses dépassant le cadre de ce dictionnaire.

- Passe            **NF**      Jusqu'à 17HL, sans meilleure enchère. Exemple : ♠R42 ♥7 ♦AD87 ♣ADV54.
- X                **NF**      Contre d'appel, 17HL et plus, tricolore court à ♠. Ou bien 19HL et plus. Très souvent 4 cartes à ♥. Après passe d'Ouest, Nord répond au *contre* :
  - ♦ Passe            **NF**      Souhaite jouer 1♠ contré, rare (avec au moins 6 ou 7HL et du ♠).
  - ♦ 1SA             **NF**      5-6HL, arrêt ♥.
  - ♦ 2♣              **NF**      0 à 6HLD, à partir de 3 cartes à ♣, sans meilleure enchère.
  - ♦ 2♦              **NF**      0 à 6HL, 4 cartes ou plus à ♦, sans 4 cartes à ♣.
  - ♦ 2♥              **NF**      0 à 6HL, 4 cartes ou plus à ♥. Ex. : ♠D742 ♥98432 ♦R9 ♣32.
  - ♦ 2♠              **F**        Cue-bid maximum, sans meilleure enchère, 7-9HL.
  - ♦ 2SA             **NF**      Maximum 7-9HL, arrêt ♠.
- 1SA            **NF**      18-20HL, régulier, avec un arrêt ♠ sérieux. Ouest passe. Nord (Texas et Stayman) :
  - ♦ Passe            **NF**      0 à 6HL, sans meilleure enchère.
  - ♦ 2♣              **F**        Texas ♦, avec 0 à 7HL.
  - ♦ 2♦              **F**        Texas ♥, avec 0 à 7HL. Développement habituel.
  - ♦ 2♥              **F**        Texas impossible = Stayman, avec 4 cartes à ♥, 6+HL. Développement habituel.
  - ♦ 2♠              **F**        0 à 8HL, Texas ♣ (6 cartes au moins). Exemple : ♠765 ♥982 ♦2 ♣985432.
  - ♦ 2SA             **NF**      6HL, main régulière.
  - ♦ 3SA             **NF**      7+HL, main régulière.
- 2♣            **NF**      De 13 à 17HL, 6 cartes à ♣ bien liées. Ouest passe. Nord poursuit :
  - ♦ Passe            **NF**      0 à 7HL, sans meilleure enchère (SME).
  - ♦ 2♦              **NF**      5-6HL, 6+ ♦ de mauvaise qualité. Ex. : ♠872 ♥D104 ♦V1087532 ♣-.
  - ♦ 2♥              **NF**      5-6HL, 6+ ♥ de mauvaise qualité (absence de réponse au 1<sup>er</sup> tour).
  - ♦ 2♠              **F**        Cue-bid, max. (7-9HL), SME. Ex. : ♠7654 ♥87 ♦RD10 ♣R542.
  - ♦ 2SA             **NF**      7-8HL, main régulière avec arrêts.
  - ♦ 3♣              **NF**      7-8HLD, au moins 3 cartes à ♣.
- 2♦            **NF**      18-19HL, 4+ cartes à ♦, donc bicolore avec 5+ cartes à ♣.
- 2♥            **NF**      17-18HL, 4+ cartes à ♥, bicolore avec 5 cartes à ♣ au moins (♣ plus long que ♥).
- 2♠            **SU**      Sans utilité, par exemple demande d'arrêt : 8 levées visibles à SA si arrêt ♠ en face.
- 2SA          **NF**      8 levées visibles (6 beaux ♣) sur entame ♠. Ex. : ♠R3 ♥A10 ♦1064 ♣ARDV86.
- 3♣            **NF**      17-18HL, 6 beaux ♣ ou plus, main irrégulière.
- 3♦            **NF**      19+HL, 5 ♦ de bonne qualité, avec 6-7 beaux ♣. Ex. : ♠6 ♥2 ♦RDV87 ♣ADV987.
- 3♥            **NF**      19HL et plus, 5 ♥ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♣.
- 3♠            **SU**      Sans utilité, par exemple demande d'arrêt : 9 levées visibles à SA si arrêt ♠ en face.

**Principe : Si on fait une enchère à sa droite, l'ouvreur ne reparle, après le silence de son partenaire, qu'avec une information importante et/ou des points.**

# 1♣-X-P-1♠-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
|     |       |      | 1♣  |
| X   | pas   | 1♠   | pas |
| ?   |       |      |     |

→ **En Sud, vous avez contré** l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7H), avec au moins 3 cartes à ♠, plutôt 4 ou plus. Remarque importante : Avec 4 cartes à ♥ ET 4 cartes à ♠, Nord doit répondre 1♥ jusqu'à 4HL inclus, mais 1♠ avec 5 à 7HL (pour pouvoir éventuellement plus tard mentionner ses ♥ de façon économique).

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, ne s'est pas manifesté à nouveau (moins de 17HL)

→ Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul en face, **vous ne reparlez donc qu'à partir de 18H ou 19HL**, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18H et plus. En dessous, passez.

→ **Un cue-bid qui suit un contre d'appel**, ici 2♣ par Sud, décrit les mains régulières sans arrêt ♣ d'au moins 21HL, ou les mains irrégulières toute distribution à partir de 21HL(D), fittées ou non dans la couleur répondue au contre (ici ♠).

- Passe NF Jusqu'à 18HL dans tous les cas. Exemple : ♠ARD6 ♥RDV2 ♦D87 ♣54.
- 1SA NF 18H-19HL, régulier, avec ou sans<sup>1</sup> l'arrêt ♣. Ouest passe, Nord :
  - ♦ Passe NF De 0 à 5HL, sans meilleure enchère.
  - ♦ 2♣ F Cue-bid, enchère artificielle, en général 5 cartes à ♠ et maximum 6-7HL.  
Exemple : ♠108432 ♥RV6 ♦D42 ♣43.
  - ♦ 2♦ NF De 0 à 5HL, au moins 5 cartes à ♦, 4 cartes à ♠.
  - ♦ 2♥ F Maximum, 6-7HL, 4 cartes à ♥ et 5+ cartes à ♠.
  - ♦ 2♠ NF 0 à 5HL, 5 ou 6 cartes à ♠.
  - ♦ 2SA NF 6-7HL, régulier, 4 cartes à ♠, 4 cartes à ♥ possibles (voir introduction).
  - ♦ 3♣ SU Sans utilité, par exemple 6-8HLD 6 cartes à ♣ et 4 ♠.
  - ♦ 3♦ NF 6-8HL, 5 ou 6 ♦ en plus des 4 ♠ (annoncés prioritairement).
- 2♣ F Contre suivi de cue-bid, 21HL et plus, équivalent de l'ouverture de 2♣. 4 cartes à ♠ possibles. Réponses de Nord :
  - ♦ 2♦ NF 0 à 5HL, 5 ou 6 ♦, en plus de 4 (ou 5) ♠. Sud :
    - ♦ 2♥ NF 6+ belles cartes à ♥, misfit ♦ et ♠.
    - ♦ 2♠ NF Préférence, non forcing.
    - ♦ 2SA NF 21-23HL, pour les jouer. Avec 4-5HL, Nord peut dire 3SA.
    - ♦ 3♣ F Nouveau cue-bid, forcing de manche, 24HL et +.
    - ♦ 3♦ NF Proposition de manche à 3SA ou 5♦.
    - ♦ 3♠ NF Proposition de manche à 4♠.
  - ♦ 2♥ F 6-7HL, 4 ♥ de bonne qualité, et 5+ cartes à ♠.
  - ♦ 2♠ NF 0 à 5HL, 5 cartes à ♠.
    - ♦ 2SA NF 21-23HL, pour les jouer, 2 ♠. Avec 4-5HL, Nord peut dire 3SA.
    - ♦ 3♣ F Nouveau cue-bid, forcing de manche, 24HL et +.
    - ♦ 3♦ NF 7+ belles cartes à ♦, misfit ♠.
    - ♦ 3♥ NF 6+ belles cartes à ♥, misfit ♠.
    - ♦ 3♠ NF Proposition de manche à 4♠, 23-24HLD.
  - ♦ 2SA F 6-7HL, arrêt ♣, 4 ou 5 cartes à ♠.
  - ♦ 3♣ F Cue-bid, maximum, 6-7HL, sans arrêt ♣, avec 4 ou 5 ♠.
  - ♦ 3♦ F 6-7HL, au moins 5 ♦, et 4 ♠.
  - ♦ 3♥ F 6-7HL, 6 cartes à ♠, et 4 cartes à ♥.
  - ♦ 3♠ F 6-7HL, 6 cartes à ♠, au plus 3 cartes à ♥.
  - ♦ 3SA NF 6-7HL, arrêts ♣ et 4 cartes à ♠. Exemple : ♠8432 ♥V9 ♦R92 ♣DV108.
- 2♦ NF 19-20HLD, 5 ♦ (parfois 4). Au plus 3 cartes à ♥. Ex. : ♠R42 ♥ADV ♦ARD42 ♣87.
- 2♥ NF 21-22HL, 5 cartes à ♥ et plus, maximum 3 cartes à ♠.
- 2♠ NF 19-20HLD, 4 cartes à ♠. Avec 21HLD et +, intercaler 2♣.

<sup>1</sup> 1SA seulement, car la main d'en face peut être nulle. Par ailleurs, même si les flancs encaissent quelques ♣ à l'entame, le jeu n'a pas encore chuté. Et votre partenaire, sans majeure 4<sup>ème</sup>, est favori pour détenir quelques ♣. L'arrêt ♣ n'est donc pas requis.

- 2SA      **NF**      21-22HL, régulier, arrêt ♣.
- 3♣      **SU**      Sans utilité, par exemple : 9 levées visibles à SA s'il y a une tenue ♣ en face.
- 3♦      **NF**      20-22HL, au moins 6 cartes à ♦, au plus 2 cartes à ♠.

**Principe : Après une réponse faible, toutes les enchères du contreur sont fortes (19HL et plus).  
Le n°4 doit maintenant diviser son jeu (faible) en 2 zones : 0-5HL(D), 6-8HL(D).**

1♣-X-P-1♠-X-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
|     |       |      | 1♣  |
| X   | passé | 1♠   | X   |
| ?   |       |      |     |

→ **En Sud, vous avez contré** l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7H), avec au moins 3 cartes à ♠, en général 4. Remarque importante : Avec 4 cartes à ♥ ET 4 cartes à ♠, Nord doit répondre 1♥ jusqu'à 4HL inclus, mais 1♠ avec 5 à 7HL (pour pouvoir éventuellement plus tard mentionner ses ♥ de façon économique).

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, contre, indiquant un jeu fort, 17HL et plus.

→ **Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul** en face, vous ne reparlez donc qu'à partir de 19HL, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18HL et plus. En dessous, passez. Vous pourrez « voir venir », car on ne jouera pas souvent 1♠ contré. Ceci revient à dire que dans l'ensemble, Sud doit ignorer le contre.

- Passe      **NF**      Jusqu'à 18HL dans tous les cas. Exemple : ♠RDV2 ♥ARD6 ♦D87 ♣54.
- XX      **NF**      18H ou 19HL et plus, au moins 3 cartes à ♠.
- 1SA      **NF**      19-20HL, arrêt ♣.
- 2♣      **F**      Cue-bid après *contre*, 21HL et plus, toute distribution, ou 8 levées visibles, sans meilleure enchère. Exemple : ♠85 ♥2 ♦ ARV1075 ♣ARD8.
- 2♠      **NF**      19-20HLD, 4 ou 5 cartes à ♠.
- 3♠      **NF**      21-22 HLD, 5 cartes à ♠ au moins, de bonne qualité, main irrégulière.

**Principe : N'oubliez pas qu'après votre X et la réponse faible de votre partenaire, vous ne pouvez reparler qu'avec un jeu très fort, surtout si l'adversaire a lui-même montré un jeu fort !**

1♣-X-P-1♠-1SA-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
|     |       |      | 1♣  |
| X   | passé | 1♠   | 1SA |
| ?   |       |      |     |

→ **En Sud**, vous avez contré l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7H), avec au moins 3 cartes à ♠. Remarque importante : Avec 4 cartes à ♥ ET 4 cartes à ♠, Nord doit répondre 1♥ jusqu'à 4HL inclus, mais 1♠ avec 5 à 7HL (pour pouvoir éventuellement plus tard mentionner ses ♥ de façon économique).

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, annonce 1SA, promettant ainsi 18 ou 19H.

→ **Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul** en face, vous ne reparlez donc vous-même qu'à partir de 18H ou 19HL, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18H ou 19HL et plus. En dessous, passez. Tant pis si l'on joue 1SA non contré.

- Passe **NF** Jusqu'à 20HL, sans meilleure enchère.
- X **NF** Punitif, visualise la chute. 21+HL. Exemple : ♠R8 ♥RDV105 ♦AD8 ♣AD8.
- 2♣ **F** Cue-bid qui suit un *contre*, 21HL(D) et plus, main irrégulière.
- 2♦ **NF** 5 ou 6 ♦ de bonne qualité, 19-20HL, irrégulier sans meilleure enchère.
- 2♥ **NF** 5 ou 6 ♥ de bonne qualité, 19-20HL.
- 2♠ **NF** 19-20HLD, 4 cartes au moins à ♠. Exemple : ♠AR82 ♥RD98 ♦AV86 ♣4.

**Principe : N'oubliez pas qu'après votre X et le silence de votre partenaire, vous ne pouvez reparler qu'avec un jeu très fort, surtout si l'adversaire a lui-même montré un jeu fort !**  
**Sur la redemande à 1SA de l'adversaire, le recontre est punitif.**

1♣-X-P-1♠-2♣-?

| Sud | Ouest  | Nord | Est |
|-----|--------|------|-----|
|     |        |      | 1♣  |
| X   | passee | 1♠   | 2♣  |
| ?   |        |      |     |

→ **En Sud**, vous avez contré l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7HL) : 1♠, qui peut cacher 4 ou 5 cartes à ♦, et aussi 4 cartes à ♥.

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, annonce 2♣, promettant ainsi au moins 6 cartes à ♣ de bonne qualité bien liées, à partir de l'ouverture, 13HL, et jusqu'à environ 17HL.

→ **Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul** en face, vous ne reparlez donc qu'à partir de 18H ou 19HL, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18H ou 19HL et plus. En dessous, passez. Tant pis si l'on joue 2♣ non contré.

- Passe **NF** Jusqu'à 19HL, sans meilleure enchère. 4 cartes à ♠ possibles jusqu'à 18HLD.
- X **NF** Appel, 20HL et plus, sans meilleure enchère.
- 2♦ **NF** 5 ou 6 ♦ de bonne qualité, 19-21HL, irrégulier sans meilleure enchère.
- 2♥ **NF** 5 ou 6 ♥ de bonne qualité, 20-23HL, irrégulier sans meilleure enchère.
- 2♠ **NF** 19-20HLD, 4 cartes au moins à ♠.
- 2SA **NF** 19-21HL, main régulière, avec arrêt ♣. Exemple : ♠D102 ♥RD10 ♦ARV2 ♣AV5.
- 3♣ **F** Cue-bid qui suit un *contre*, 21HL et +, irrégulier.
- 3♦ **NF** 6 ♦ de très bonne qualité, 21-22HL.
- 3♥ **NF** 6 ♥ de très bonne qualité, 21-22HL.
- 3♠ **NF** 19-20HLD, 5 cartes au moins à ♠.

**Principe : N'oubliez pas qu'après votre X et le silence de votre partenaire, vous ne pouvez reparler qu'avec un jeu très fort, même pour le soutenir !**