

1♣-P-2♣-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passé	2♣	X
?			

→ **Vous avez ouvert d'1♣** en meilleure mineure, avec donc au moins 3 cartes.

→ **Le passé d'Ouest** est ambigu, allant de 0 à 17HL. En effet, de 9 à 18HL, il se peut qu'aucune main ne convienne pour une intervention, surtout si elle est longue à ♣. Exemple : ♠AR ♥R32 ♦ADV2 ♣9864 (1SA serait beaucoup trop dangereux, et X ou 1♦ ne conviennent pas).

→ **La réponse de Nord**, votre partenaire, est faible, 6 à 10HLD, avec au moins 5 cartes à ♣. Avec 6-8HLD la main peut être régulière, mais avec 8 à 10HL, elle est forcément irrégulière, car la réponse aurait pu être 1SA, même avec 5 cartes à ♣ (rappel : le 1SA « poubelle » ou « fourre-tout » n'existe pas en réponse à l'ouverture d'1♣, et promet bien 8 à 10 points HL).

→ **L'adversaire intervient** par un **contre en sandwich**, exprimant normalement un intérêt dans les trois autres couleurs, comme pour un contre direct. Ici, il n'a peut-être pas la valeur d'une ouverture, contrairement au contre direct, d'une part parce le camp Est-Ouest a plus de chances d'être fitté en raison du fit adverse, d'autre part pour faciliter la tâche du n°2 Ouest qui pourrait ne pas être en mesure de réveiller. Donc, 10 ou 11HL au moins..

→ Comme votre partenaire a de toute façon encore la parole, **vous ne devez reparler**, en tant qu'ouvreur, qu'avec une information supplémentaire à donner à votre partenaire, soit une couleur d'ouverture plus longue que prévu (Loi des atouts), permettant de gêner le dialogue adverse, soit encore une main de petite deuxième zone. Sans cela, passez.

- Passe **NF** 12H à 16HLD, sans meilleure enchère.
- XX **NF** 17+HLD (manche possible), sans meilleure enchère. Ex. : ♠ARV5 ♥842 ♦7 ♣ADV107.
- 2♦ **F** 17HLD et + (3♣ n'est pas en danger), force ou couleur à ♦. Demande au partenaire de nommer ses forces, dans l'espoir de jouer à SA. Exemple : ♠AR ♥9643 ♦AD9 ♣D1064.
- 2♥ **F** 17HLD et + (3♣ n'est pas en danger), force ou couleur à ♥. Problème à ♠ (et peut-être à ♦). Exemple : ♠D43 ♥AD54 ♦92 ♣ARV8. Demande au partenaire de nommer éventuellement sa force à ♠, sinon 3♣. Remarque : Nord, qui n'a pas de majeure, a souvent au moins 3 cartes à ♦.
- 2♠ **F** 17HLD et + (3♣ n'est pas en danger), force ou couleur à ♠. Demande au partenaire de dire 3SA avec une force à ♥ (problème à ♥ et peut-être à ♦).
- 2SA **NF** 16-17HL semi-réguliers, ou 18H réguliers (non ouvert d'1SA).
- 3♣ **NF** Barrage-soutien avec 4 atouts (loi des atouts) et un singleton ou avec 5 atouts. Dans ce dernier cas, on défendra s'il le faut jusqu'à 4♣.
- 3♦ **F** Bicolore 6-5. Exemple : ♠- ♥A6 ♦RD876 ♣A109875.
- 3♥ **F** Bicolore 6-5.
- 3♠ **F** Bicolore 6-5.
- 3SA **NF** 19H réguliers avec arrêts dans les 3 autres couleurs.

Principe : Le contre « en sandwich » après ouverture d'1♣ et réponse de 2♣ est un contre d'appel ordinaire, un peu moins fort qu'un contre direct. L'ouvreur ne reparle qu'avec du jeu (XX) ou une répartition unicolore ou bicolore.

1♣-P-2♣-X-P-?

Voir page suivante

1♣-P-2♣-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passe	2♣	X	passe
?			

→ **Est ouvert d'1♣** en meilleure mineure (s'il a ouvert avec un autre système, Ouest doit alerter).

→ **Votre passe, en Sud**, est ambigu, sans intervention sérieuse possible. Cependant, dans le cas présent, vous aurez rarement plus de 9 ou 10HL.

→ **La réponse d'Ouest** est faible, 6 à 10HLD, avec au moins 5 cartes à ♣. Avec 6-8HLD la main peut être régulière, mais avec 8 à 10HL, elle est forcément irrégulière, car la réponse aurait pu être 1SA, même avec 5 cartes à ♣ (rappel : le 1SA « poubelle » ou « fourre-tout » n'existe pas en réponse à l'ouverture d'1♣, et promet bien 8 à 10 points HL). Mais il s'agit d'adversaires...

→ **Votre partenaire est intervenu** par un **contre en sandwich**, exprimant normalement un intérêt dans les trois autres couleurs, comme pour un contre direct. Ici, il n'a peut-être pas la valeur d'une ouverture, contrairement au contre direct, d'une part parce le camp Nord-Sud a plus de chances d'être fitté en raison du fit adverse, d'autre part pour faciliter la tâche du n°2 (la vôtre) qui pourrait ne pas être en mesure de réveiller. Donc, 10 ou 11HL suffisent pour contrer.

→ **L'ouvreur a passé** au second tour. Il peut le faire normalement jusqu'à 16HL, surtout s'il possède quelques belles cartes en majeures.

- Passe **NF** 11HL et plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠D5 ♥D6 ♦RV106 ♣DV1097 → 2♣ devrait chuter... Autre possibilité avec très peu de jeu, 0 à 7HL, accepter de laisser Ouest gagner 2♣ contrés, marquant ainsi 130 ou plus, anticipant peut-être une chute plus lourde en Nord-Sud.
- 2♦ **NF** 0-8HL, 5 ou 6 cartes à ♦, parfois 4 cartes, sans meilleure enchère
- 2♥ **NF** 0-8HL, 4 cartes à ♥, parfois 3 cartes, sans meilleure enchère.
- 2♠ **F** 0-8HL, 4 cartes à ♠, parfois 3 cartes, sans meilleure enchère.
- 2SA **NF** 11-12HL, double arrêt ♣, sans fit majeur.
- 3♣ **F** Cue-bid de la couleur adverse, avec les deux majeures 4^{èmes}, et 11-12HLD.
- 3♦ **NF** 11-12HLD, 5 ou 6 ♦, de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour).
- 3♥ **NF** 11-12HLD, 5 ou 6 ♥, de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour).
- 3♠ **NF** 11-12HLD, 5 ou 6 ♠, de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour).
- 3SA **NF** 9 levées probables sur entame ♣ (longue à ♦). Ex. ♠96 ♥42 ♦ARV8543 ♣R4. Si le contrat est contré, on peut revenir à 4♦
- 4♥ **NF** 12-16HLD, 6 ♥ mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour), 9H max, pas d'As.
- 4♠ **NF** 12-16HLD, 6 ♠ mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour), max 9H, pas d'As.

Principe : Les réponses au Contre « en sandwich » du partenaire, le n°4, sont presque identiques aux réponses au contre d'appel du n°2. Le cue-bid de la couleur d'ouverture indique les deux majeures 4èmes.