

1♣-P-1♦-2♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passe	1♦	2♦
?			

→ Réf. : « Les enchères de l'ouvreur après une intervention », M. Bessis, *le Bridgeur*, juin 2004, p.44-53.

→ **Vous avez ouvert d'1♣** en meilleure mineure, la réponse d'1♦ par Nord est une enchère très peu précise, de 3 cartes (sans meilleure enchère), 4 cartes (alors jeu irrégulier sans majeure avec du ♣), 5 cartes (une majeure 4^{ème} est possible, mais à partir de 11HL seulement), 6 cartes ou plus. 1♦ promet 5HL au moins, sans limite.

→ **L'intervention à 2♦** n'est pas un cue-bid de la couleur du répondant, mais naturelle. 2♦ est dite « en sandwich », entre les n°1 à sa gauche et n°3 à sa droite, qui ont déjà parlé. Connaissant la grande probabilité de trouver 4 cartes à ♦ à sa droite, l'intervention devrait être sérieuse, avec de très beaux ♦, en principe 6^{èmes} au moins.

→ **Le partenaire a répondu**, et l'adversaire intervient. Les enchères sont donc libres (on peut passer). Comme sur un Spoutnik, on « décalera » les réponses vers le haut avec des mains irrégulières : les fits directs seront un peu forcés par rapport au silence adverse. Les mains fortes seront décrites artificiellement (on dispose du passe, du contre et du cue-bid).

- Passe **NF** 12H à 17HL, sans meilleure enchère. Arrêt ♦ possible.
- X **F** Spoutnik, non minimum, 15HL au moins. Décrit en général 4 cartes dans au moins une majeure, sauf jeu régulier de 18-19HL, belle 2ème zone. Exemple : ♠8742 ♥AD5 ♦A6 ♣ARV10. Contre peut donc :
 - ◇ Précéder une répétition à saut (X suivi de 3♣), par exemple, avec jeu trop beau pour 3♣ direct.
 - ◇ Indiquer une main forte (18+HL).
 - ◇ Décrire une main régulière de 18-19HL et un arrêt insuffisant pour dire 2SA.
 - ◇ Décrire 7 cartes en majeures, avec 15-16HL au moins.
- 2♥ **F** 15HL au moins, 4 cartes à ♥, et 4+ ♣. Exemple : ♠A ♥RV106 ♦982 ♣AR652.
- 2♠ **F** 15HL au moins, 4 cartes à ♠, et 4+ ♣. Au plus 2 ♥.
- 2SA **NF** 18-19HL, double tenue ♦. Exemple : ♠D109 ♥R ♦AD ♣RDV1072.
- 3♣ **NF** Répétition sans saut, compétitif, 15-17HL, 6 cartes au moins.
- 3♦ **F** Cue-bid « libre », en vue de jouer sans-atout ou à ♣, 18+HL sans meilleure enchère. Demande confirmation d'un arrêt à ♦. Exemple : ♠DV8 ♥AR9 ♦75 ♣ARDV6.
- 3♥ **F** 17HL et plus, 5 cartes à ♥, 6 ou 7 cartes à ♣.
- 3♠ **F** 17HL et plus, 5 cartes à ♠, 6 ou 7 cartes à ♣.
- 3SA **NF** Gambling avec longue à ♣ et solide arrêt ♦ = 9 levées visibles sur entame ♦.

Principe : L'intervention à 2♦ est ici naturelle. Après une intervention « en sandwich », pensez à la possibilité de faire chuter l'adversaire plutôt que de jouer à tout prix.

1♣-P-1♦-2♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passe	1♦	2♦	passe
?			

→ Votre partenaire est intervenu « en sandwich », position dangereuse en l'absence de fit adverse connu. **L'intervention à 2♦** n'est pas un cue-bid de la couleur du répondant, mais naturelle. Connaissant la grande probabilité de trouver 4 cartes à ♦ à sa droite, l'intervention devrait être sérieuse, avec de très beaux ♦, en principe 6^{èmes} au moins, et 10HL au moins.

→ Remarque : vous-même, vous n'êtes pas intervenu sur 1♣ : tous les jeux forts décrits ci-dessous ne se prêtaient donc pas à une intervention, ni par *contre*, ni à la couleur. Ce sont donc souvent des mains comportant 3 ou 4 cartes à ♣.

→ **L'ouvreur a passé** au second tour. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles carte à ♦ (passe-trappe, qui sera rare ici).

→ Comme sur toute intervention, **vos réponses à l'intervenant Nord**, après passe d'Est, seront rehaussées de 2 points par rapport aux mêmes réponses que l'on aurait faites à un ouvrier : 1SA 8-12 au lieu de 6-10, etc.

- Passe **NF** Passer presque toujours jusqu'à 7HL, le changement de couleur étant forcé...
- 2♥ **NF** 8-12HL, 5 cartes à ♥, jeu insuffisant pour intervenir au 1^{er} tour. Il est bon d'avoir au moins 1 ou 2 ♦ (« parachute » pour l'intervenant n°4). Exemple : ♠D4 ♥AV873 ♦43 ♣V432.
- 2♠ **NF** 8-12HL, 5 cartes à ♠, jeu insuffisant pour intervenir au 1^{er} tour. Il est bon d'avoir au moins 1 ou 2 ♦ (« parachute » pour l'intervenant n°4).
- 2SA **NF** 13-14HL (15-16HLD), régulier, au moins un honneur 2nd à ♦, arrêts dans les 3 autres couleurs. Exemple : ♠R103 ♥DV3 ♦R7 ♣DV1054.
- 3♦ **NF** 3 cartes à ♦, 8 à 12HLD. Problèmes en majeures pour SA
- 3♥ **NF** 11-12HL, 6 ♥ de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour), parachute à ♦.
- 3♠ **NF** 11-12HL, 6 ♠ de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour), parachute à ♦.
- 3SA **NF** 15-16HL (17-19HLD), régulier, au moins un honneur 2nd à ♦, arrêts dans les 3 autres couleurs. Exemple : ♠R103 ♥DV3 ♦R7 ♣RDV105.

- **Principe : L'intervention à 2♦ de votre partenaire est ici naturelle. les développements chercheront à jouer SA ou à barrer l'adversaire.**

1♣-P-1♦-2♦-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	passe
1♦	2♦	passe	passe
?			

→ **Votre partenaire a ouvert d'1♣** en meilleure mineure, votre réponse d'1♦ est une enchère très peu précise, de 3 cartes (sans meilleure enchère), 4 cartes (alors jeu irrégulier sans majeure avec du ♣), 5 cartes (une majeure 4^{ème} est possible, mais à partir de 11HL seulement), 6 cartes ou plus. 1♦ promet 5HL au moins, sans limite.

→ **L'intervention d'Ouest à 2♦** est une enchère naturelle (SEF), « en sandwich », et devrait être sérieuse, avec 6 belles cartes au moins à ♦...

→ **L'ouvreur a passé**. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, sans bonne enchère.

→ **Est a passé** sur l'intervention de son partenaire. Il a moins de 3 cartes à ♦, et moins de 8-9HL(D) *a priori*.

- Passe **NF** « Passe », on joue 2♦. 5-10HL. Ex. : ♠V65 ♥852 ♦D976 ♣RV4.
- X **F** D'appel (alerté), sans meilleure enchère, à partir de 11HL.
- 2♥ **F** 11HL et plus, 4 cartes ou plutôt force à ♥. Arrêt ♦, recherche de SA.
- 2♠ **F** 11HL et plus, 4 cartes ou plutôt force à ♠. Arrêt ♦, problème à ♥ pour SA.
- 2SA **NF** 11-12HL, régulier, souvent semi-régulier (non répondu 2SA sur l'ouverture), arrêts ♦.
- 3♣ **F** 13-16HLD, 5 ou 6 ♣, donc 3 cartes à ♦ seulement, fit ♣ différé trop fort pour un soutien direct. Exemple : ♠A ♥D5 ♦V107 ♣R109862.
- 3♦ **F** Demande de complément d'arrêt ♦ pour jouer 3SA (sous-entendu, beau fit ♣).
- 3SA **NF** Pour les jouer. Arrêts ♦, beau fit ♣ probable.

- **Principe : L'intervention à 2♦ est ici naturelle. Après une intervention « en sandwich », pensez à la possibilité de faire chuter l'adversaire plutôt que de jouer à tout prix.**