

1♣-P-1♦-1SA-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♦	1SA
?			

→ Votre ouverture d'1♣ est normale et promet 3cartes (SEF) ainsi que l'ouverture quelle que soit la position.

→ Vous avez ouvert d'1♣ en meilleure mineure, la réponse d'1♦ est une enchère très peu précise, de 3 cartes (sans meilleure enchère), 4 cartes (alors jeu irrégulier sans majeure avec du ♣), 5 cartes (une majeure 4^{ème} est possible, mais à partir de 12HL seulement), 6 cartes ou plus. 1♦ promet 5HL au moins, sans limite.

→ L'intervention par 1SA, en sandwich, est ici toujours une intervention forte, 16 à 18H, avec un arrêt et demi à ♦. L'enchère d'1SA après *passé* initiale, ne pouvant être forte, est en général utilisée pour exprimer un bicolore 6-4 avec 6 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠, sans l'ouverture. Mais cette convention ne sera pas abordée ici.

→ Recommandation : avant d'enchérir, même non alerté, Sud devrait se faire préciser les limites de l'intervention à 1SA... La manche est maintenant très lointaine, sauf main très distribuée et beau fit dans votre ligne. Le but sera plutôt de gêner au maximum les adversaires, qui n'ont guère plus de 21-22 points non plus.

- Passe **NF** 12H à 17HL, sans meilleure enchère. Nord pourra toujours réveiller...
- X **NF** 18HL, contre punitif, sans meilleure enchère. Ouest devrait avoir 0 ou 1 point.
- 2♣ **NF** 13 à 17HL, répétition libre avec 6 ou 7 cartes, même avec main minimum (dans ce cas, les 6 ♣ sont de bonne qualité).
- 2♦ **NF** 13 à 17HLD, soutien de son partenaire, avec 4 cartes à ♦, et 5 ou 6 ♣.
- 2♥ **NF** 18-19HL, bicolore cher avec au moins, 4 cartes à ♥, et 5 cartes à ♣ au moins.
Exemple : ♠A ♥RD106 ♦982 ♣ARD65. Ouest devrait avoir 0 ou 1 point.
- 2♠ **NF** 18-19HL, bicolore cher avec au moins, 4 cartes à ♠, et 5 cartes à ♣ au moins.
- 2SA **F** Beau bicolore mineur, avec 5 ou 6 ♣ et 4 ou 5 ♦ (♣ plus long que ♦). 20+ HLD.
- 3♣ **NF** Répétition avec saut, 17-19HL, 6 cartes au moins. Ex. : ♠A ♥A5 ♦D97 ♣RV109865.
- 3♦ **NF** 5 cartes à ♦ au moins, donc au minimum 6 cartes à ♣. Max 17HL, non forçant.
- 3♥ **NF** 18HL et plus, 5 cartes à ♥, 6 ou 7 cartes à ♣.
- 3♠ **NF** 18HL et plus, 5 cartes à ♠, 6 ou 7 cartes à ♣.

Principe : Après une intervention « en sandwich », même à SA, pensez à la possibilité de faire chuter l'adversaire plutôt que de jouer à tout prix.

1♣-P-1♦-1SA-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
-	1♦	1SA	-
?			

→ Votre partenaire est intervenu « en sandwich » à 1SA, avec par conséquent 16 à 18H et un arrêt ♦ solide.

→ 1♣ d'Est, complété par 1♦, suggère au moins 16 points d'honneurs dans la ligne Est-Ouest. Vous n'aurez donc que très rarement des points de manche (8H et plus). Cependant, aucune raison n'empêche d'utiliser, comme sur 1SA d'ouverture ou d'intervention directe, le Stayman (7H), le Stayman faible (6-7HL) et le Texas, autrefois non utilisés dans cette situation (rappel : le Texas est inopérant ou inefficace dans la zone 6-7HL). C'est ce que nous avons choisi ici.

→ L'ouvreur a passé au second tour. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL. Cependant, il n'a pas contre (ce contre serait punitif), suggérant une main limitée à 12-14H.

- Passe **NF** Pour jouer 1SA, main régulière sans majeure, 0 à 6HL.
- 2♣ **F** 6HL et plus, Stayman. Avec 6 ou 7HL, une majeure 5^{ème} obligatoire (Stayman dit « faible »). Avec 7H ou plus (?), une ou deux majeures exactement 4^{ème}. Les réponses au Stayman sont normales, avec 1 point de moins que sur l'ouverture d'1SA (16-18H au lieu de 15-17H). :
- 2♦ **F** Texas pour les ♥, 5 cartes au moins à ♥, 0H et plus.
- 2♥ **F** Texas pour les ♠, 5 cartes au moins à ♠, 0H et plus.
- 2♠ **F** Texas pour les ♣, 6 cartes au moins à ♣, 0H et plus. Ex. : ♠6542 ♥R3 ♦5 ♣V109865.
- 2SA **NF** 7H ou 8HL, régulier, sans meilleure enchère.
- 3♣ **F** Texas pour les ♦, 6 cartes au moins à ♦, singleton souhaitable.

Principe : Après une intervention « en sandwich » à SA et passe à sa droite, on utilise le Stayman et le Texas, avec un point de moins que normalement.

1♣-P-1♦-1SA-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	P
1♦	1SA	-	-
?			

→ Votre partenaire a ouvert d'1♣ en meilleure mineure, votre réponse d'1♦ est une enchère très peu précise, de 3 cartes (sans meilleure enchère), 4 cartes (alors jeu irrégulier sans majeure avec du ♣), 5 cartes (une majeure 4^{ème} est possible, mais à partir de 11HL seulement), 6 cartes ou plus. 1♦ promet 5HL au moins, sans limite.

→ L'intervention d'Ouest à 1SA, en « sandwich », indique 16 à 18H et un arrêt ♦. N'hésitez pas à faire préciser par Est l'enchère de son partenaire, même s'il n'a pas alerté.

→ L'ouvreur a passé. Il ne devrait pas posséder plus de 13 ou 14HL, car il n'a pas contré. Il n'a pas non plus de couleur à annoncer, notamment pas d'unicolore suffisant à ♣, et pas de bicolore annonçable.

→ Est a passé également, et devrait posséder moins de 6HL.

→ Avec un jeu suffisant et la faible probabilité d'une manche, pensez toujours à un *contre* (punitif) possible.

- Passe **NF** « Passe », 5-8HL, sans meilleure enchère. Ex. : ♠V65 ♥852 ♦D9764 ♣RV.
- X **NF** Punitif, à toujours envisager en priorité avec 9HL ou plus. Confirme l'entame ♦.
- 2♣ **NF** 8-10HLD, 5 ou 6 cartes à ♣, 4 ou plus cartes à ♦.
- 2♦ **NF** 8-10HL, 6 ou 7 cartes à ♦. Non forcing.
- 2♥ **F** Enchère quasi-impossible, bicolore cher en réponse, fort, 13HL et plus, 5 cartes à ♥, 6 cartes à ♦, seule configuration qui justifierait autre chose que *contre* (manche possible).
- 2♥ **F** Enchère quasi-impossible, bicolore cher en réponse, fort, 13HL et plus, 5 cartes à ♠, 6 cartes à ♦, seule configuration qui justifierait autre chose que *contre* (manche possible).
- 2SA **F** Bicolore mineur, avec 6♦ et 5♣ et 13+HL, manche en vue, meilleure que *contre*.
- 3♣ **NF** 11-12HLD, 5 ou 6 ♣, singleton. Manche en vue Ex. : ♠2 ♥65 ♦RDV7 ♣R109862.
- 3♦ **NF** 11-12HL, unicolore, 6 ou 7 cartes à ♦.
- 3♥ **F** 13HL et +, violent bicolore : 5 cartes à ♥ et donc au moins 6 cartes à ♦.
- 3♠ **F** 13HL et +, violent bicolore : 5 cartes à ♠ et donc au moins 6 cartes à ♦.
- 3SA **F** Très violent bicolore mineur, peu probable !

Principe : Après une intervention « en sandwich » par 1SA, si la parole vous revient en réveil, contrez facilement. Cependant, avec des mains très excentrées, et si la manche est possible, réveillez.