

1♣-1♦-1♥-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	1♥	pas
?			

→ Vous avez, en **Sud, ouvert d'1♣**, en « majeure 5^{ème}, meilleure mineure ». Vous possédez donc au moins 3 cartes à ♣, avec 12H à 23HL, sans meilleure ouverture.

→ L'**intervention à 1♦** d'Ouest promet en principe 9 à 18HL, 5 cartes (ou plus) à ♦, de très bonne qualité s'il n'a que 9 à 12HL, 5 cartes quelconques s'il possède les points d'une ouverture, de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4^{ème}. Mais c'est un adversaire...

→ Remarque : L'**intervention d'Ouest** change la nature des enchères, en faisant entrer les deux camps en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat : *Loi des levées* totales* (JR Vernes).

→ Le **changement de couleur à 1♥** de votre partenaire Nord promet 8-10HL (aujourd'hui, à partir de 7HL) et 4 cartes au moins à ♥, sans limite supérieure. Enchère bien entendu forcing (sauf si Est ne passe pas). En l'occurrence, Est passe (rappel : il peut passer jusqu'à 12HL, sans meilleure enchère).

→ Votre **redemande** devrait être peu affectée par l'intervention. Au contraire : vous savez que votre partenaire n'est pas absolument minimum (7HL au moins), et vous disposez maintenant du cue-bid de l'intervention. De plus, vous connaissez en gros l'emplacement des points adverses et en partie la répartition.

- 1♠ NF Bicolore économique (ou main régulière), jusqu'à 19HL, avec 4+ cartes à ♠ (avec 5 cartes à ♠, bicolore fort, à partir de 17HL, ouvert d'1♣ avec 5+ ♣ et 5 ♠). Ouest passe, Nord :
 - Passe NF 7-8HL, 3 cartes à ♠.
 - 1SA NF → 10HL, arrêt ♦ ou pas, 5 ♥ possibles. Ex. : ♠V73 ♥A742 ♦973 ♣A76.
 - 2♣ NF → 10HL, 4+ ♣, arrêt ♦ possible. Exemple : ♠654 ♥RV104 ♦65 ♣R752.
 - 2♦ F A partir de 11HL, sans meilleure enchère.
 - 2♥ NF Jusqu'à 10HL, 6 cartes à ♥.
 - 2♠ NF → 10HL, 4 cartes à ♠ (3 cartes possibles). Ex. : ♠RD5 ♥D9874 ♦75 ♣432.
 - 2SA NF 11-12HL, arrêt ♦.
 - 3♣ NF 11-12HLD, 5 ou 6 cartes à ♣.
 - 3♦ F Sans utilité, par exemple 15HLD et +, 4 cartes à ♠, sans meilleure enchère.
 - 3♥ NF 11-12HL, 6 cartes à ♥.
 - 3♠ NF 11-12HLD, 4 cartes à ♠.
 - 3SA NF 13-14HL, arrêt ♦.
 - 4♣ F 13HLD et +, 4 ♠, 5 ♣, donc main 4-4-0-5.
 - 4♦ F 13HLD et +, 4 ♠, courte à ♦ (splinter).
 - 4♥ NF 13HL, 7 cartes à ♥, pour les jouer.
 - 4♠ NF 13-14HLD, 4 cartes à ♠ en plus des 4 cartes à ♥.
- 1SA NF Régulier, jusqu'à 15HL. Attention : ne promet pas l'arrêt ♦. En effet, quoi d'autre sur une enchère forcing, avec par exemple : ♠RD3 ♥V8 ♦V62 ♣AR854 ? → 1SA meilleur que 2♣. Nord :
 - Passe NF 7-10HL, sans meilleure enchère.
 - 2♣ F 11HL et plus, 5 cartes à ♥, (check-back Stayman). Certains gardent à ce 2♣ une signification naturelle (6-10HLD, 5 ou 6 cartes à ♣, 4 cartes à ♥) et n'utilisent que 2♦ comme relais économique.
 - 2♦ F Cue-bid, à partir de 11HL, avec 4 cartes à ♥, sans meilleure enchère. Cette enchère forcing, économique, permet aux deux enchères de 3♣ et 3♥ de devenir non forcing. Exemple : ♠R83 ♥RV84 ♦862 ♣A62 → 2♦.
 - 2♥ NF Jusqu'à 10HL, 5 ou 6 cartes à ♥.
 - 2♠ F 13+HL, 4 cartes à ♠, 5 ou 6 cartes à ♥.
 - 2SA NF 11-12HL, arrêt ♦, 4 cartes à ♥.
 - 3♣ NF 11-12HLD, 5 ou 6 cartes à ♣. Exemple : ♠D76 ♥A874 ♦5 ♣RV752.

- 3♦ F Sans utilité, par exemple 18-19HL, 4 ♥, 4333 sans arrêt ♦.
- 3♥ NF 11-12HL, 6 belles cartes à ♥.
- 3♠ NF 13HL, 5 cartes à ♠, donc 6 cartes à ♥.
- 3SA NF 13+HL, arrêt ♦ (sinon, 2♦).
- 2♣ NF Jusqu'à 17HL, main irrégulière avec 5+ ♣, arrêt ♦ rare. Ouest passe, Nord poursuit :
 - Passe NF 7-10HL, sans meilleure enchère.
 - 2♦ F Cue-bid, à partir de 11HL, avec 4 cartes à ♥, sans meilleure enchère. Cette enchère forcing, économique, permet aux deux enchères de 3♣ et 3♥ de devenir non forcing.
 - 2♥ NF Jusqu'à 10HL, 6 ou 7 cartes à ♥.
 - 2♠ F 13+HL, 5 ou 6 cartes à ♥, 3 cartes à ♠ (ou 4) : imposer 4 cartes à ♠ pour 2♠ n'a aucun intérêt, l'ouvreur ne possédant pas 4 ♠ ; décrire une force à ♠ est plus intéressant.
 - 2SA NF 11-12HL, arrêt ♦, 4 cartes à ♥.
 - 3♣ NF 11-12HLD, 3 ou 4 cartes à ♣. Exemple : ♠R83 ♥RV84 ♦86 ♣D632.
 - 3♦ F Sans utilité, par exemple 18-19HL, 4 ♥, 4333 sans arrêt ♦.
 - 3♥ NF 11-12HL, 6 belles cartes à ♥.
 - 3♠ NF 13HL, 5 cartes à ♠, donc 6 cartes à ♥.
 - 3SA NF 13+HL, arrêt ♦ (sinon, 2♦).
- 2♦ F Cue-bid de l'intervention, avec au moins 18HL(D), sans meilleure enchère. 4 cartes à ♥ sont possibles. Exemple : ♠AR4 ♥A874 ♦A65 ♣R52.
 - 2♥ F 7HL et plus, 4+ cartes à ♥, sans meilleure enchère.
 - 2♠ FM 9+HL, 4 cartes à ♠, 4 cartes ou plus à ♥. Forcing de manche.
 - 2SA FM 9+HL, arrêt ♦, 4 cartes à ♥.
 - 3♣ FM 9+HL, 3 ou 4 cartes à ♣. Forcing de manche.
 - 3♦ FM 9+HL, 4 cartes à ♥, au plus 2 cartes à ♣, demande de demi-arrêt à ♦ pour jouer 3SA. Exemple : ♠R83 ♥D974 ♦10853 ♣A5.
 - 3♥ FM 9+HL, 6+ belles cartes à ♥.
 - 3SA NF 9+HL, arrêt ♦, 4 cartes à ♥.
- 2♥ NF Jusqu'à 16HLD, avec 4 cartes à ♥.
- 2♠ F Bicolore économique à saut, 20+ HL, avec 4 ou 5 cartes à ♠ et 5 ♣.
- 2SA NF 18-19HL, arrêt ♦, courte à ♥ possible (3♥ en face ne seront pas forcing). Exemple : ♠AR2 ♥82 ♦RV8 ♣ADV92.
- 3♣ NF 17-19HL, six belles cartes à ♣.
- 3♦ F Sans utilité, par exemple 9 levées visibles à 3SA s'il y a l'arrêt ♦ en face.
- 3♥ NF 17-19HLD, irrégulier, avec 4 cartes à ♥. Exemple : ♠V76 ♥AD65 ♦5 ♣AR985.
- 3♠ F Attention : courte à ♠. En principe, pas de splinter après une intervention (sauf dans la couleur de l'intervention). Ici, ne présentant aucune autre utilité, 3♠ peut être considéré comme un splinter tout de même... Donc, 20-22HLD, 4 cartes à ♥, avec courte à ♠.
- 3SA NF 9 levées visibles, arrêt ♦, souvent courte à ♥.
- 4♣ F 20-22HLD, six belles cartes à ♣, avec un beau fit ♥ de 4 cartes.
- 4♦ F Splinter dans la couleur de l'adversaire : 20+HLD, 4 cartes à ♥, court à ♦.
- 4♥ NF 20-21HLD, irrégulier, avec 4 cartes à ♥.

Principe : Une intervention du n°2 au niveau de 1 qui reste isolée ne perturbe pas beaucoup les enchères du camp de l'attaque. Au contraire, elle permet une meilleure prise de décision, ainsi que l'utilisation du cue-bid. De ce fait, les enchères de 3♣ et 3♥ deviennent non forcing.