

1♣-X-1♥-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	X	1♥	X
?			

→ **En Sud, vous avez ouvert d'1♣** en « meilleure mineure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Le X d'Ouest** est d'appel. Il promet donc en principe l'ouverture et plus, avec les répartitions compatibles avec ce contre (souvent 7 ou 8 cartes en majeures), en fonction de ses points.

→ **1♥ chez votre partenaire en Nord** indique une main positive, après X, entre 7 et 11HL, avec au moins 4 cartes à ♥ (avec 12HL ou plus, il aurait plutôt surcontré). Ex. : ♠754 ♥ADV7 ♦852 ♣932. **Remarque** : Le contre des adversaires indiquant des majeures, certains préfèrent passer avec une majeure 4ème en zone 7 à 11HL (passe-trappe). Selon la suite des enchères, ils se manifesteront ou non.

→ **Le recontre d'Est** est ici punitif (remarque : à faire confirmer à son tour d'enchères). Classiquement, c'est une lutte contre un psychic, avec 4+ cartes à ♥ et 6HL au moins. Exemple : ♠86 ♥R932 ♦D105 ♣D765.

→ **Sud tient compte du caractère punitif du recontre** : Un contre à bas palier peut parfois être assez fructueux pour les adversaires, les points H étant ici répartis à peu près 20-20. Sud fera donc le plein de sa main, sachant que Nord peut reparler. Passe signifiera qu'il n'y a rien à dire : main régulière.

- Passe **NF** 12H et plus, sans limite. Le plus souvent, main régulière.
- 1♠ **NF** 4 cartes à ♠, avec l'arrêt, donc 5 cartes ou plus à ♣. Nord peut choisir passe ou 2♣.
- 1SA **NF** 14-15HL, main régulière. Arrêt sérieux dans les deux majeures (même ♥!).
- 2♣ **NF** 13 à 17HL, 6 cartes à ♣.
- 2♦ **NF** 4 cartes à ♦, donc 5 cartes à ♣, enchère positive (chère) avec 16HL au moins.
- 2♥ **?** Enchère « impossible ». Quel intérêt plutôt que 1♥ contré ?

Principe : Le X du n°4 en réponse au X de l'intervenant, quand le n°3 a produit une enchère en majeure, est punitif.

1♣-X-1♥-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
X	1♥	X	passe
?			

→ **Est a ouvert d'1♣** en « meilleure mineure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Votre contre, en Sud**, est d'appel. Il promet l'ouverture et plus, avec les répartitions compatibles avec ce contre, en fonction de vos points. A partir de 19 (voire 18)HL, contre « toute distribution ». Jusqu'à 17HL inclus, vous possédez au moins 7 cartes en majeures (4-3 ou 4-4).

→ **1♥ chez Ouest** indique une main positive, après X, entre 7 et 11HL, avec au moins 4 cartes à ♥ (à moins qu'il ne s'agisse d'un « psychic »!). Avec 12HL ou plus, il aurait plutôt surcontré : à faire confirmer à son tour d'enchère.

→ **Le recontre de Nord**, votre partenaire, est ici punitif. Classiquement, il s'agit de lutter contre un psychic, indiquant 4+ cartes à ♥ et 6HL au moins. Exemple : ♠86 ♥R932 ♦D105 ♣D765.

→ **Remarques** : 1°) Les deux camps devraient, dans cette séquence, se partager les points, les manches étant certainement rares dans une ligne comme dans l'autre. 2°) Les 6HL requis pour contrer 1♥ ne garantissent pas la manche avec un contre fort (19HL et plus en face). Si le n°2 (contreur) est court à ♥, les honneurs à ♥ du n°4 ne seront que rarement utiles si le contrat final n'est pas 3SA.

- Passe **NF** Punitif, confirmant le contre de Nord, avec 14HL et plus, et 3+ cartes à ♥. Remarque : avec la possibilité d'une manche, surtout rouge contre vert, ne pas passer (19, voire 18HL, et plus)...
- 1♠ **NF** 18-19HL, 4 ou 5 cartes à ♠, courte à ♥. Exemple : ♠RD54 ♥3 ♦ARD5 ♣A654.
- 1SA **NF** 18HL, arrêt ♣, au plus 2 cartes à ♥. Exemple : ♠RV10 ♥64 ♦ARD2 ♣RD54.
- 2♣ **F** Contre suivi de cue-bid, 20HL et plus, sans meilleure enchère, forcing de manche.
- 2♦ **F** 19-20HL, 5 cartes au moins à ♦, au plus 2 cartes à ♥.
- 2♥ **NF** Jusqu'à 16HLD, 4 cartes à ♥ de bonne qualité. On joue éventuellement contre les ♥ 4-1 en face, si 1♥ n'était pas un psychic¹.
- 2♠ **F** 19HL et plus, 5 belles cartes à ♠, au plus 2 cartes à ♥.
- 2SA **F** Attention, forcing : 19HL et plus, arrêts ♣, courte à ♥ possible.
- 3♣ **?** Sans utilité, par exemple, 9 levées visibles si arrêt ♣ en face.
- 3♦ **F** Équivalent d'un deux fort à ♦.
- 3♥ **F** 20HL et plus, 5 cartes et plus à ♥ (voir note de bas de page).
- 3♠ **F** Équivalent d'un deux fort à ♠.
- 3SA **NF** 9 levées visibles, courte à ♥ en général. Exemple : ♠RV3 ♥V ♦ARD1087 ♣AD2.

**Principe : Une redemande du contreur,
après recontre du n°4 (punitif sur une réponse majeure),
indique un contre « toute distribution » avec 18HL au moins.**

Il vaut mieux souvent se placer en position d'attaque à ♥, plutôt que laisser les adversaires trouver leur véritable valeur.