

1♣-X-1♦-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	X	1♦	X
?			

→ **En Sud, vous avez ouvert d'1♣** en « meilleure mineure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Le X d'Ouest** est d'appel. Il promet donc en principe l'ouverture et plus, avec les répartitions compatibles avec ce contre, en fonction de ses points.

→ **1♦ chez votre partenaire en Nord** indique une main positive, après X, entre 7 et 11HL, avec au moins 5 cartes à ♦ (avec 12HL ou plus, il aurait plutôt surcontré). Ex. : ♠754 ♥83 ♦ADV75 ♣932.

→ **Le contre d'Est** devrait décrire une main de 8HL au moins (pour certains 6HL avec 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠), sans meilleure enchère, avec 4 cartes possibles dans une majeure.

→ **Remarque** : Les adversaires ayant au moins 20 points d'honneur (parfois 19 seulement), il est rare que Sud doive reparler, et dans ce cas seulement pour indiquer une répartition très irrégulière.

- Passe **NF** Le plus souvent, sans main très distribuée, ni renseignement significatif à fournir.
- 1♥ **NF** 4 cartes à ♥, avec l'arrêt, donc 5 cartes ou plus à ♣.
- 1♠ **NF** 4 cartes à ♠, avec l'arrêt, donc 5 cartes ou plus à ♣.
- 1SA **NF** 14-15HL, main régulière. Arrêt sérieux dans les deux majeures.
- 2♣ **NF** 13 à 17HL, 6 cartes à ♣.
- 2♦ **NF** 4 cartes à ♦, donc 5 cartes à ♣, enchère compétitive.

Principe : Le X du n°4 en réponse au X de l'intervenant, quand le n°3 a répondu, est une enchère positive, indiquant soit des majeures, soit au moins 8H. Les adversaires sont donc au moins équivalents en points : Ne reparlez qu'avec un renseignement important ou une enchère compétitive.

1♣-X-1♦-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
X	1♦	X	pas se
?			

→ **Est a ouvert d'1♣** en « meilleure mineure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Votre contre, en Sud**, est d'appel. Il promet l'ouverture et plus, avec les répartitions compatibles avec ce contre, en fonction de ses points.

→ **1♦ en Ouest, chez le répondant**, indique en principe une main positive, après X, entre 7 et 11HL, avec au moins 5 cartes à ♦ (avec 12HL ou plus, il aurait plutôt surcontré). Ex. : ♠754 ♥83 ♦ADV75 ♣932.

→ **Le contre de Nord**, votre partenaire, devrait décrire une main de 8HL au moins (pour certains 6HL avec 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠), sans meilleure enchère, avec 4 cartes possibles dans une majeure.

→ **Remarque** : Les deux camps devraient, dans cette séquence, se partager les points, les manches étant certainement rares dans une ligne comme dans l'autre.

- Passe **NF** Punitif, transformant le contre de Nord, avec 14HL et plus, et 5 belles cartes à ♦.
- 1♥ **NF** Jusqu'à 16HL, 4 cartes à ♥, 5 cartes laides à ♥ possibles si 4 cartes à ♠ (sinon, la 1^{ère} enchère aurait été 1♥)...
- 1♠ **NF** Jusqu'à 16HL, 4 cartes à ♠ (avec 5 cartes à ♠, privilégiez 1♠ en intervention).
- 1SA **NF** Jusqu'à 15HL, main régulière. La présence d'une ou deux majeures 4^{èmes} est possible (en effet, elles ont été implicitement annoncées chez Sud par le X). Ex. : ♠D1065 ♥R1087 ♦R103 ♣AD.
- 2♣ **F** 13 à 17HL, arrêt ♣ mais pas d'arrêt ♦.
- 2♦ **F** 13 à 17HL, arrêt ♦ mais pas d'arrêt ♣.
- 2♥ **F** 17HL et plus, 5 cartes à ♥. Exemple : ♠AD106 ♥AD1085 ♦A103 ♣2.
- 2♠ **F** 17HL et plus, 5 cartes de mauvaise qualité à ♠ avec 4 ♥ et 3 ♦ (main 5-4-3-1).
- 2SA **NF** 16+HL, arrêts ♣ et ♦.

Principe : La redemande du contreur, après recontre du n°4, est une simple description de sa main.