

1♣-1♦-P-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	passé	2♣
?			

→ En Sud, vous avez **ouvert d'1♣** en majeure 5^{ème} : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'adversaire **intervient par une couleur**. Il annonce ainsi (en principe... c'est un adversaire !) 8 à 18HL (10 à 18 s'il est vulnérable ?).

→ Votre partenaire **Nord passe** avec différentes sortes de jeu possible. 1°) Il a moins de 8HL(D). Rappel : même fitté, il est bon de passer avec 0 à 7HLD. Si Nord a 6 ou 7HLD, il pourra (peut-être) parler plus tard. L'ouvreur Sud, fort du premier « passe » de Nord, saura exactement la force de son vis-à-vis. 2°) Avec 8 à 10HLD, Nord peut passer s'il n'a aucune enchère : pas d'arrêt ♦ pour 1SA, par exemple, ou bien au contraire trop de belles cartes à ♦. Dans ce dernier cas, il espère un réveil de Sud par un contre d'appel, qu'il transformera en contre punitif (contre muet, passe-trappe ou « passe Blanche-Neige », souvent meilleur que de jouer 1SA, surtout en match par paires). 3°) Avec 11HL(D) ou plus, Nord doit d'efforcer de parler, sauf avec un juteux passe-trappe vert contre rouge (rouge en Est-Ouest, bien entendu), qui devrait rapporter 500 points au moins. Sud doit garder ces possibilités à l'esprit.

→ **Est répond 2♣** à son partenaire le n°2. Cette réponse est un cue-bid, forcing, avec un minimum de 13HL(D), qui demande au n°2 la valeur de son intervention : 8-12HL ou 13-18HL ? Cette enchère n'implique pas le fit.

→ **En Sud**, sachant maintenant que votre partenaire est vraisemblablement très faible, vous ne devez parler qu'avec une information importante : soit une troisième zone, 18HL ou plus, soit une très belle distribution unicolore ou bicolore.

→ Dans la séquence ci-dessous, où l'ouvreur reparle (avec donc un jeu fort...), le **n°2 Ouest est supposé passer**.

→ Si l'ouvreur passe, le n°2 doit reparler. Les **enchères du deuxième tour du n°2 sont présentées page 2** (il devient Sud).

- Passe **NF** → 19HL ou plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠AR2 ♥A ♦RV75 ♣A8765.
- X **F** Contre d'appel, main de 17HL au moins, confirme des ♣ de bonne qualité. Exemple : ♠AR ♥D1054 ♦74 ♣ADV98.
- 2♦ **F** 20HL et plus, tricolore court à ♦.
- 2♥ **NF** 18-20HL et plus, 4/5 cartes à ♥, bicolore avec 6/7 cartes à ♣. Nord choisit.
- 2♠ **NF** 18-20HL et plus, 4/5 cartes à ♠, bicolore avec 6/7 cartes à ♣. Nord choisit.
- 2SA **NF** 8 levées visibles (6/7 très beaux ♣) sur entame ♦.
- 3♣ **NF** 18-20HL, 7 beaux ♣ bien liés.
- 3♦ **SU** Sans utilité, par exemple, tricolore fort, chicane ♦.
- 3♥ **NF** 21HL et plus, 5 ♥ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♣. Nord choisit.
- 3♠ **NF** 21HL et plus, 5 ♠ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♣. Nord choisit.
- 3SA **NF** 9 levées visibles (6/7 très beaux ♣) sur entame ♦.

Principe : Après intervention et réponse du n°4, si le répondant s'est tu, l'ouvreur ne peut reparler qu'avec un fort jeu ET une information sérieuse.

1♣-1♦-P-2♣-P-?

Voir page 2

1♣-1♦-P-2♣-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
1♦	passe	2♣	passe
?			

→ En Est, l'adversaire a ouvert d'1♣ en majeure 5^{ème} : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ Vous intervenez par une couleur, ici ♦. Vous avez ainsi 8 à 18HL (10 à 18 vulnérable) et 5 cartes au moins à ♦. Ouest passe.

→ Votre partenaire Nord vous répond 2♣. Cette réponse est un cue-bid de la couleur de l'ouvreur, forcing, avec un minimum de 13HL(D), qui vous demande la valeur de votre intervention : 8-12HL ou 13-18HL ? Cette enchère n'implique pas le fit.

→ Est passe, n'ayant plus rien à dire. Il peut cependant détenir jusqu'à 17-18HL, ou même plus, sans bonne enchère. Exemple : ♠AR2 ♥A ♦RV75 ♣A8765. Il faut donc toujours se méfier...

→ En Sud, vous êtes évidemment obligé de reparler sur le cue-bid de votre partenaire.

- Passe 🛑 Vous dormez ?
- 2♦ NF Réponse au cue-bid de Nord : 5+ belles cartes à ♦, sans la valeur d'une ouverture, seule réponse possible jusqu'à 12HL. Exemple : ♠65 ♥2 ♦ARV1098 ♣V865.
- 2♥ F 13-18HL, 5+ cartes à ♦, 4 cartes à ♥. La réponse de 3♦ ne sera pas forcing.
- 2♠ F 13-18HL, 5+ cartes à ♦, 4 cartes à ♠. La réponse de 3♦ ne sera pas forcing.
- 2SA F 13-15HL, jeu régulier, arrêt ♣. La redemande de 3♦ ne sera pas forcing.
- 3♣ FM 17-18HL, cue-bid, pas d'arrêt ♣, 5 beaux ♦ ou plus, sans meilleure enchère. Demande un arrêt ♣ pour jouer SA. Repli possible à 4♦, on jouera au moins la manche.
- 3♦ FM 13-18HL, 6/7 ♦ de bonne qualité. Exemple : ♠AR ♥8742 ♦ARV1087 ♣6.
- 3♥ FM 17-18HL, 5 cartes à ♥, 6 ou 7 ♦.
- 3♠ FM 17-18HL, 5 cartes à ♠, 6 ou 7 ♦.
- 3SA NF 16-18HL, arrêt ♣, main régulière 5332.

**Principe : Après intervention à 1♦, le cue-bid à 2♣ demande la valeur de l'intervention.
Toute réponse au-delà de 2♦ implique l'ouverture ou plus.
La réponse de 2♦ est négative (8-12HL).**