

## 1♣-P-1♥-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passe	1♥	2♣*
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ Nord, votre partenaire, a annoncé 1♥, promettant au moins 4 cartes à ♥, et 5 points HL, enchère illimitée en points. Ni les ♠, ni même les ♦ (on abandonne la « priorité à la majeure » avec 5 cartes, SEF 2012) ne sont plus longs que les ♥. Si Nord a 5 cartes à ♥, il n'a pas 5 ♠, car 1♠ aurait été annoncé en premier.

→ L'enchère de 2♣\* du n°4, cue-bid de l'ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore dans les autres couleurs, avec au moins 5 cartes à ♦ et 5 cartes à ♠. Cette enchère devra toujours être alertée. Elle se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure. Mais attention, il s'agit d'un adversaire : faut-il lui faire confiance ? C'est ce bicolore « inverse » qui est retenu ici.

→ Votre défense ressemblera à celle qui suit un Michael précisé. Vous disposez de 4 enchères « artificielles » supplémentaires, qui préciseront au mieux votre jeu : passe, contre, et 2 cue-bids, 2♦ et 2♠.

→ L'astérisque \* indique une dénomination à alerter.

- Passe            **NF**      De 12H à 16HL, sans meilleure enchère.
  - X                **F**            D'appel. 17HL et plus, sans meilleure enchère. On est majoritaire en points.
  - 2♦              **NF**      15HL et plus, arrêt à ♦. Le contre des ♦ sera punitif (2 levées prévues à l'atout ♦).
  - 2♥              **NF**      Soutien simple, compétitif. 4 cartes à ♥. 13-16HLD.
  - 2♠              **NF**      15HL et plus, arrêt à ♠. Le contre des ♠ sera punitif (2 levées prévues à l'atout ♠).
- Exemple : ♠RV32 ♥7 ♦ADV ♣RD1074.
- 2SA            **NF**      19-20HL, arrêts ♦ et ♠, 3 ♥ au maximum. Dangereux, avec des ♣ solides.
  - 3♣              **NF**      Unicolore ♣ fort, 6 cartes, 17HL et plus.
  - 3♦              **SU**      Sans utilité, par exemple courte à ♦, 5 ♣ et 4 ♥, 17HLD et plus.
  - 3♥              **NF**      17-19HLD soutien normal à saut.
  - 3♠              **SU**      Sans utilité, par exemple courte à ♠, 5 ♣ et 4 ♥, 17HLD et plus.
  - 3SA            **NF**      9 levées visibles sur entame ♦ ou ♠. Ex : ♠R4 ♥RV ♦AD ♣ARD10983.

**Principe : Avec 2♣\* en sandwich après 1♣-1♥,  
l'adversaire montre un bicolore « inverse » ♦-♠ au moins 5-5.  
Le cue-bid d'une des majeures indique une forte opposition dans celle-ci.**

## 1♣-P-1♥-2♣-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passe	1♥	2♣*	passe
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore,

bicolore ou tricolore. Mais il s'agit ici d'un adversaire, dont le système peut être différent, notamment « ♦ 4<sup>ème</sup> ». Bien entendu, le partenaire de l'ouvreur, Est, doit alerter si 1♣ d'ouverture peut contenir 2 cartes, voire moins...

→ Vous avez passé, mais votre main peut aller jusqu'à 17HL, notamment si vous êtes long à ♣ et que vous n'avez que 6 cartes en majeures. Votre partenaire le sait.

→ Ouest, à votre gauche, a annoncé 1♥, promettant au moins 4 cartes à ♥ et 5 points HL, enchère illimitée en points.

→ L'enchère de 2♣\* de votre partenaire, cue-bid de la couleur de l'ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore « inverse » avec au moins 5 cartes à ♦ et 5 cartes à ♠. S'il était 6-5, ce serait avec 6 cartes à ♦ et 5 à ♠. En effet, avec 6 ♠ et 5 ♦, 1♠ serait une meilleure enchère que 2♣\*. Vous devez alerter cette dernière enchère, qui se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure.

→ Le passe de l'ouvreur au deuxième tour signifie simplement qu'il n'a rien de plus à ajouter, mais il peut posséder jusqu'à 17HL, même sans contre d'appel.

→ L'astérisque \* indique une dénomination à alerter.

- Passe **NF** Possible avec un misfit complet et 6-7 cartes à ♣ minimum. Exemple : ♠8 ♥DV6 ♦75 ♣R1097643 (un peu insuffisant pour 2♣ au premier tour).
- 2♦ **NF** Préférence, 2 cartes au minimum à ♦, sans meilleur enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu'avec la valeur d'une belle ouverture.
- 2♥ **NF** Cue-bid du répondant, 3 ♦ et 3 ♠, 12HLD au maximum. Nord choisit...
- 2♠ **NF** Préférence, 2 cartes au minimum à ♠, sans meilleur enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu'avec la valeur d'une belle ouverture.
- 2SA **NF** 11-12HL, au plus 2 ♦ et 2 ♠, tenues ♣ et ♥. Ou bien (grande compétition) forcing, conventionnel avec 3 cartes à ♦ ou à ♠. Nord répond classiquement :
  - ♦ 3♦ **NF** Minimum, 14-15HL. Sud passe, rectifie à 3♠ ou poursuit.
  - ♦ 3♠ **F** 6 cartes à ♠, espoir de chelem, à partir de 16HL. Demande de contrôles. 4♦ de Sud indique un fit ♦ et un misfit ♠.
  - ♦ 4♣ **F** Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♦. Demande de contrôles.
  - ♦ 4♥ **F** Demande à Sud de choisir entre 5♦ et 4♠.
- 3♣\* **F** Forcing de manche (13HLD et +). Au moins un fit 4<sup>ème</sup>, ♠ ou ♦ (fit 9<sup>ème</sup> certain : avec 3 cartes seulement, on aurait dit 2SA, voir ci-dessus). Levées de défense en mineures. Nord :
  - ♦ 3♦ **F** Minimum, 14-15HL. Sud rectifie à 3♠, chelemisant, ou 4♠, arrêt.
  - ♦ 3♠ **F** A partir de 16HL, veut bien jouer 5♦. 4SA Blackwood sans connaître l'atout.
  - ♦ 3SA **F** Coup de frein, minimum, 13-14HL. BW sans atout fixé.
  - ♦ 4♣ **F** Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♦. Blackwood à l'atout ♦.
  - ♦ 4♥ **F** ♦ ou ♠ indifférent, non minimum 16-17HLD. BW sans atout fixé.
- 3♦ **NF** 4 cartes à ♦, barrage, maximum 10HLD.
- 3♥ **F** Cue-bid à saut court à ♥, main limite, espoir de manche, 3+ cartes à ♦ et 3 à ♠ commandées par un honneur, 11-12HLD.
- 3♠ **NF** 4 cartes à ♠, barrage, maximum 10HLD.
- 3SA **NF** 9 levées probables, pas de fit ♠, long fit ♦. Ex : ♠84 ♥R3 ♦RDV642 ♣AV9.
- 4♣ **F** Cue-bid, splinter, court à ♣, ♥A, 4 ou 5 cartes à ♠. Intervention inappropriée au premier tour. Exemple : ♠D8765 ♥A965 ♦R42 ♣8.
- 4♦ **NF** 4 ou 5 cartes à ♦, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
- 4♥ **F** Court à ♥, As de ♣, 4 ou 5 cartes à ♠ (pas d'intervention au 1<sup>er</sup> tour).
- 4♠ **NF** 4 ou 5 cartes à ♠, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
- 5♦ **NF** Violent barrage (contre 4♥), avec 5 ou 6 ♦ et 7H maximum, sans As.

**Principe : Après 1♣-1♥ chez les adversaires, 2♣ en « sandwich » est un bicolore « inverse ». La main n'est pas toujours forte (9HL et plus) : en tenir compte dans vos enchères.**