

1♣-P-2♣-2♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passe	2♣	2♦
?			

→ Le partenaire a répondu, et l'adversaire intervient (ou répond à son partenaire intervenant). Les enchères sont donc libres (on peut passer). Comme sur un Spoutnik, on « décalera » les réponses vers le haut avec des mains irrégulières : les fits directs seront un peu forcés par rapport au silence adverse. Les mains fortes seront décrites artificiellement (on dispose du contre et du cue-bid).

→ **Vous avez ouvert d'1♣** en meilleure mineure. La réponse de 2♣ de Nord est faite en général avec un jeu plutôt irrégulier (absence de réponse d'1SA), l'absence de majeure au moins 4^{ème}, et 5 cartes à ♣ ou plus. La valeur de sa main va de 6 à 10HLD.

→ L'intervention à 2♦ est dite « en sandwich », et devrait être sérieuse, avec une belle ouverture et une bonne couleur 6ème...

→ La suite, pour vous, ne se conçoit que si la main n'est pas minimum (2^{ème} zone), ou bien que vous possédez un bel unicolore ou un beau bicolore.

- Passe NF 12H à 17HL, sans meilleure enchère. Arrêt ♦ possible. Ex. : ♠V8 ♥AV5 ♦A643 ♣A1098.
- X F Contre d'appel, qui décrit une main de belle 2^{ème} zone, sans meilleure enchère. La main peut comporter une ou deux majeures 4^{èmes}, connues sans fit après la réponse de 2♣. Contre peut aussi précéder une répétition à saut (X suivi de 3♣), avec jeu trop beau pour 3♣ direct, ou décrire une main irrégulière (non ouverte de 1SA) de 15-17HL et un arrêt insuffisant à ♦ pour 2SA.
- 2♥ F 17-19HL, 4 cartes à ♥, à partir de 3 cartes à ♣.
- 2♠ F 17-19HL, 4 cartes à ♠, 3 cartes à ♣ au moins.
- 2SA NF 15-17HL, tenue ♦, main irrégulière (non ouverte d'1SA). Proposition pour 3SA.
- 3♣ NF Répétition sans saut, 4 cartes au moins à ♣, tendance barrage (loi des atouts).
- 3♦ F Cue-bid, avec 18-19HL, recherche d'arrêt ♦ pour jouer 3SA. Exemple : ♠DV87 ♥ARV6 ♦75 ♣AR6. Accepte de jouer 4♣.
- 3♥ F Bicolore à saut, 20HL au moins, 4+ ♥, 5+ ♣. ♠R2 ♥RDV7 ♦A4 ♣AD1098.
- 3♠ F Bicolore à saut, 20HL au moins, 4+ ♠, 5+ ♣.
- 3SA NF 18-19HL, avec solide arrêt ♦.
- 4♣ F 5 cartes à ♣, main très irrégulière, barrage *loi des atouts*.

Principe : Après une intervention du n°4 après 1♣-P-2♣, le cue-bid indique un jeu fort demandant un arrêt de la couleur d'intervention pour jouer 3SA.

1♣-P-2♣-2♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passe	2♣	2♦	passe
?			

→ Votre partenaire est intervenu « en sandwich », position dangereuse en l'absence de fit adverse connu. Son intervention est censée par conséquent être « sérieuse » : 6 belles cartes, et main irrégulière, avec au moins 12HL, couleur d'autant plus liée que la main est plus faible.

→ Remarque : vous-même, vous n'êtes pas intervenu sur 1♣ : tous les jeux forts décrits ci-dessous ne se prêtaient donc pas à une intervention, ni par *contre*, ni à la couleur. Ce sont donc souvent des mains comportant 3 ou 4 cartes à ♣.

→ L'ouvreur a passé au second tour. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles carte à ♦ (passe-trappe).

→ Comme sur toute intervention, vos réponses à l'intervenant Nord, après passe d'Est, seront rehaussées de 2 points par rapport aux mêmes réponses que l'on aurait faites à un ouvrier.

- Passe **NF** Passer presque toujours jusqu'à 7HL, possible jusqu'à 12HL, sans meilleure enchère.
- 2♥ **NF** 8HL et +, 5 cartes à ♥. Exemple : ♠53 ♥D10865 ♦D6 ♣RV54.
- 2♠ **NF** 8HL et +, 5 cartes à ♠. Non forcing, après le passe initial.
- 2SA **NF** Main régulière, bon arrêt ♣, 2 cartes à ♦, 9-12HL. Si l'intervenant a une belle ouverture, 3SA n'est pas loin.
- 3♣ **F** Cue-bid de l'ouvreur, 3 cartes à ♦, 11-12HLD.
- 3♦ **F** 3 ou 4 cartes à ♦, 13-14HLD.
- 3♥ **SU** Sans utilité. Par ex. : 13HLD et plus, 4+ cartes à ♦, singleton ♥.
- 3♠ **SU** Sans utilité. Par ex. : 13HLD et plus, 4+ cartes à ♦, singleton ♠.

Principe : Après 1♣-P-2♣, la réponse à une intervention en sandwich à 2♦ cherchera à s'orienter vers SA, gagnables avec un bon arrêt ♣ et un fit ♦.

1♣-P-2♣-2♦-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	passe
2♣	2♦	passe	passe
?			

→ **Nord a ouvert d'1♣** en meilleure mineure. Votre réponse de 2♣ en Sud est faite en général avec un jeu plutôt irrégulier (absence de réponse d'1SA), l'absence de majeure au moins 4^{ème}, et 5 cartes à ♣ ou plus. La valeur de sa main va de 6 à 10HLD.

→ L'intervention à 2♦ est dite « en sandwich », et devrait être sérieuse, avec une belle ouverture et une bonne couleur 6ème...

→ L'intervention d'Ouest à 2♦ est dite « en sandwich », et devrait être sérieuse...

→ L'ouvreur a passé. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles carte à ♦ (passe-trappe). N'oubliez jamais cette dernière possibilité, qui peut parfois « rapporter gros ».

→ Est a passé sur l'intervention de son partenaire. Il n'a pas 3 cartes ♦, et moins de 8-9H *a priori*.

- Passe **NF** « Passe » laisse jouer 2♦. 8-10HL, sans meilleure enchère. Exemple : ♠V6 ♥D97 ♦852 ♣RD654.
- X **NF** Contre dit de réouverture que Sud doit produire dès qu'il est court à ♦ avec un jeu non minimum, car Nord a peut-être passé en « contre muet ». Exemple : ♠1087 ♥AV10 ♦9 ♣D10983.

Principe : Après une intervention « en sandwich », pensez au « contre muet » : court à ♦, contrez en « réouverture ». Votre partenaire le transformera peut-être.