

1♣-P-P-1SA

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	-	1SA
?			

L'adversaire a réveillé les enchères par 1SA. Il possède en principe 10 à 12, voire 13H (faire préciser l'enchère par Ouest). N'oublions pas que pour l'ouvreur, le passe du partenaire indique un maximum de 4H (voire 5HL), et incite donc à la prudence. Nord, qui a passé au premier tour, peut parfaitement se manifester ultérieurement au besoin.

- Passe NF Jusqu'à 19HL, si l'on n'a rien de particulier à dire (notamment, si l'on est régulier).
- X F A partir de 20HL et plus, sans meilleure enchère. En cas de passe d'Ouest :
 - ◊ Nord, s'il est « maximum » (4 ou 5HL), peut passer (transformant le « contre » en punitif). Plus faible, il doit nommer sa couleur 4^{ème} la plus économique, ou fitter ♣.
- 2♣ NF De 17 à 19HL, avec au moins 6/7 cartes quelconques à ♣ (avec de belles cartes : 3♣).
- 2♦ NF 17-19HL, 5 cartes à ♦ avec 6 ou 7 ♣. On est donc bicolore 6-5 ou 7-5.
- 2M NF 17-19HL, 5 cartes en M avec 6 ou 7 ♣. On est donc bicolore 6-5 ou 7-5.
- 2SA SU Non répertorié. A ne pas annoncer avec moins de 20H. P. ex. : tricolore court à ♦ ?
- 3♣ NF 17-19HL, 6 ou plutôt 7 ♣ de bonne qualité (BQ) bien liés : ♠2 ♥AD4 ♦R5 ♣AV108762.
- 3♦ NF 5 cartes à ♦ avec 6 ou 7 ♣, couleurs de BQ, avec 3 ou 4 perdantes.
- 3M NF 5 cartes M et 6 ou 7 ♣, de BQ, avec 3 ou 4 perdantes.

Principe : Pour l'ouvreur, reparler après un contre de réveil tient compte de la « nullité » de son partenaire. Il ne parle donc qu'avec un jeu fort ou très distribué.

1♣-P-P-1SA-P

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
-	-	1SA	-
?			

Votre partenaire a réveillé les enchères par 1SA. Il possède en principe 10 à 12, voire 13H. Vous connaissez la position des points adverses : l'ouverture au moins en Est, moins de 5HL en Ouest. Une manche est envisageable dans votre camp dès que vous possédez 13HL ou plus. Sur ce 1SA, on peut utiliser Stayman et Texas (« fashion system »). On peut aussi garder l'ancien système (« old system »), plus naturel. Aujourd'hui, il semble plus facile de considérer que tous les SA naturels doivent entraîner les mêmes développements, Stayman et Texas (« fashion »). La suite est la même qu'après l'ouverture d'1SA, mais Sud doit posséder 4 points de plus (Nord a 5 points de moins que sur l'ouverture d'1SA, mais on peut considérer que la localisation des points d'honneurs de l'adversaire vaut 1 point).

- Passe NF Jusqu'à 11HL, si l'on n'a rien de particulier à dire (notamment, si l'on est régulier).
- 2♣ F 12H(L) et plus, avec 1 (ou 2) majeure 4^{ème} : Stayman. *Old system* : 12+H, cue-bid/Stayman.
- 2♦ F Jusqu'à 12HL, 5 cartes à ♥. *Old system* : → 12HL, 5/6 cartes à ♦, NF.
- 2♥ F Jusqu'à 12HL, 5 cartes à ♠. *Old system* : → 12HL, 5/6 cartes à ♥, NF.
- 2♠ F Convention : 13HL et plus, sans majeure, pas d'arrêt ♣ : Ex. : ♠D32 ♥AD6 ♦RD42 ♣862. *Old system* → 12HL, 5/6 cartes à ♠, NF.
- 2SA NF 13-14HL, voire 15, arrêt ♣. Enchère propositionnelle pour 3SA éventuel.

Principe : Après un réveil par 1SA de votre partenaire, utilisez normalement Stayman et Texas. Attention : décidez de votre système avant chaque tournoi !