

1♣-1♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♥
?			

→ Votre partenaire Nord a ouvert d'1♣, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL. Le reste de main est très variable mais en général sans majeure 5^{ème} (5 cartes à ♠ sont possibles, dans une main d'au moins 18HL).

→ L'intervention à 1♥ promet 9 à 18HL, 5 cartes à ♥, de très bonne qualité si 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Mais peut-on faire confiance aux adversaires ? L'intervention, qui n'élève les enchères que d'un cran, est peu gênante. Et elle donne la possibilité de deux enchères supplémentaires : le cue-bid et le contre.

→ Cette intervention change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Après intervention, plus rien ne vous oblige à répondre avec 5-6H, et donc *a priori*, sauf enchères de barrages, toutes les réponses « normales » annonceront au moins 8HL.

- Passe **NF** 0-7HL. Main non positive, rien à dire. Attention : peut aussi signifier violente opposition à ♥ (en principe 5 cartes, avec 2 levées au moins dans la couleur), dans l'espoir d'un X de réveil du partenaire (« contre muet » ou « passe Blanche-Neige »). Enchère souvent préférable à 1SA. Ex. : ♠654 ♥AV1085 ♦D84 ♣R5. Si le partenaire contre, on transformera ce contre d'appel en punitif en passant.
- X **F** 8+HL, pas 4 cartes à ♠¹, pas d'arrêt ♥, pas de changement de couleur possible. Main positive, mais sans précision, sans meilleure enchère.
- 1♠ **F** 7+HL, 4 cartes au moins à ♠ (5 cartes pour ceux qui jouent la « collante », voir note 1)
- 1SA **NF** 8-10HL, régulier, 1 tenue ♥ minimum, au plus 3 cartes à ♠.
- 2♣ **NF** 8-10HLD, pas 4 cartes à ♠. 4 cartes au moins à ♣, jeu irrégulier sans meilleure enchère (sinon, 1SA ?). Exemple : ♠84 ♥92 ♦RD973 ♣DV83. On n'a que 4 cartes à ♣, mais X est mauvais, on ne peut pas annoncer 1SA (pas d'arrêt ♥), ni 2♦, la main n'étant pas assez forte. Sans l'intervention, on aurait annoncé 1♦. Remarque : Il y a 8 chances sur 10 que Nord possède 4 cartes à ♣, après l'intervention ♥.
- 2♦ **F** 5 cartes à ♦, 11HL et plus. On peut posséder 4 cartes à ♠, qu'on nommera plus tard (bicolore cher en réponse). Cette enchère de 2♦ reste forcing et auto-forcing, un fit 4-4 à ♠ n'échappera donc pas. 2♦ peut aussi cacher un beau fit ♣, avec un jeu trop fort pour un fit direct (13HLD et plus).
- 2♥ **F** Cue-bid avec 13HL(D) ou plus, sans meilleure enchère, en général un jeu régulier cherchant l'arrêt ♥ pour jouer à SA. Exemple : ♠R3 ♥952 ♦DV87 ♣RD62. Parfois, précède un bon fit ♦ (5 cartes au moins) avec 13+HLD. Enchère forcing et auto-forcing.
- 2♠ **NF** 6-10HL, 6/7 ♠ de bonne qualité, barrage avec les points de son partenaire (attention, dans le silence adverse, 2♠ est fort). Ex : ♠R109872 ♥D5 ♦8432 ♣3. Pour certains, rencontre : 5♠ et 4♣.
- 2SA **NF** 11 ou 12HL, sans 4♠, 1½ tenue à ♥ au minimum, voire Roi second.
- 3♣ **NF** 11-12HLD² (maximum 10H), 5 atouts prometteurs, proposition non forcing.
- 3♦ **NF** Barrage avec les points de son partenaire, 10HL au plus (maximum 7H : avec davantage, on dirait 2♦), 7 cartes à ♣. Exemple : ♠R83 ♥7 ♦DV108762 ♣42.
- 3♥ **F** Cue-bid à saut : pas d'arrêt à ♥, et plutôt une courte, 13-14HLD. Fit ♣ par 6 cartes au moins. L'ouvreur choisira entre 3SA et 5♣. Exemple : ♠A103 ♥8 ♦V95 ♣A96532.
- 3♠ **NF** Barrage avec les points de son partenaire, 10HL au plus (maximum 7H : avec davantage, on dirait 2♠), 7 cartes à ♠. Exemple : ♠RD108765 ♥52 ♦987 ♣2.
- 3SA **NF** 13-15HL, pas 4 cartes à ♠, main régulière, 2 tenues ♥ minimum.
- 4♣ **NF** Barrage-soutien, effectué avec les points du partenaire, 6 ou 7 cartes, mais 10HLD au plus (donc 5H). Exemple : ♠862 ♥87 ♦5 ♣DV98432.
- 4♦ **NF** Barrage, 10HL au plus (6H : avec davantage, on dirait 2♦), 8 cartes à ♦.
- 4♥ **NF** 13HL ou plus, avec 7/8 très beaux ♥ liés. Pour les jouer (en face d'une répartition 5-0 !).
- 4♠ **NF** Maximum 12HL (8H), avec 8 cartes ou 7 cartes liées. Barrage ou pour les jouer.
- 4SA **NF** Bon bicolore mineur³, au moins 5♣ et 5+♦, main de manche.

Principe : après une intervention, les sauts dans une nouvelle couleur sont des barrages avec une main plus faible que l'ouverture de barrage correspondante.

¹ Certains joueurs jouent ici le « contre Lebel-Soulet (collante) ». X signifie alors 4 cartes exactement à ♠ (avec 5 cartes à ♠, on dit 2♠). Mais on est alors privé de la signification du SEF, qui est celle que nous présentons, et qui est la plus fréquente.

² Certains joueurs (qui doivent alerter) jouent cette enchère en barrage. Nous donnons la signification du SEF.

³ Pour certains, ce pourrait être un Blackwood à ♣.