

## 1♣-1♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♦	Passe
?			

→ L'ouvreur Ouest a ouvert d'1♣, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'intervention de votre partenaire à 1♦ promet 9 à 18HL, 5 cartes à ♦, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4<sup>ème</sup>.

→ L'intervention de votre partenaire Nord change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Le « passe » d'Est est ambigu et peut parfaitement cacher du jeu (8 à 11HL en général) avec du ♦ (passe-trappe), ou bien tout simplement un jeu faible de 0 à 7HL. A partir de 8HL, il ferait un « effort », si possible, pour parler.

→ Votre réponse à l'intervention de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL(D) au moins. N'oubliez jamais en effet qu'il peut avoir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 points de plus au minimum. Avec un jeu inférieur, même bien fitté avec un beau fit ou avec une belle couleur 6<sup>ème</sup>, je vous conseille d'attendre le tour suivant : commencez par l'avertir que vous avez peu de points, et si vous reparlez, votre partenaire comprendra que vous avez une « main de forme » avec peu de points.

- Passe    **NF**    0-7HL. Main non positive, rien à dire.
- 1♥       **F**       8HL au minimum, illimité, ne promet que 4 cartes (ou plus).
- 1♠       **F**       8HL au minimum, illimité, ne promet que 4 cartes (ou plus).
- 1SA      **NF**      8 à 12HL, régulier, arrêt ♣ ou pas. Exemple : ♠RDV ♥RDV ♦764 ♣9765.
- 2♣       **F**       Le cue-bid de l'ouverture se fait à partir de 13HL(D) au minimum, et demande au partenaire s'il a 8 à 12HL (réponse 2♦) ou bien 13 à 18HL (toute autre réponse). Ce cue-bid, souvent fitté, ne promet pas le fit, mais contient en général 2 cartes à ♦. Il peut cacher une ou deux majeures quatrièmes, ou bien un beau fit ♦ que l'on nommera au tour suivant. Avec une majeure 5<sup>ème</sup>, on préfère la nommer tout de suite (2 sur 1 forcing, depuis 2012). Toutes les réponses de Nord seront forcing sauf 2♦ (main sans l'ouverture).
- 2♦       **NF**      8 à 12HLD, 3 cartes à ♦. Pas de majeure 4<sup>ème</sup>. Pour certains, peut cacher un jeu faible, 6-7HLD, tendance barrage. Dans ce cas, il peut coexister une majeure 4<sup>ème</sup>. Exemple : ♠8432 ♥R85 ♦9875 ♣R5 (même avec 4 cartes à ♦, 2♦ et non 3♦, car on possède deux gros honneurs extérieurs à l'atout).
- 2♥       **F**       13HLD et plus, enchère de rencontre avec 5 cartes à ♥ et 4+♦ (3♦ en face n'est pas forcing).
- 2♠       **F**       13HLD et plus, enchère de rencontre avec 5 cartes à ♠ et 4+♦ (3♦ en face n'est pas forcing).
- 2SA      **NF**      13-14HL, régulier, arrêt ♣, sans meilleure enchère.
- 3♣       **NF**      Cue-bid à saut, une valeur de fit limite, 11-12HLD, avec au moins 4♦, sans majeure 4<sup>ème</sup>.
- 3♦       **F**       8 à 12HLD, 4 cartes à ♦. Pas de majeure 4<sup>ème</sup>. Pour certains, peut cacher un jeu faible, 6-7HLD, tendance barrage. Dans ce cas, il peut coexister une majeure 4<sup>ème</sup>. Exemple : ♠7654 ♥R5 ♦R852 ♣865 (3♦, car on ne possède pas deux gros honneurs extérieurs à l'atout ; sinon, 2♦).
- 3♥       **F**       7-10HL (4 à 7H), 7 cartes à ♥, barrage.
- 3♠       **F**       7-10HL (4 à 7H), 7 cartes à ♠, barrage.
- 3SA      **NF**      15-18HL, régulière ou non, et surtout 9 levées probables, avec un arrêt ♣.
- 4♣       **F**       11-12HLD, courte à ♣ (sorte de splinter) avec 5 cartes à ♦.
- 4♦       **NF**      Barrage, 12HLD au plus (8H à peu près), 5+ cartes à ♦.
- 4♥       **NF**      7 ou 8 cartes à ♥, de bonne qualité, 10 levées probables.
- 4♠       **NF**      7 ou 8 cartes à ♠, de bonne qualité, 10 levées probables. Ex. : ♠RDV9876 ♥D54 ♦R6 ♣8.
- 4SA      **F**       Blackwood, avec un fit à ♦ (attention : peut être confondu avec un 4SA quantitatif).

**Principes : En réponse à une intervention, même mineure,  
le saut du n°4 dans une autre couleur  
est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs.**