

1♣-X-1♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	X	1♦
?			

→ **Ouest a ouvert d'1♣** en « meilleure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Le X de votre partenaire** est d'appel. Il promet formellement l'ouverture, donc ≥ 12H ou 13HL, sans limite supérieure. Contre « toute distribution » à partir de 18H ou 19HL. Les répartitions possibles : l'idéal serait 4441 avec 1♣. En réalité, il peut exister 2 cartes à ♣ avec 12-13H, 3 cartes à ♣ avec 14-15H, et même 4 cartes acceptées avec 16-17H. Avec 12-13H, les majeures sont toujours 4-4. Avec ≥ 14H, 7 cartes (4-3) en majeure suffisent. Avec une majeure 5^{ème}, Nord aurait toujours préféré l'enchère de 1♥/♠ au X. Avec une mineure 5^{ème} (♦) de mauvaise qualité, et si un X est possible, celui-ci est admis. Ex. : ♠RD42 ♥AD10 ♦DV852 ♣4 → X.

→ **1♦ en Est** indique en principe une main positive, après X, entre 7 et 11HL, avec au moins 5 cartes à ♦ (avec 12HL ou plus, il aurait plutôt surcontré). Ex. : ♠754 ♥83 ♦ADV75 ♣932.

→ **Remarque** : Pendant longtemps, il était d'usage, en réponse à une intervention, de ne se manifester qu'à partir de 8HL. Depuis quelques années, la tendance est d'abaisser ce seuil à 7HL (SEF 2012), le bridge devenant de plus en plus « agressif ». Ceci permet aussi de trouver plus rapidement une couleur de fit, au cas où les adversaires monteraient brutalement les enchères.

- Passe **NF** 0H à 7HL, sans meilleure enchère. La prise de parole du n°3 délivre le n°4 de l'obligation de répondre au X de son partenaire.
- X **F** D'appel¹. A partir de 7HL, sans meilleure enchère, majeure 4^{ème} ou + possible.
- 1♥ **NF** 7-8HL, 4 cartes à ♥. Exemple : ♠72 ♥V1065 ♦82 ♣A8742.
- 1♠ **NF** 7-8HL, 4 cartes à ♠.
- 1SA **NF** 8-10HL, arrêt ♣ et ♦ (arrêt ♣ important, le partenaire étant court).
- 2♣ **F** Cue-bid de la couleur de l'ouvreur, 9-10HL si l'on a au moins 4+ ♥ et 4+♠. Ou bien 11HL et plus, avec 5 cartes dans une majeure.
- 2♦ **NF** Couleur naturelle (il n'y a pas de cue-bid du répondant), 7-8HL, 6 cartes à ♦ liées. Exemple : ♠432 ♥5 ♦RV1082 ♣V98.
- 2♥ **NF** 9-10HL, 4 cartes à ♥.
- 2♠ **NF** 9-10HL, 4 cartes à ♠.
- 2SA **NF** 11-12HL, arrêt ♣ et ♦ (arrêt ♣ important, le partenaire étant court).
- 3♣ **SU** Sans utilité, par exemple, 13HL et plus régulier, arrêt ♣ sans arrêt ♦.
- 3♦ **SU** Sans utilité, par exemple, 13HL et plus régulier, arrêt ♦ sans arrêt ♣.
- 3♥ **NF** 11-12HLD, 5 cartes à ♥, maximum 9H (avec plus, X).
- 3♠ **NF** 11-12HLD, 5 cartes à ♠, maximum 9H (avec plus, X).
- 3SA **NF** 13-14HL, arrêt ♣ et ♦ (arrêt ♣ important, le partenaire étant court).
- 4♣ **F** 13HLD et plus, 9H maximum (au-dessus, X), 5 ♥ et 5 ♠, courte à ♣.
- 4♦ **F** 13HLD et plus, 9H maximum (au-dessus, X), 5 ♥ et 5 ♠, courte à ♦.
- 4♥ **NF** 13-14HL(D), 6 ou 7 cartes à ♥, maximum 9H (avec plus, X).
- 4♠ **NF** 13-14HL(D), 6 ou 7 cartes à ♠, maximum 9H (avec plus, X).

Principe : La réponse à un contre d'appel direct devient libre après la réponse du n°3.
Ces réponses promettent toutes au moins 7HL.
Après une réponse d'1♦, le contre est d'appel.

¹ Classiquement, ce contre est punitif, indiquant 4 belles cartes à ♦ et 6H au moins, mais cette signification n'est utile qu'après une réponse majeure (pour lutter contre un psychic) : 1♣-X-1♥-X → X serait alors punitif.