

1♣-1SA-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1SA	passe	passe
?			

→ Vous avez **ouvert d'1♣**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ **L'intervention à 1SA** promet (en principe, car c'est un adversaire) 16-18HL, un arrêt ♣ et une main régulière. Vérifiez ces données auprès du joueur n°4 avant de décider de votre enchère.

→ Cette intervention change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ **Nord a passé** : il possède 0-9HL, avec une main régulière, sans meilleure enchère. Aucune action ne lui paraît possible...

→ **Est passe**, avec donc moins de 7H.

→ **Laisser jouer 1SA** en Ouest est rarement profitable, en particulier en tournoi par paires. L'ouvreur doit pouvoir réveiller avec les deux majeures quatrièmes et une ouverture convenable. **Notions importantes** : (*Le Bridgeur* n°835, janvier 2010, « *Le contre de 1SA* », p. 24 à 27, J.-P. Desmoulins) : Sauf exception, contrer 1SA est punitif si le partenaire a déjà enchéri, d'appel s'il a toujours passé. De plus, si l'adversaire n'a pas nommé de couleur, le contre est d'appel pour les majeures (si l'adversaire a nommé une ou plusieurs couleurs, le contre est d'appel pour les autres couleurs).

- Passe **NF** Peut aller jusqu'à 19H, sans meilleure enchère. Ex. : ♠D8 ♥RD52 ♦ARD ♣R652.
- X **NF** D'appel (voir introduction). 14 à 19HL avec les deux majeures quatrièmes, ou 20HL et plus, sans meilleure enchère. Exemple (*Le Bridgeur*, J.-P. Desmoulins) : ♠RV52 ♥AD106 ♦2 ♣RDV4.
- 2♣ **NF** Jusqu'à 19HL, 6 ou 7 cartes à ♣, bien liées.
- 2♦ **NF** 17-19HL, 4 cartes à ♦ et 6 cartes à ♣.
- 2♥ **NF** 17-19HL, 4 cartes à ♥ et 6 cartes à ♣.
- 2♠ **NF** 17-19HL, 4 cartes à ♠ et 6 cartes à ♣.

**Principes : Après intervention par 1SA, le contre de réveil de l'ouvreur est d'appel.
Il promet les deux majeures 4èmes avec une ouverture convenable.**