

1♣-P-P-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	pas	pas	2♣*
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ Le passe de Nord, votre partenaire, provient d'une main inférieure à 5HL et ne contient pas d'As.

→ L'enchère de 2♣* en réveil est le seul cue-bid conventionnel bicolore du SEF, bicolore majeur avec au moins 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠. Cette enchère devra toujours être alertée. Attention, en réveil il n'y a pas de 2♣ naturel (comme en intervention). C'est une enchère forte, 14HL et plus. Mais attention, il s'agit d'un adversaire : faut-il lui faire confiance ? C'est ce bicolore majeur qui est retenu ici.

→ Votre partenaire étant très faible, vous ne réveillerez qu'avec quelque chose d'important à dire, soit une main distribuée, soit une main forte, de 19HL au moins (vous parlez « tout seul »).

→ L'astérisque * indique une dénomination à alerter.

- Passe **NF** De 12H à 18HL, sans meilleure enchère.
- X **F** D'appel. 19HL et plus, sans meilleure enchère.
- 2♦ **NF** Bicolore cher solide, couleurs liées, 19HL et plus, 5 ♣ et 4 ♦ avec un singleton majeur souhaitable. Exemple : ♠A75 ♥3 ♦ARV8 ♣RDV106.
- 2♥ **NF** 19HL et plus, arrêt à ♥. Le contre des ♥ sera punitif.
- 2♠ **NF** 19+HL, arrêt à ♠. Le contre des ♠ sera punitif. Ex. : ♠RV32 ♥7 ♦ADV ♣RD1074.
- 2SA **NF** 19-20HL, arrêts ♥ et ♠. Dangereux, avec des ♣ solides.
- 3♣ **NF** Unicolore ♣ fort, 6 cartes, 18HL et plus.
- 3♦ **NF** Violent bicolore 6 ♣ et 5 ♦, 20HL (16H) et plus.
- 3SA **NF** 9 levées visibles sur entame ♥ ou ♠. Ex : ♠R4 ♥AD ♦RV ♣ARD10983.
- 4SA **F** Barrage, en « attaque-défense », violent bicolore 6 ♣ et 5 ♦, 14 à 19HL.

Principe : Avec 2♣ de réveil, l'adversaire montre un bicolore majeur. Avec un jeu fort, défendez en mineures malgré le passe de votre partenaire.

1♣-P-P-2♣-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
pas	pas	2♣*	pas
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore. Mais il s'agit ici d'un adversaire, dont le système peut être différent, notamment « ♦ 4^{ème} ». Bien entendu, le partenaire de l'ouvreur, Est, doit alerter si 1♣ d'ouverture peut contenir 2 cartes, voire moins...

→ Vous avez passé, mais votre main peut aller jusqu'à 17HL, notamment si vous êtes long à ♣ et que vous n'avez que 6 cartes en majeures. Votre partenaire le sait.

→ Le passe d'Est provient d'une main inférieure à 5HL et ne contient pas d'As. Cependant, attention s'il s'agit d'un débutant : ceux-ci passent quelquefois avec des mains plus fortes (j'ai déjà vu passer avec 9 points...).

→ L'enchère de 2♣* en réveil de votre partenaire Nord est le seul cue-bid conventionnel bicolore du SEF, bicolore majeur avec au moins 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠. Vous devez alerter cette enchère. Rappelez-vous, en réveil il n'y a pas de 2♣ naturel (comme en intervention). C'est une enchère forte, 14HL et plus, même en réveil. En effet, sans l'ouverture, il vaut mieux annoncer son bicolore naturellement.

→ Le passe de l'ouvreur au deuxième tour signifie simplement qu'il n'a rien de plus à ajouter, mais il peut posséder jusqu'à 17HL, même sans contre d'appel.

→ L'astérisque * indique une dénomination à alerter.

- Passe NF Possible avec un misfit complet (trois cartes en majeures) 6-7 cartes à ♣ minimum.
Exemple : ♠8 ♥75 ♦DV6 ♣RV97643 (un peu insuffisant pour 2♣ au premier tour).
- 2♦ NF 3 ♥ et 3 ♠, 10HLD au maximum.
- 2♥ NF Préférence, 2 cartes au minimum à ♥, sans meilleur enchère. 10HL au plus.
- 2♠ NF Préférence, 2 cartes au minimum à ♠, sans meilleur enchère. 10HL au plus.
- 2SA NF 11-12HL, au plus 2 ♥ et 2 ♠, tenue ♣. Ou bien (grande compétition) forcing conventionnel avec une majeure de 3 cartes, ♥ ou ♠. Nord répond classiquement :
 - ♦ 3♥ NF Minimum, 14-15HL. Sud passe, rectifie à 3♠ ou poursuit.
 - ♦ 3♠ F 6 ou 7 cartes à ♠, espoir de chelem, à partir de 16HL. Demande de contrôles. 4♥ de Sud indique un fit ♥ et un misfit ♠.
 - ♦ 4♣ F Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♥. Demande de contrôles.
 - ♦ 4♦ F Demande à Sud de choisir entre 4♥ et 4♠.
- 3♣* F Forcing de manche (13HLD et +). Au moins une majeure 4^{ème} (fit 9^{ème} certain : avec 3 cartes seulement, on aurait dit 2SA, voir ci-dessus). Levées de défense en mineures. Nord :
 - ♦ 3♥ F Minimum, 14-15HL. Sud rectifie à 3♠, chelemisant, ou 4♠, arrêt.
 - ♦ 3♠ F A partir de 16HL, veut bien jouer 4♥. 4SA Blackwood sans connaître l'atout.
 - ♦ 3SA F Coup de frein, minimum, 13-14HL. BW sans atout fixé.
 - ♦ 4♣ F Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♥. Blackwood à l'atout ♥.
 - ♦ 4♦ F ♥ ou ♠ indifférent, non minimum 16-17HLD. BW sans atout fixé.
- 3♦ F Espoir de manche, 3 ♥ et 3 ♠ commandés par un honneur, 11-12HLD.
- 3♥ NF 4 cartes à ♥, tendance barrage (peu utile ici), maximum 10HLD.
- 3♠ NF 4 cartes à ♠, tendance barrage (peu utile ici), maximum 10HLD.
- 3SA NF 9 levées probables, pas de fit majeur. Ex : ♠84 ♥V3 ♦RDV1098 ♣AV9.
- 4♣ F Cue-bid, splinter, court à ♣, As dans l'autre mineure, 4 ou 5 cartes dans une majeure.
Exemple : ♠R4 ♥D8765 ♦A9652 ♣8 (intervention inappropriée au premier tour).
- 4♦ F Court à ♦, As de ♣, 4 ou 5 cartes dans une majeure (pas d'intervention au 1^{er} tour).
- 4♥ NF 4 ou 5 cartes à ♥, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
- 4♠ NF 4 ou 5 cartes à ♠, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).

**Principe : En réveil sur 1♣, 2♣ annonce un bicolore majeur fort (ouverture).
Avec la valeur d'une ouverture, le n°2 doit être forcing de manche, sauf gros misfit.**