

1♣-1♦-P-1SA-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	passe	1SA
?			

→ En Sud, vous avez **ouvert d'1♣** en majeure 5^{ème} : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'adversaire **intervient par une couleur**. Il annonce ainsi (en principe... c'est un adversaire !) 8 à 18HL (10 à 18 s'il est vulnérable ?).

→ Votre partenaire **Nord passe** avec différentes sortes de jeu possible. 1°) Il a moins de 8HL(D). Rappel : même fitté, il est bon de passer avec 0 à 7HLD. Si Nord a 6 ou 7HLD, il pourra (peut-être) parler plus tard. L'ouvreur Sud, fort du premier « passe » de Nord, saura exactement la force de son vis-à-vis. 2°) Avec 8 à 10HLD, Nord peut passer s'il n'a aucune enchère : pas d'arrêt ♦ pour 1SA, par exemple, ou bien au contraire trop de belles cartes à ♦. Dans ce dernier cas, il espère un réveil de Sud par un contre d'appel, qu'il transformera en contre punitif (contre muet, passe-trappe ou « passe Blanche-Neige », souvent meilleur que de jouer 1SA, surtout en match par paires). 3°) Avec 11HL(D) ou plus, Nord doit d'efforcer de parler, sauf avec un juteux passe-trappe vert contre rouge (rouge en Est-Ouest, bien entendu), qui devrait rapporter 500 points au moins. Sud doit garder ces possibilités à l'esprit.

→ **Est répond 1SA** à son partenaire le n°2. Cette réponse n'est pas forcing, indiquant 9 à 12HL, un jeu plutôt régulier, avec un arrêt ♣ ou pas. Exemple : ♠RDV ♥RDV ♦764 ♣9765.

→ **En Sud**, sachant maintenant que votre partenaire est vraisemblablement très faible, vous ne devez parler qu'avec une information importante : soit une troisième zone, 18HL ou plus, soit une très belle distribution unicolore ou bicolore. Si vous vous orientez vers SA, un cue-bid de la couleur adverse demandera un arrêt dans cette couleur.

→ Dans la séquence ci-dessous, après l'enchère positive de Sud, le **n°2 Ouest est supposé passer**.

→ Si l'ouvreur passe, le n°2 peut reparler. Les **enchères du deuxième tour du n°2 sont présentées page 2** (il devient Sud).

- Passe NF → 17HL ou plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠AR2 ♥A ♦RV75 ♣A8765. Essayons de faire chuter 1SA.
- X F Contre d'appel, main de 18HL au moins avec 7 cartes en majeures, ou main de 21HL (rare!) et plus avec de longs et beaux ♣. Exemple : ♠A87 ♥RDV4 ♦AR6 ♣V65. Ouest passe, Nord :
 - Passe NF Souhaite jouer 1SA contré, 5-6HL.
 - 2♣ NF 0 à 7HL, 4 ou 5 cartes à ♣, pas de majeure 4ème.
 - 2♥ NF De 0 à 7HL, avec 4 cartes à ♥ (parfois, avec 3 cartes seulement, aucune autre enchère n'est satisfaisante). Exemple : ♠V94 ♥D52 ♦8654 ♣543 → 2♥.
- 2♣ NF De 17 à 19HL, 6 cartes à ♣ de bonne qualité, bien liées.
- 2♦ F 20HL et plus, demande arrêt ♦ pour jouer SA.
- 2♥ NF 18-20HL et plus, 4/5 cartes à ♥, bicolore avec 6/7 cartes à ♣. Nord choisit.
- 2♠ NF 18-20HL et plus, 4/5 cartes à ♠, bicolore avec 6/7 cartes à ♣. Nord choisit.
- 2SA NF 8 levées visibles (6/7 très beaux ♣), arrêts ♦.
- 3♣ NF 18-20HL, 7 beaux ♣ bien liés.
- 3♦ F 9 levées visibles à SA si arrêt ♦. Sinon, repli à 4♣.
- 3♥ NF 21HL et plus, 5 ♥ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♣. Nord choisit.
- 3♠ NF 21HL et plus, 5 ♠ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♣. Nord choisit.

Principe : Après intervention et réponse du n°4, si le répondant s'est tu, l'ouvreur ne peut reparler qu'avec un fort jeu ET une information sérieuse.

1♣-1♦-P-1SA-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
1♦	passe	1SA	passe
?			

→ En Est, l'adversaire a ouvert d'1♣ en majeure 5^{ème} : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ Vous intervenez par une couleur, ici ♦. Vous avez ainsi 8 à 18HL (10 à 18 vulnérable) et 5 cartes au moins à ♦. Ouest passe.

→ Votre partenaire Nord vous répond 1SA, indiquant un jeu régulier et 9 à 12HL. Enchère non forcing. Exemple : ♠RDV ♥RDV ♦764 ♣9765.

→ Est passe, n'ayant plus rien à dire. Il peut cependant détenir jusqu'à 17-18HL, ou même plus, sans bonne enchère. Exemple : ♠AR2 ♥A ♦RV75 ♣A8765. Il faut donc toujours se méfier...

→ En Sud, vous n'êtes pas obligé de reparler.

- Passe **NF** Jusqu'à 13HL, sans meilleure enchère.
- 2♣ **NF** Naturel avec du ♣, 5 cartes, donc 5 ou 6 ♦. Pour certains, 2♣ est un cue-bid.
- 2♦ **NF** 8-15HL, 6/7 ♦, bonne qualité, main irrégulière. Ex. : ♠65 ♥2 ♦ARV1098 ♣RD109.
- 2♥ **F** 17-19HL, 6+ belles cartes à ♦, 4 cartes à ♥. La réponse de 3♦ ne sera pas forcing.
- 2♠ **F** 17-19HL, 6+ belles cartes à ♦, 4 cartes à ♠. La réponse de 3♦ ne sera pas forcing.
- 2SA **NF** 14 à 16HL, jeu régulier, arrêt ♣ ou pas. Exemple : ♠A5 ♥84 ♦ARV1074 ♣732.
- 3♣ **F** 17-18HL, cue-bid à saut, pas d'arrêt ♣, 6 ou 7 beaux ♦, sans meilleure enchère. Demande un arrêt ♣ pour jouer SA. Repli possible à 4♦.
- 3♦ **NF** 17-18HL, 6/7 ♦ de bonne qualité, sans meilleure enchère. Montre l'absence d'intérêt pour jouer 3SA (sinon, 3♣). Exemple : ♠AD ♥832 ♦ADV10954 ♣3.
- 3♥ **F** 17-19HL (17-19HLD), 5 cartes à ♥, 6 ou 7 ♦.
- 3♠ **F** 17-19HL (17-19HLD), 5 cartes à ♠, 6 ou 7 ♦.
- 3SA **NF** 17-19HL, arrêt ♣.

Principe : Après intervention au niveau de 1♣ et un soutien positif à SA, on ne parle qu'avec un espoir de manche, en s'orientant vers 3SA. L'enchère de 2♣ est naturelle et bicolore.