

1♣-P-1♠-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passé	1♠	2♣*
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ Nord, votre partenaire, a annoncé 1♠, promettant au moins 4 cartes à ♠, et 5 points HL, enchère illimitée en points. Les ♦ peuvent être 4èmes, (« priorité à la majeure » avec 4 cartes, mais non 5, SEF 2012). Avec 4 cartes à ♠, il n'y a pas plus de 3 cartes à ♥. En revanche, avec 5 cartes à ♠, il peut coexister 4 ou 5 cartes à ♥ (avec un 5-5, la plus chère d'abord).

→ L'enchère de 2♣* du n°4, cue-bid de l'ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore dans les autres couleurs, avec au moins 5 cartes à ♦ et 5 cartes à ♥. Cette enchère devra toujours être alertée. Elle se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure. Mais attention, il s'agit d'un adversaire : faut-il lui faire confiance ? C'est ce bicolore « inverse » rouge qui est retenu ici.

→ Votre défense ressemblera à celle qui suit un Michael précisé. Vous disposez de 4 enchères « artificielles » supplémentaires, qui préciseront au mieux votre jeu : passé, contre, et 2 cue-bids, 2♦ et 2♥.

→ L'astérisque * indique une dénomination à alerter.

- Passe **NF** De 12H à 16HL, sans meilleure enchère.
 - X **F** D'appel. 17HL et plus, sans meilleure enchère. On est majoritaire en points.
 - 2♦ **NF** 15HL et plus, arrêt à ♦. Le contre des ♦ sera punitif (2 levées prévues à l'atout ♦).
 - 2♥ **NF** 15HL et plus, arrêt à ♥. Le contre des ♥ sera punitif (2 levées prévues à l'atout ♥).
- Exemple : ♠7 ♥RV32 ♦ADV ♣RD1074.
- 2♠ **NF** Soutien simple, compétitif. 4 cartes à ♠. 12-16HLD.
 - 2SA **NF** 19-20HL, arrêts ♦ et ♥, 3 ♠ au maximum. Dangereux, avec des ♣ solides.
 - 3♣ **NF** Unicolore ♣ fort, 6 cartes, 17HL et plus.
 - 3♦ **SU** Sans utilité, par exemple courte à ♦, 5 ♣ et 4♠, 17HLD et plus.
 - 3♥ **SU** Sans utilité, par exemple courte à ♥, 5 ♣ et 4♠, 17HLD et plus.
 - 3♠ **NF** 17-19HLD soutien normal à saut.
 - 3SA **NF** 9 levées visibles sur entame ♦ ou ♥. Ex : ♠RV ♥R4 ♦AD ♣ARD10983.

**Principe : Avec 2♣* en sandwich après 1♣-1♠,
l'adversaire montre un bicolore « inverse » ♦-♥ au moins 5-5.
Le cue-bid d'une de ces couleurs indique une forte opposition dans celle-ci.**

1♣-P-1♠-2♣-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passé	1♠	2♣*	passé
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore. Mais il s'agit ici d'un adversaire, dont le système peut être différent, notamment « ♦ 4^{ème} ». Bien entendu, le partenaire de l'ouvreur, Est, doit alerter si 1♣ d'ouverture peut contenir 2 cartes, voire moins...

→ Vous avez passé, mais votre main peut aller jusqu'à 17HL, notamment si vous êtes long à ♣ et que vous n'avez que 6 cartes en majeures. Votre partenaire le sait.

→ Ouest, à votre gauche, a annoncé 1♠, promettant au moins 4 cartes à ♠ et 5 points HL, enchère illimitée en points.

→ L'enchère de 2♣* de votre partenaire, cue-bid de la couleur de l'ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore « inverse » avec au moins 5 cartes à ♦ et 5 cartes à ♥. S'il était 6-5, ce serait avec 6 cartes à ♦ et 5 à ♥. En effet, avec 6 ♥ et 5 ♦, 1♥ serait une meilleure enchère que 2♣*. Vous devez alerter cette dernière enchère, qui se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure.

→ Le passe de l'ouvreur au deuxième tour signifie simplement qu'il n'a rien de plus à ajouter, mais il peut posséder jusqu'à 17HL, même sans contre d'appel.

→ L'astérisque * indique une dénomination à alerter.

- Passe **NF** Possible avec un misfit complet et 6-7 cartes à ♣ minimum. Exemple : ♠DV6 ♥8 ♦75 ♣R1097643 (un peu insuffisant pour 2♣ au premier tour).
- 2♦ **NF** Préférence, 2 cartes au minimum à ♦, sans meilleur enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu'avec la valeur d'une belle ouverture.
- 2♥ **NF** Préférence, 2 cartes au minimum à ♥, sans meilleur enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu'avec la valeur d'une belle ouverture.
- 2♠ **NF** Cue-bid du répondant, 3 ♦ et 3 ♥, 12HLD au maximum. Nord choisit...
- 2SA **NF** 11-12HL, au plus 2 ♦ et 2 ♥, tenues ♣ et ♠. Ou bien (grande compétition) forcing, conventionnel avec 3 cartes à ♦ ou à ♥ (mais non dans les deux). Nord répond classiquement :
 - ♦ 3♦ **NF** Minimum, 14-15HL. Sud passe, rectifie à 3♥ ou poursuit.
 - ♦ 3♥ **F** 6 cartes à ♥, espoir de chelem, à partir de 16HL. Demande de contrôles. 4♦ de Sud indique un fit ♦ et un misfit ♥.
 - ♦ 4♣ **F** Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♦. Demande de contrôles.
 - ♦ 4♦ **F** Demande à Sud de choisir entre 5♦ et 4♥.
- 3♣* **F** Forcing de manche (13HLD et +). Au moins un fit 4^{ème}, ♥ ou ♦ (fit 9^{ème} certain : avec 3 cartes seulement, on aurait dit 2SA, voir ci-dessus). Levées de défense en mineures. Nord :
 - ♦ 3♦ **F** Minimum, 14-15HL. Sud rectifie à 3♥, chelemisant, ou 4♥, arrêt.
 - ♦ 3♥ **F** A partir de 16HL, veut bien jouer 5♦. 4SA Blackwood sans connaître l'atout.
 - ♦ 3SA **F** Coup de frein, minimum, 13-14HL. BW sans atout fixé.
 - ♦ 4♣ **F** Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♦. Blackwood à l'atout ♦.
 - ♦ 4♠ **F** ♦ ou ♥ indifférent, non minimum 16-17HLD. BW sans atout fixé.
- 3♦ **NF** 4 cartes à ♦, barrage, maximum 10HLD.
- 3♥ **NF** 4 cartes à ♥, barrage, maximum 10HLD.
- 3♠ **F** Cue-bid à saut court à ♠, main limite, espoir de manche, 3+ cartes à ♦ et 3 à ♥ commandées par un honneur, 11-12HLD.
- 3SA **NF** 9 levées probables, pas de fit ♥, long fit ♦. Ex : ♠R3 ♥84 ♦RDV642 ♣AV9.
- 4♣ **F** Cue-bid, splinter, court à ♣, ♠A, 4 ou 5 cartes à ♥. Intervention inappropriée au premier tour. Exemple : ♠A965 ♥D8765 ♦R42 ♣8.
- 4♦ **NF** 4 ou 5 cartes à ♦, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
- 4♥ **NF** 4 ou 5 cartes à ♥, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
- 5♦ **NF** Violent barrage (contre 4♠), avec 5 ou 6 ♦ et 7H maximum, sans As.

Principe : Après 1♣-1♠ chez les adversaires, 2♣ en « sandwich » est un bicolore « inverse ». La main n'est pas toujours forte (9HL et plus) : en tenir compte dans vos enchères.