

1♣-P-1♦-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passe	1♦	2♣*
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ Nord, votre partenaire, a annoncé 1♦, promettant au moins 3 cartes à ♦, plus souvent 4 ou 5 cartes, et 5 points HL, enchère illimitée en points. Avec 4 ou 5 cartes à ♦, il peut cacher une majeure, mais seulement à partir de 12HL. Avec moins de points, « priorité à la majeure ».

→ L'enchère de 2♣* du n°4, cue-bid de l'ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore majeur avec au moins 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠. Cette enchère devra toujours être alertée. Elle se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure. Mais attention, il s'agit d'un adversaire : faut-il lui faire confiance ? C'est ce bicolore majeur qui est retenu ici.

→ Votre défense ressemblera à celle qui suit un Michael précisé. Vous disposez de 4 enchères « artificielles » supplémentaires, qui préciseront au mieux votre jeu : passe, contre, et 2 cue-bids, 2♥ et 2♠.

→ L'astérisque * indique une dénomination à alerter.

- Passe NF De 12H à 16HL, sans meilleure enchère.
- X F D'appel. 17HL et plus, sans meilleure enchère. On est majoritaire en points.
- 2♦ NF Soutien simple, compétitif. 4 cartes à ♦, donc 5 cartes à ♣. 13-16HLD. Exemple : ♠D75 ♥3 ♦R1098 ♣ADV106.
- 2♥ NF 15HL et plus, arrêt à ♥. Le contre des ♥ sera punitif (2 levées prévues à l'atout ♥).
- 2♠ NF 15HL et plus, arrêt à ♠. Le contre des ♠ sera punitif (2 levées prévues à l'atout ♠).
Exemple : ♠RV32 ♥7 ♦ADV ♣RD1074.
- 2SA NF 19-20HL, arrêts ♥ et ♠. Dangereux, avec des ♣ solides.
- 3♣ NF Unicolore ♣ fort, 6 cartes, 17HL et plus.
- 3♦ NF 17-19HLD soutien normal à saut.
- 3♥ SU Sans utilité, par exemple courte à ♥, 5 ♣ et 4♦, 17HLD et plus.
- 3♠ SU Sans utilité, par exemple courte à ♠, 5 ♣ et 4♦, 17HLD et plus.
- 3SA NF 9 levées visibles sur entame ♥ ou ♠. Ex : ♠R4 ♥AD ♦RV ♣ARD10983.
- 4SA F Barrage, en « attaque-défense », violent bicolore 6 ♣ et 5 ♦, 14 à 19HL.

**Principe : Avec 2♣* en sandwich après 1♣-1♦, l'adversaire montre un bicolore majeur.
Le cue-bid d'une des majeures indique une forte opposition dans celle-ci.**

1♣-P-1♦-2♣-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣			
passe	1♦	2♣*	passe
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore. Mais il s'agit ici d'un adversaire, dont le système peut être différent, notamment « ♦

4^{ème} ». Bien entendu, le partenaire de l'ouvreur, Est, doit alerter si 1♣ d'ouverture peut contenir 2 cartes, voire moins...

→ Vous avez passé, mais votre main peut aller jusqu'à 17HL, notamment si vous êtes long à ♣ et que vous n'avez que 6 cartes en majeures. Votre partenaire le sait.

→ Ouest, à votre gauche, a annoncé 1♦, promettant au moins 3 cartes à ♦, plus souvent 4 ou 5 cartes, et 5 points HL, enchère illimitée en points. Avec 4 ou 5 cartes à ♦, il peut cacher une majeure, mais seulement à partir de 12HL. Avec moins de points, « priorité à la majeure ». Attention : c'est un adversaire...

→ L'enchère de 2♣* de votre partenaire, cue-bid de la couleur de l'ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore majeur avec au moins 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠. Vous devez alerter cette enchère, qui se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure.

→ Le passe de l'ouvreur au deuxième tour signifie simplement qu'il n'a rien de plus à ajouter, mais il peut posséder jusqu'à 17HL, même sans contre d'appel.

→ L'astérisque * indique une dénomination à alerter.

- Passe **NF** Possible avec un misfit complet (trois cartes en majeures) 6-7 cartes à ♣ minimum. Exemple : ♠8 ♥75 ♦DV6 ♣RV97643 (un peu insuffisant pour 2♣ au premier tour).
- 2♦ **NF** Cue-bid du répondant, 3♥ et 3♠, 12HLD au maximum.
- 2♥ **NF** Préférence, 2 cartes au minimum à ♥, sans meilleur enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu'avec la valeur d'une belle ouverture.
- 2♠ **NF** Préférence, 2 cartes au minimum à ♠, sans meilleur enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu'avec la valeur d'une belle ouverture.
- 2SA **NF** 11-12HL, au plus 2♥ et 2♠, tenues ♣ et ♦. Ou bien (grande compétition) forcing, conventionnel avec une majeure de 3 cartes, ♥ ou ♠. Nord répond classiquement :
 - ♦ 3♥ **NF** Minimum, 14-15HL. Sud passe, rectifie à 3♠ ou poursuit.
 - ♦ 3♠ **F** 6 ou 7 cartes à ♠, espoir de chelem, à partir de 16HL. Demande de contrôles. 4♥ de Sud indique un fit ♥ et un misfit ♠.
 - ♦ 4♣ **F** Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♥. Demande de contrôles.
 - ♦ 4♦ **F** Demande à Sud de choisir entre 4♥ et 4♠.
- 3♣* **F** Forcing de manche (13HLD et +). Au moins une majeure 4^{ème} (fit 9^{ème} certain : avec 3 cartes seulement, on aurait dit 2SA, voir ci-dessus). Levées de défense en mineures. Nord :
 - ♦ 3♥ **F** Minimum, 14-15HL. Sud rectifie à 3♠, chelemisant, ou 4♠, arrêt.
 - ♦ 3♠ **F** A partir de 16HL, veut bien jouer 4♥. 4SA Blackwood sans connaître l'atout.
 - ♦ 3SA **F** Coup de frein, minimum, 13-14HL. BW sans atout fixé.
 - ♦ 4♣ **F** Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♥. Blackwood à l'atout ♥.
 - ♦ 4♦ **F** ♥ ou ♠ indifférent, non minimum 16-17HLD. BW sans atout fixé.
- 3♦ **F** Cue-bid à saut court à ♦, main limite, espoir de manche, 3♥ et 3♠ commandés par un honneur, 11-12HLD.
- 3♥ **NF** 4 cartes à ♥, barrage, maximum 10HLD.
- 3♠ **NF** 4 cartes à ♠, barrage, maximum 10HLD.
- 3SA **NF** 9 levées probables, pas de fit majeur. Ex : ♠84 ♥V3 ♦RDV1098 ♣AV9.
- 4♣ **F** Cue-bid, splinter, court à ♣, As dans l'autre mineure, 4 ou 5 cartes dans une majeure. Exemple : ♠R4 ♥D8765 ♦A9652 ♣8 (intervention inappropriée au premier tour).
- 4♦ **F** Court à ♦, As de ♣, 4 ou 5 cartes dans une majeure (pas d'intervention au 1^{er} tour).
- 4♥ **NF** 4 ou 5 cartes à ♥, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
- 4♠ **NF** 4 ou 5 cartes à ♠, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).

Principe : Après 1♣-1♦ chez les adversaires, 2♣ en « sandwich » est un bicolore majeur. La main n'est pas toujours forte (9HL et plus) : en tenir compte dans vos enchères.