

1♣-P-1♠-1SA-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♠	1SA
?			

→ Votre ouverture d'1♣ est normale, en « meilleure mineure », et promet 3cartes (SEF) ainsi que l'ouverture quelle que soit votre position d'ouvreur.

→ La réponse d'1♠ est une enchère peu précise, de 4 cartes (sans 4 cartes à ♥), 5 cartes (avec 5 ♠ et 5 ♥, priorité à l'enchère d'1♠), ou davantage. 1♠ promet 5HL au moins, sans limite supérieure. L'enchère est bien entendu forcing, sauf si Nord a passé initialement.

→ L'intervention par 1SA, en sandwich, est ici toujours une intervention forte, 16 à 18H, avec un arrêt et demi à ♠. L'enchère d'1SA après *passé* initiale, ne pouvant être forte, est en général utilisée pour exprimer un bicolore 6-4 avec 6 cartes à ♦ et 4 cartes à ♥, sans l'ouverture. Mais cette convention ne sera pas abordée ici.

→ Recommandation : avant d'enchérir, même non alerté, Sud devrait se faire préciser les limites de l'intervention d'Est à 1SA... La manche en Nord-Sud est maintenant très lointaine, sauf main très distribuée et beau fit dans la ligne. Le but sera plutôt de gêner au maximum les adversaires, qui n'ont guère plus de 21-22 points non plus.

- Passe **NF** 12H à 17HL, sans meilleure enchère. Nord pourra toujours réveiller...
- X **NF** 18HL, contre punitif, sans meilleure enchère. Ouest devrait avoir 0 ou 1 point.
- 2♣ **NF** 13 à 17HL, répétition libre avec 6 ou 7 cartes, même avec main minimum (dans ce cas, les 6 ♣ sont de bonne qualité).
- 2♦ **NF** 18-19HL, bicolore cher avec au moins, 4 cartes à ♦, et 5 cartes à ♣ au moins.
Exemple : ♠A ♥982 ♦RD106 ♣ARD65. Ouest devrait avoir 0 ou 1 point.
- 2♥ **NF** 18-19HL, bicolore cher avec au moins, 4 cartes à ♥, et 5 cartes à ♣ au moins.
- 2♠ **NF** 13 à 17HLD, soutien de son partenaire, avec 4 cartes à ♠, et 4 ♣ et +.
- 2SA **F** Beau bicolore mineur, avec 5 ou 6 ♣ et 4 ou 5 ♦ (♣ plus long que ♦). 20+ HLD.
- 3♣ **NF** Répétition avec saut, 17-19HL, 6 cartes au moins. Ex. : ♠A ♥A5 ♦D97 ♣RV109865.
- 3♦ **NF** 18HL et plus, 5 cartes à ♦, 6 ou 7 cartes à ♣.
- 3♥ **NF** 18HL et plus, 5 cartes à ♥, 6 ou 7 cartes à ♣.
- 3♠ **NF** 18-19HLD, plutôt 5 cartes à ♠ que 4 (dans ce cas, 6cartes à ♣). Non forcing.

Principe : Après une intervention « en sandwich », même à SA, pensez à la possibilité de faire chuter l'adversaire plutôt que de jouer à tout prix.

1♣-P-1♠-1SA-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
-	1♠	1SA	-
?			

→ Votre partenaire est intervenu « en sandwich » à 1SA, avec par conséquent 16 à 18H et un arrêt ♠ solide.

→ 1♣ d'Est, complété par 1♠, suggère au moins 16 points d'honneurs dans la ligne Est-Ouest. Vous n'aurez donc que très rarement des points de manche (8H et plus). Cependant, aucune raison n'empêche d'utiliser, comme sur 1SA d'ouverture ou d'intervention directe, le Stayman (7H), le Stayman faible (6-7HL) et le Texas, autrefois non utilisés dans cette situation (rappel : le Texas est inopérant ou inefficace dans la zone 6-7HL). C'est ce que nous avons choisi ici. Attention : c'est le Texas impossible (2♥) qui fait office de Stayman pour les ♥.

→ L'ouvreur a passé au second tour. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL. Cependant, il n'a pas contré (ce contre serait punitif), suggérant une main limitée à 12-14H.

- Passe **NF** Pour jouer 1SA, main régulière sans majeure, 0 à 6HL.
- 2♣ **F** Attention : Texas pour les ♦, 5 cartes au moins à ♦, 0H à 6HL.
- 2♦ **F** Texas pour les ♥, 5 cartes au moins à ♥, 0H et plus.
- 2♥ **F** Texas impossible (pour les ♠), valeur de Stayman pour les ♥, 6HL et plus. Avec 6 ou 7HL, une majeure 5^{ème} obligatoire (Stayman dit « faible »). Avec 7H ou plus (?), une ou deux majeures exactement 4^{ème}. Les réponses au Stayman sont « normales », par paliers, avec 1 point de moins que sur l'ouverture d'1SA (16-18H au lieu de 15-17H). 2♠/2SA/3♣/3♦ = pas 4 ♥ ; 3♥ = 4 cartes à ♥.
- 2♠ **F** Texas pour les ♣, 6 cartes au moins à ♣, 0H et plus. Ex. : ♠6542 ♥R3 ♦5 ♣V109865.
- 2SA **NF** 7H ou 8HL, régulier, sans meilleure enchère.
- 3♣ **F** Texas pour les ♦, 6 cartes au moins à ♦, 7HL au moins, singleton souhaitable.

Principe : Après une intervention du partenaire « en sandwich » à SA et passe à sa droite, on utilise le Stayman (= Texas impossible) et le Texas (2♣ = Texas ♦), avec un point de moins que normalement.

1♣-P-1♠-1SA-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	P
1♠	1SA	-	-
?			

→ Votre partenaire a ouvert d'1♣ en meilleure mineure, votre réponse d'1♠ est une enchère peu précise, de 4 cartes (sans 4 cartes à ♥), 5 cartes (avec 5 ♠ et 5 ♥, priorité à l'enchère d'1♠), ou davantage. 1♠ promet 5HL au moins, sans limite supérieure. L'enchère est bien entendu forcing, sauf si Nord a passé initialement.

→ L'intervention d'Ouest à 1SA, en « sandwich », indique 16 à 18H et un arrêt ♠. N'hésitez pas à faire préciser par Est l'enchère de son partenaire, même s'il n'a pas alerté. Nord n'est plus obligé de parler.

→ L'ouvreur Nord a passé. Il ne devrait pas posséder plus de 13 ou 14HL, car il n'a pas contré. Il n'a pas non plus de couleur à annoncer, notamment pas d'unicolore suffisant à ♣, et pas de bicolore annonçable.

→ Est a passé également, et devrait posséder moins de 6HL.

→ Avec un jeu suffisant et la faible probabilité d'une manche, pensez toujours à un *contre* (punitif) possible.

- Passe **NF** « Passe », 5-8HL, sans meilleure enchère. Ex. : ♠D9764 ♥V65 ♦852 ♣RV.
- X **NF** Punitif, à toujours envisager en priorité avec 9HL ou plus. Confirme l'entame ♠.
- 2♣ **NF** 8-10HLD, 5 ou 6 cartes à ♣, 4 ou 5 cartes à ♠.
- 2♦ **F** Bicolore économique en réponse, 8HL et plus, 5 cartes à ♠, 4 cartes à ♦.
- 2♥ **F** Bicolore économique en réponse, 8HL et plus, 5 cartes à ♠, 4 cartes à ♥.
- 2♠ **NF** 8-10HL, 6 ou 7 cartes à ♠. Non forcing.
- 3♣ **NF** 11-12HLD, 5 ou 6 ♣, singleton. Manche en vue Ex. : ♠RDV7 ♥2 ♦65 ♣R109862.
- 3♦ **F** 13HL et +, violent bicolore : 5-5 ou 6-5 ♠-♦.
- 3♥ **F** 13HL et +, violent bicolore : 5 cartes à ♥ et donc au moins 5 cartes à ♠.
- 3♠ **NF** 11-12HL, unicolore, 6 ou 7 cartes à ♠.

Principe : Après une intervention « en sandwich » par 1SA, si la parole vous revient en réveil, contrez facilement. Cependant, avec des mains très excentrées, et si la manche est possible, réveillez.