

## 1♣-1♦-P-1♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	passe	1♥
?			

→ En Sud, vous avez **ouvert d'1♣** en majeure 5<sup>ème</sup> : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'adversaire **intervient par une couleur**. Il annonce ainsi (en principe... c'est un adversaire !) 8 à 18HL (10 à 18 s'il est vulnérable ?).

→ Votre partenaire **Nord passe** avec différentes sortes de jeu possible. 1°) Il a moins de 8HL(D). Rappel : même fitté, il est bon de passer avec 0 à 7HLD. Si Nord a 6 ou 7HLD, il pourra (peut-être) parler plus tard. L'ouvreur Sud, fort du premier « passe » de Nord, saura exactement la force de son vis-à-vis. 2°) Avec 8 à 10HLD, Nord peut passer s'il n'a aucune enchère : pas d'arrêt ♦ pour 1SA, par exemple, ou bien au contraire trop de belles cartes à ♦. Dans ce dernier cas, il espère un réveil de Sud par un contre d'appel, qu'il transformera en contre punitif (contre muet, passe-trappe ou « passe Blanche-Neige », souvent meilleur que de jouer 1SA, surtout en match par paires). 3°) Avec 11HL(D) ou plus, Nord doit d'efforcer de parler, sauf avec un juteux passe-trappe vert contre rouge (rouge en Est-Ouest, bien entendu), qui devrait rapporter 500 points au moins. Sud doit garder ces possibilités à l'esprit.

→ **Est répond 1♥** à son partenaire le n°2. Cette réponse est forcing (si elle ne l'est pas, Ouest doit alerter).

→ **En Sud**, sachant maintenant que votre partenaire peut être nul, vous ne devez parler qu'avec une information importante : soit une troisième zone, 18HL ou plus, soit une très belle distribution unicolore ou bicolore. Si vous vous orientez vers SA, un cue-bid d'une des couleurs adverses indiquera la couleur arrêtée et un problème dans l'autre. C'est la procédure générale lorsque les adversaires ont annoncé 2 couleurs.

→ Dans la séquence ci-dessous, après l'enchère de Sud, le **n°2 Ouest est supposé passer**. Il peut cependant reparler. Les **enchères du deuxième tour du n°2 sont présentées page 2** (il devient Sud).

- Passe            **NF**      → 17HL ou plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠A ♥AR2 ♦RV75 ♣A8765.
- X                **F**            Contre d'appel, main 18HL au moins avec 3 cartes à ♠, ou main de 21HL et plus avec de longs et beaux ♣. Exemple : ♠RDV4 ♥87 ♦AR6 ♣AV65. Ouest passe, Nord :
  - ♦ Passe            **NF**      Souhaite jouer 1♥ contré, 7-8HL avec 5 ♥ de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1<sup>er</sup> tour).
  - ♦ 1♠              **NF**      De 0 à 7HL, avec au moins 3 cartes à ♠ (parfois, avec 3 cartes seulement, aucune autre enchère n'est satisfaisante). Exemple : ♠V94 ♥D52 ♦8654 ♣543 → 1♠.
  - ♦ 1SA             **NF**      6 à 10HL (avec 8 à 10HL, on peut avoir passé au premier tour, sans enchère, surtout long à ♦). Ex. : ♠73 ♥RD9 ♦V8732 ♣DV5.
  - ♦ 2♣              **NF**      0 à 7HL, 4 ou 5 cartes à ♣, pas 3 ♠. Ex. : ♠87 ♥R42 ♦7652 ♣10765.
- 1♠              **NF**      18-19HL, 4 ♠ et 5 ou 6 ♣. Si Ouest passe, Nord donne sa préférence.
- 1SA             **NF**      18-20HL, régulier, avec arrêts ♦ et ♥ sérieux. Nord peut reparler :
  - ♦ 2♣              **NF**      Fit différé à ♣, 5/6 cartes, mais 0 à 5HLD.
  - ♦ 2SA             **NF**      5-6HL, régulier, enchère propositionnelle. Sud : passe ou 3SA (20HL)
  - ♦ 3SA             **NF**      7-8HL, régulier.
- 2♣              **NF**      De 17 à 19HL, 6 cartes à ♣ de bonne qualité, bien liées.
- 2♦               **SU**      Sans utilité, par exemple 8 levées visibles à SA si arrêt ♥ en face.
- 2♥               **SU**      Sans utilité, par exemple 8 levées visibles à SA si arrêt ♦ en face.
- 2♠               **NF**      18-20HL et plus, 5 cartes à ♠, bicolore avec 6/7 cartes à ♣. Nord choisit.
- 2SA             **NF**      8 levées visibles (6/7 très beaux ♣), arrêts ♦ et ♥, courte à ♠ possible. sur entame ♦.
- 3♣               **NF**      18-20HL, 7 beaux ♣ bien liés.
- 3♦               **F**           Arrêt ♦ : 9 levées visibles à SA si arrêt ♥ en face.
- 3♥               **F**           Arrêt ♥ : 9 levées visibles à SA si arrêt ♦ en face.
- 3♠               **NF**      21HL et plus, 5 ♠ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♣. Nord choisit.

**Principe : Après intervention et réponse du n°4, si le répondant s'est tu, l'ouvreur ne peut reparler qu'avec un fort jeu ET une information sérieuse.**

## 1♣-1♦-P-1♥-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
1♦	passe	1♥	
?			

→ En Est, l'adversaire a ouvert d'1♣ en majeure 5<sup>ème</sup> : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL. Vous intervenez par une couleur, ici ♦. Vous avez ainsi 8 à 18HL (10 à 18 vulnérable) et 5 cartes au moins à ♦. Ouest passe.

→ Votre partenaire Nord vous répond 1♥, enchère forcing et illimitée avec au moins 4 cartes à ♥ et 8+HL.

→ Est passe, n'ayant plus rien à dire. Il peut cependant détenir jusqu'à 17-18HL, ou même plus, sans bonne enchère. Exemple : ♠A ♥AR2 ♦RV75 ♣A8765. Il faut donc toujours se méfier...

→ En Sud, obligé de reparler, vous devez décrire le mieux possible votre jeu.

- Passe           NF       Vous dormez ? L'enchère de 1♥ est forcing !
- 1♠             NF       8-15HL, 5 ou 6 belles cartes à ♦, 4 ♠ de bonne qualité.
- 1SA            NF       8 à 15HL, jeu régulier, au plus 3 ♥, pas 4 ♠, arrêt ♣ ou non. Enchère descriptive.  
Exemple : ♠DV6 ♥V72 ♦ARV75 ♣76.
- 2♣             F        16-18HL, cue-bid, sans saut, avec 3 cartes à ♥, sans meilleure enchère.
- 2♦             NF       8-15HL, 6 ♦ de bonne qualité, main irrégulière. Ex. : ♠65 ♥2 ♦ARV1098 ♣RD109.
- 2♥             NF       8 à 15HLD, 4 ♥ (voire 3 cartes, sans meilleure enchère) de bonne qualité.
- 2♠             F        17-19HL, 6+ belles cartes à ♦, 5 ♠ de bonne qualité.
- 2SA            NF       16 à 18HL, jeu régulier, au plus 2 ♥, pas 4 ♠, arrêt ♣.
- 3♣             F        16-18HL (17-20HLD), cue-bid à saut, avec 4 cartes à ♥.
- 3♦             F        16-18HL, 6/7 ♦ de bonne qualité, au plus 2 ♥.
- 3♥             NF       16-18HLD, 4 ♥.
- 3♠             F        16-18HL (17-19HLD), fit ♥ par 4 cartes, singleton ♠(splinter<sup>1</sup>).
- 3SA            NF       9 levées visibles, arrêt ♣, courte à ♥ possible. Ex. : ♠A6 ♥2 ♦ARD7542 ♣D104.
- 4♣             F        Splinter, singleton ♣, (17-20HLD), avec 4 cartes à ♥.
- 4♦             F        16-18HL (17-19H), 6 ♦ de bonne qualité, avec 1'As, fit 4<sup>ème</sup> à ♥.
- 4♥             NF       10 levées probables, 4/5 ♥, sans meilleure enchère. Ex. : ♠4 ♥V7642 ♦ARV764 ♣5.

**Principe : Après intervention au niveau de 1 et un changement de couleur du n°4 (ici ♥), le cue-bid de la couleur de l'ouvreur par l'intervenant indique un jeu maximum (16-18HL) : cue-bid sans saut avec 3 cartes à ♥, avec saut pour indiquer 4 cartes.**

<sup>1</sup> Il n'y a normalement pas de splinter lors des enchères compétitives, sauf dans la couleur de l'adversaire, ici ♣. Cette enchère de 3♠, finalement rarissime, est une exception dont il faut peut-être ne pas s'encombrer l'esprit.