

## 1♣-X-2♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
X	2♦	Passe	Passe
?			

→ **Est a ouvert d'1♣** en « meilleure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Votre contre, en Sud**, est d'appel. Il promet donc en principe l'ouverture et plus, avec les répartitions compatibles avec ce contre, en fonction de vos points.

→ **2♦ chez Ouest** est en principe un barrage misfitté, fait avec moins de 6H (barrage avec les points de son partenaire) : belle couleur au moins 5ème, misfitté à ♣, non forcing (SEF, 2012, p. 66). Attention, rappel : après passe initial, 2♦ devient une enchère de rencontre (SEF) : 4+ cartes à ♣ et 5+ cartes à ♦, 8-11HLD. Ici, 5 cartes à ♦ sont exigées, mais 4 dans la mineure d'ouverture suffisent. Bien sûr, il s'agit ici d'un adversaire : peut-on lui faire confiance ? Dans la suite de l'exposé, il n'y a pas de passe initial : le 2♦ d'Ouest est un barrage.

→ **Le passe de Nord** va de 0H à 7HL, sans meilleure enchère, voire plus s'il possède du ♦ (passe-trappe, rare ici où le contreur est censé posséder du ♦). La prise de parole du n°3 délivre en effet le n°4 de l'obligation de répondre au X de son partenaire.

→ **Est passe** pratiquement toujours (l'enchère d'Ouest étant très faible). Exemple (Ph. Cronier, Le Bridgeur n° 859, mars 2012) : ♠RD5 ♥D1084 ♦5 ♣AV873 → passe. On ne s'occupera donc ici que des enchères de deuxième tour du contreur, Sud.

- Passe            **NF**    Sans meilleure enchère, jusqu'à 19HL.
- X                **F**        Contre d'appel (recontre), avec une belle main de deuxième zone (15-18HL) et au moins 4 cartes à ♥ (avec 5 cartes, on aurait dit plutôt 1♥ au 1<sup>er</sup> tour) et à ♣, sans meilleure enchère.  
Exemple : ♠AV104 ♥AD94 ♦A875 ♣5.
- 2♥              **NF**    20-23HL, 5 ou 6 cartes à ♥.
- 2♠              **NF**    20-23HL, 5 ou 6 cartes à ♠.
- 2SA             **NF**    19-21HL, arrêts ♣ et ♦.
- 3♣              **F**        Cue-bid fort qui suit un contre, à partir de 20HL, presque forcing de manche, sans meilleure enchère.
- 3♦              **F**        20HL et plus, cherche un complément à ♦ pour jouer SA.
- 3♥              **NF**    20-23HL, 6 ou 7 cartes à ♥, bien liées.
- 3♠              **NF**    20-23HL, 6 ou 7 cartes à ♠, bien liées.

**Principe : La redemande du contreur, lorsque son partenaire a passé, indique toujours une main de 3<sup>ème</sup> zone (« contre » toute distribution), sauf s'il recontre : la main est alors de 2<sup>ème</sup> zone « seulement ».**