

1♣-X-2♣-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	X	2♣	X
?			

→ **En Sud, vous avez ouvert d'1♣** en « meilleure mineure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Le X d'Ouest** est d'appel. Il promet donc en principe l'ouverture et plus, avec les répartitions compatibles avec ce contre, en fonction de ses points.

→ **2♣ en Nord** indique une main positive, après X, entre 7 et 11HLD, avec au moins 5 cartes à ♣ (avec 12HLD ou plus, il aurait plutôt surcontré). Exemple : ♠754 ♥83 ♦932 ♣ADV75.

→ **Le contre d'Est** devrait décrire une main de 8HL au moins (pour certains 6HL avec 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠), sans meilleure enchère, avec 4 cartes possibles dans une majeure.

→ **Remarque** : Les adversaires ayant au moins 20 points d'honneur (parfois 19 seulement), il est rare que Sud doive reparler, et dans ce cas seulement pour indiquer une répartition très irrégulière.

- Passe **NF** Le plus souvent, sans main très distribuée, ni renseignement significatif à fournir.
- 2♦ **F** 4 cartes (ou force) à ♦, main de 2^{ème} zone. Recherche de SA. Nord :
 - 2♥ **F** Max du 2♣ (10-11HLD), force à ♥, problème à ♠.
 - 2♠ **F** Max du 2♣ (10-11HLD), force à ♠, problème à ♥.
 - 2SA **NF** Max du 2♣ (10-11HLD), arrêts à ♠ et à ♥.
 - 3♣ **NF** Minimum du 2♣ (7-9HLD). On s'arrête ?
- 2♥ **F** 4 cartes (ou force) à ♥, main de 2^{ème} zone. Recherche de SA. Nord :
 - 2♠ **F** Max du 2♣ (10-11HLD), force à ♠, problème à ♦.
 - 2SA **NF** Max du 2♣ (10-11HLD), arrêts à ♠ (♦ inconnu).
 - 3♣ **NF** Minimum du 2♣ (7-9HLD).
- 2♠ **F** 4 cartes (ou force) à ♠, main de 2^{ème} zone. Recherche de SA. Nord :
 - 2SA **NF** Max du 2♣ (10-11HLD).
 - 3♣ **NF** Minimum du 2♣ (7-9HLD).
- 2SA **NF** Main de 2^{ème} zone, proposant 3SA. Nord maxi : 3SA, mini : passe.

Principe : Le X du n°4 en réponse au X de l'intervenant, quand le n°3 a fitté, est une enchère positive, indiquant soit des majeures, soit au moins 7H. Les adversaires sont donc au moins équivalents en points : Ne reparlez qu'avec un renseignement important ou une enchère compétitive.

1♣-X-2♣-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
X	2♣	X	1♣
?			passe

Voir page suivante

1♣-X-2♣-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
X	2♣	X	passee
?			

→ **Est a ouvert d'1♣** en « meilleure mineure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Votre contre, en Sud**, est d'appel. Il promet l'ouverture et plus, avec les répartitions compatibles avec ce contre, en fonction de ses points.

→ **2♣ en Ouest** indique en principe une main positive, après X, entre 7 et 11HLD, avec au moins 5 cartes à ♣ (avec 12HLD ou plus, il aurait plutôt surcontré). Exemple : ♠754 ♥83 ♦932 ♣ADV75.

→ **Le contre de Nord**, votre partenaire, devrait décrire une main de 7HL au moins (pour certains 6HL avec 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠), sans meilleure enchère, avec 4 cartes possibles dans une majeure.

→ **Remarque** : Les deux camps devraient, dans cette séquence, se partager les points, les manches étant certainement rares dans une ligne comme dans l'autre.

- Passe **NF** Punitif, transformant le contre de Nord, avec 18HL et plus, et 4 beaux ♣.
- 2♦ **NF** 13 à 16HL, 4 ou 5 cartes à ♦, 4 cartes en majeure possibles si l'on a 5 cartes à ♦. 2♥/♠ en face ne seront pas forcing.
- 2♥ **NF** 13 à 16HL, 4 ou 5 cartes à ♥, 4 cartes à ♠ possibles. 2♠ en face ne sera pas forcing.
- 2♠ **NF** 13 à 16HL, 4 ou 5 cartes à ♠.
- 2SA **F** 17+HL, régulier, arrêt ♣, 4 ♥ et/ou 4 ♠. 3♣ en face est Stayman.
- 3♣ **F** 17HL et plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠ARV6 ♥RDV62 ♦R52 ♣5.
- 3♦ **F** 20HL et plus, 6 cartes et + à ♦.
- 3♥ **F** 20HL et plus, 5 cartes et + à ♥.
- 3♠ **F** 20HL et plus, 5 cartes et + à ♠.

Principe : La redemande du contreur, après recontre du n°4, est une simple description de sa main.