

1♣-P-1SA-2♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passe	1SA	2♦
?			

→ Le partenaire a répondu, et l'adversaire intervient (ou répond à son partenaire intervenant). Les enchères sont donc libres (on peut passer). Comme sur un Spoutnik, on « décalera » les réponses vers le haut avec des mains irrégulières : les fits directs seront un peu forcés par rapport au silence adverse. Les mains fortes seront décrites artificiellement (on dispose du contre et du cue-bid).

→ **Vous avez ouvert d'1♣** en meilleure mineure, la réponse d'1SA est une enchère très précise, faite avec un jeu régulier de 8 à 10 points HL, sans majeure 4^{ème}, qui serait prioritaire. Il y a donc au moins 7 cartes en mineures. Le fit à ♣ peut exister (5 cartes), ou bien 4 ou 5 cartes à ♦, si les points sont plutôt dans les majeures. L'enchère, bien limitée, n'est pas forcing.

→ L'intervention à 2♦ est dite « en sandwich », et devrait être sérieuse, avec une belle ouverture et une bonne couleur 6ème...

- Passe NF 12H à 15HL, sans meilleure enchère. Arrêt ♦ possible. Ex. : ♠V8 ♥AV5 ♦A643 ♣A1098.
- X F Contre d'appel, qui décrit une main de belle 2ème zone, sans meilleure enchère. En général, pas d'arrêt ♦. Contre peut :
 - ◇ Précéder une répétition à saut (X suivi de 3♣), par exemple, avec jeu trop beau pour 3♣ direct.
 - ◇ Décrire une main irrégulière (non ouverte de 1SA) de 15-17HL et un arrêt insuffisant pour 2SA.
- 2♥ F 17-19HL, 4 cartes à ♥, 5 ou 6 ♣.
- 2♠ F 17-19HL, 4 cartes à ♠, 5 ou 6 ♣.
- 2SA NF 15-17HL, tenue ♦, main irrégulière (non ouverte d'1SA). Proposition pour 3SA.
- 3♣ NF Répétition avec saut, 17-19HL, 6 cartes au moins.
- 3♦ F Cue-bid, avec 18-19HL, recherche d'arrêt ♦ pour jouer 3SA. Exemple : ♠DV87 ♥AR ♦75 ♣ARV106. Accepte de jouer 4♣.
- 3♥ F Bicolore à saut, 20HL au moins, 5 ♥, 6+ ♣. ♠2 ♥RDV74 ♦A ♣AD10986.
- 3♠ F Bicolore à saut, 20HL au moins, 5 ♠, 6+ ♣.
- 3SA NF Gambling avec longue mineure et solide arrêt ♦. = 9 levées visibles sur entame ♦.
- 4♣ F 8 cartes à ♣, main très irrégulière, singleton majeur probable.

Principe : Après une intervention du n°4 après 1♣-P-1SA, le cue-bid indique un jeu fort demandant un arrêt de la couleur d'intervention pour jouer 3SA.

1♣-P-1SA-2♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passe	1SA	2♦	passe
?			

→ Votre partenaire est intervenu « en sandwich », position dangereuse en l'absence de fit adverse connu. Son intervention est censée par conséquent être « sérieuse » : 6 belles cartes, et main irrégulière, avec au moins 12HL, couleur d'autant plus liée que la main est plus faible.

→ Remarque : vous-même, vous n'êtes pas intervenu sur 1♣ : tous les jeux forts décrits ci-dessous ne se prêtaient donc pas à une intervention, ni par *contre*, ni à la couleur. Ce sont donc souvent des mains comportant 3 ou 4 cartes à ♣.

→ L'ouvreur a passé au second tour. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles carte à ♦ (passe-trappe).

→ Comme sur toute intervention, vos réponses à l'intervenant Nord, après passe d'Est, seront rehaussées de 2 points par rapport aux mêmes réponses que l'on aurait faites à un ouvrier.

- Passe **NF** Passer presque toujours jusqu'à 7HL, possible jusqu'à 12HL, sans meilleure enchère.
- 2♥ **NF** 8HL et +, 5 cartes à ♥. Exemple : ♠53 ♥D10865 ♦D6 ♣RV54.
- 2♠ **NF** 8HL et +, 5 cartes à ♠. Non forcing, après le passe initial.
- 2SA **SU** Sans utilité, par exemple 8-10HL, 4441 avec singleton ♦.
- 3♣ **F** Cue-bid de l'ouvreur, 3 cartes à ♦, 11-12HLD.
- 3♦ **F** 3 ou 4 cartes à ♦, 13-14HLD.
- 3♥ **SU** Sans utilité. Par ex. : 13HLD et plus, 4+ cartes à ♦, singleton ♥.
- 3♠ **SU** Sans utilité. Par ex. : 13HLD et plus, 4+ cartes à ♦, singleton ♠.

**Principe : La réponse à une intervention après 1♣-P-1SA est pratiquement toujours fittée.
En effet, les adversaires ont au moins autant de points H.
Il est donc difficile d'envisager une orientation vers SA. Laissons plutôt chuter les adversaires.**

1♣-P-1SA-2♦-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	passe
1SA	2♦	passe	passe
?			

→ **Votre parteanire a ouvert d'1♣** en meilleure mineure, et votre réponse d'1SA est une enchère très précise, faite avec un jeu régulier de 8 à 10 points HL, sans majeure 4^{ème}, qui serait prioritaire. Il y a donc au moins 7 cartes en mineures. Le fit à ♣ peut exister (5 cartes), ou bien 4 ou 5 cartes à ♦, si les points sont plutôt dans les majeures. L'enchère, bien limitée, n'est pas forcing.

→ L'intervention d'Ouest à 2♦ est dite « en sandwich », et devrait être sérieuse...

→ L'ouvreur a passé. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles carte à ♦ (passe-trappe). N'oubliez jamais cette dernière possibilité, qui peut parfois « rapporter gros ».

→ Est a passé sur l'intervention de son partenaire. Il n'a pas 3 cartes ♦, et moins de 8-9H *a priori*.

- Passe **NF** « Passe » laisse jouer 2♦. 8-10HL, sans meilleure enchère. Exemple : ♠V65 ♥D97 ♦852 ♣RD64.
- X **NF** Punitif, 2 levées sûres à ♦ avec au moins 4 cartes et 10 points H. Exemple : ♠1087 ♥A5 ♦DV109 ♣DV83.

**Principe : Après une intervention « en sandwich », contrez facilement.
Dans la séquence considérée, un contre d'appel n'aurait pas de sens.
Le contre est donc punitif.**