

1♣-P-1SA-X-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|--------|------|-----|
| 1♣ | passee | 1SA | X |
| ? | | | |

→ Réf. : « Les enchères de l'ouvreur après une intervention », article de M. Bessis, *le Bridgeur*, juin 2004, p.44-53.

→ **Vous avez ouvert d'1♣** en meilleure mineure, avec donc au moins 3 cartes.

→ **Le passe d'Ouest** est ambigu, allant de 0 à 17HL. En effet, de 9 à 18HL, il se peut qu'aucune main ne convienne pour une intervention, surtout si elle est longue à ♣. Exemple : ♠AR ♥1032 ♦ADV2 ♣R864.

→ **La réponse de Nord**, votre partenaire, est au contraire très précise à la fois en distribution (5332, 4432, ou 4333 exclusivement) et en points, 8 à 10HL exactement. 1SA nie formellement l'existence d'une ou deux majeures 4^{èmes} (le cas contraire devrait être alerté). Rappel : le 1SA « poubelle » ou « fourre-tout » n'existe pas en réponse à l'ouverture d'1♣, et promet bien 8 à 10 points (avec la même main, mais 5 à 7HL, Est aurait en principe répondu 1♦ « fourre-tout »).

→ **L'adversaire intervient** par un **contre en sandwich**, exprimant normalement un intérêt dans les trois autres couleurs, comme pour un contre direct. Il a, en principe, au moins la valeur d'une ouverture (demander au partenaire du contreur la signification du contre, et surtout sa valeur : 13HL et plus ?).

→ Comme votre partenaire a de toute façon encore la parole, **vous ne devez reparler**, en tant qu'ouvreur, qu'avec une information supplémentaire à donner à votre partenaire, soit un fit, soit une ouverture au moins 5^{ème}, soit encore une main de petite deuxième zone. Sans cela, passez.

- Passe **NF** 12H à 14HL, sans meilleure enchère.
- XX **NF** 15+HL (manche possible), sans meilleure enchère. Ex. : ♠ARV5 ♥842 ♦7 ♣ADV107.
- 2♣ **NF** 13 à 16HL, 6 beaux ♣ (avec 5 cartes, on peut commencer par passer).
- 2♦ **F** Bicolore cher, 4 cartes à ♦ et donc au moins 5 ♣, 18 à 23HL. Forcing et auto-forcing. Attention : le contreur a annoncé 4 ou 5 cartes à ♦.
- 2♥ **F** Bicolore cher, 4 cartes à ♥ et donc au moins 5 cartes à ♣. Forcing et auto-forcing. Attention : le contreur a annoncé 4 cartes à ♥. De plus, votre partenaire n'a pas 4 ♥. Orientation SA ?
- 3♣ **NF** Répétition avec saut, 17-19HL, 6 ou 7 cartes de bonne qualité.

Principe : Le contre « en sandwich » après ouverture d'1♣ et réponse d'1SA est un contre d'appel ordinaire, comme un contre direct. L'ouvreur ne reparle qu'avec du jeu (XX) ou une répartition unicolore ou bicolore.

1♣-P-1SA-X-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|--------|-------|------|--------|
| | | | 1♣ |
| passee | 1SA | X | passee |
| ? | | | |

→ **Est ouvert d'1♣** en meilleure mineure (s'il a ouvert avec un autre système, Ouest doit alerter).

→ **Votre passe, en Sud**, est ambigu, sans intervention sérieuse possible. Cependant, dans le cas présent, vous aurez rarement plus de 9 ou 10HL.

→ **La réponse d'Ouest**, est au contraire en principe très précise à la fois en distribution (5332, 4432, ou 4333 exclusivement) et en points, 8 à 10HL exactement (attention : ce sont des adversaires !). 1SA nie l'existence d'une ou deux majeures 4^{èmes} (le cas contraire devrait être alerté). Rappel : le 1SA « poubelle » ou « fourre-tout » n'existe pas en réponse à l'ouverture d'1♣, et promet bien 8 à 10 points (avec la même main, mais 5 à 7HL, Est aurait en principe répondu 1♦ « fourre-tout »).

→ **Votre partenaire est intervenu** « en sandwich », position dangereuse en l'absence de fit adverse connu. Il exprime normalement un intérêt dans les trois autres couleurs, comme pour un contre direct. Il a, en principe, au moins la valeur d'une ouverture.

→ **L'ouvreur a passé** au second tour. Il peut le faire normalement jusqu'à 14HL, surtout s'il possède quelques belles cartes en majeures.

- Passe **NF** 11HL et plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠D5 ♥D6 ♦RV106 ♣DV1097 → 1SA devrait chuter... Autre possibilité avec très peu de jeu, 0 à 7HL, accepter de laisser Ouest gagner 1SA, marquant ainsi 230 ou plus, anticipant peut-être une chute plus lourde en Nord-Sud.
- 2♣* **F** Cue-bid de la couleur de l'ouvreur, 0-8HL et +, sans meilleure enchère, en principe avec les deux majeures. Exemple : ♠V1075 ♥DV98 ♦75 ♣754.
- 2♦ **NF** 0-7HL, 5 ou 6 cartes à ♦, parfois 4 cartes, sans meilleure enchère
- 2♥ **NF** 0-7HL, 4 cartes à ♥, parfois 3 cartes, sans meilleure enchère.
- 2♠ **F** 0-7HL, 4 cartes à ♠, parfois 3 cartes, sans meilleure enchère.
- 3♣ **F** Cue-bid à saut, avec les deux majeures, et 11-12HLD
- 3♦ **NF** 8HL et plus, 5 ou 6 ♦, de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour).
- 3♥ **NF** 8HL et plus, 5 ou 6 ♥, de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour).
- 3♠ **NF** 8HL et plus, 5 ou 6 ♠, de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour).

Principe : Les réponses au Contre « en sandwich » du partenaire, le n°4, sont presque identiques aux réponses au contre d'appel du n°2. Le cue-bid de la couleur d'ouverture indique les deux majeures 4èmes.

1♣-P-1SA-X-P-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|-------|-------|
| | - | 1♣ | passe |
| 1SA | X | Passe | passe |
| ? | | | |

→ **Nord a ouvert d'1♣** en meilleure mineure, avec donc 3 cartes au minimum à ♣.

→ **Le passe d'Ouest** est ambigu, allant de 0 à 17HL. En effet, de 9 à 18HL, il se peut qu'aucune main ne convienne pour une intervention, surtout si elle est longue à ♣. Exemple : ♠AR ♥1032 ♦ADV2 ♣R864.

→ **Votre réponse en Sud**, 1SA, est au contraire très précise à la fois en distribution (5332, 4432, ou 4332 exclusivement) et en points, 8 à 10HL exactement. 1SA nie formellement l'existence d'une ou deux majeures 4^{èmes} (le cas contraire devrait être alerté). Rappel : le 1SA « poubelle » ou « fourre-tout » n'existe pas en réponse à l'ouverture d'1♣, et promet bien 8 à 10 points (avec la même main, mais 5 à 7HL, Est aurait en principe répondu 1♦ « fourre-tout »).

→ **L'adversaire** Ouest intervient par un **contre en sandwich**, exprimant normalement un intérêt dans les trois autres couleurs, comme pour un contre direct. Il a, en principe, au moins la valeur d'une ouverture (demander au partenaire du contreur la signification du contre, et surtout sa valeur : 13HL et plus ?).

→ Votre partenaire a passé, sachant que vous aviez encore la parole.

- Passe **NF** 8 à 10H, sans meilleure enchère.
- XX **NF** 9 ou 10HL avec des 10 et des 9, permettant de gagner 1SA ET la manche (le partenaire du contreur, le n°2, pouvant être très faible et avoir accepté de vous voir marquer 230). Sur cette séquence, où 1SA montre au moins 8HL, ce ne peut pas être un surcontre SOS.
- 2♣ **NF** 8 à 10HL, 5 ♣, crainte de chuter 1SA.

Principe : Lorsque le 1SA de réponse à 1♣ est contré (d'appel), et que ce contre a été transformé en punitif avec peut-être une main très faible, surcontrez dès que vous êtes maximum avec des cartes intermédiaires : ce surcontre vous permettra peut-être d'atteindre la manche en jouant 1SA !