

## 1♣-2♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	2♥
?			

→ Votre partenaire Nord a **ouvert d'1♣**, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL. Le reste de main est très variable mais en général sans majeure 5<sup>ème</sup> (5 cartes à ♠ sont possibles, dans une main d'au moins 18HL).

→ L'**intervention à 2♥** est faible, identique à l'ouverture de 2 faible à ♥. C'est un barrage avec 6 cartes exactement, et 12HL au maximum, car en principe (c'est un adversaire), à partir de 13HL, il serait intervenu par 1♥, même avec 6 cartes ou plus. L'intervention élève ici de façon nette les enchères, et devient donc gênante. Mais elle donne la possibilité de deux enchères supplémentaires : le cue-bid et le contre, toujours négatif.

→ Cette **intervention change la nature des enchères**, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Après intervention, plus rien ne vous oblige à répondre avec 5-6H (l'ouvreur a de nouveau la parole, et donc *a priori*, sauf enchères de barrages, toutes les réponses « normales » annonceront au moins 8HL, ou même plutôt plus, car les enchères sont maintenant élevées d'un niveau.

- Passe **NF** 0-7HL, voire 8 ou 9HL. Main non positive, rien à dire. Peut aussi signifier une belle main avec une bonne opposition à ♥ (au moins 4 cartes, avec 2 levées prévisibles dans la couleur), dans l'espoir d'un X de réveil du partenaire (« passe-trappe » = « contre muet » ou « passe Blanche-Neige »). Enchère souvent préférable à 1SA. Ex. : ♠42 ♥RV872 ♦A9864 ♣R. Le contre d'appel du partenaire sera transformé en punitif, en passant.
- X **F** D'appel, spoutnik (contre négatif), 9+H. Peut-être 4 cartes à ♠, pas d'arrêt ♥ (ou SA non envisagé), pas de changement de couleur possible. Main positive, mais sans précision, sans meilleure enchère.
- 2♠ **F** 11HL et plus (presque la valeur d'un « 2 sur 1 »), avec 5+ ♠ de bonne qualité.
- 2SA **NF** 11 ou 12HL, sans 4 ♠, 1 tenue à ♥ suffit, même Roi second, car Ouest sera court à ♥ ou prolongera le barrage, et Est est réputé avoir peu de reprises.
- 3♣ **NF** 9-12HLD (maximum 10H), 5 atouts prometteurs.
- 3♦ **F** L'équivalent d'un très bon « 2 sur 1 », 13HL et plus, avec au minimum 5 cartes à ♦.
- 3♥ **F** Cue-bid fitté, enchère de chelem, avec au moins 5 cartes à ♣ et 17HLD. Plus fort que 4♣ ou 5♣. Exemple : ♠A ♥7653 ♦A92 ♣RDV63. Si Nord tient bien les ♥, avec une main régulière et 3 cartes seulement à ♣, il doit maintenant dire 3SA, surtout s'il est minimum : 12H-13HL.
- 3♠ **NF** Barrage avec les points de son partenaire, 10HL au plus (maximum 7H : avec davantage, on dirait 2♠), 7 cartes à ♠. Exemple : ♠RD108765 ♥52 ♦987 ♣2.
- 3SA **NF** 13-15HL, pas 4 cartes à ♠, main régulière, 1 tenue ♥ minimum (cf. 2SA).
- 4♣ **F** 15-16HLD, avec un très beau fit ♣ et un singleton.
- 4♦ **NF** Barrage, 10HL au plus (6H : avec davantage, on dirait 3♦), 8 (voire 7) cartes à ♦.
- 4♥ **F** Splinter, court à ♥, en principe 13 à 16HLD (avec davantage, 3♥ seulement).
- 4♠ **NF** Maximum 12HL (8H), avec 8 cartes ou 7 cartes liées. Barrage ou pour les jouer.
- 4SA **F** Bon bicolore mineur<sup>1</sup>, au moins 5 ♣ et 5+ ♦, main de manche ou plus.
- 5♣ **NF** 13-14HLD, avec une belle couleur ♣, 6 cartes ou plus, et un singleton.

**Principe : Après une intervention, même avec saut,  
les sauts dans une nouvelle couleur sont des enchères de barrage.  
Rappel : Pas de splinter en dehors de la couleur d'intervention.**

<sup>1</sup> Pour certains, ce pourrait être un Blackwood à ♣.