

1SA-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
?			

→ L'ouverture d'1SA d'Est est supposée ici « normale », c'est-à-dire celle du SEF : main régulière 15-17H. Toute autre ouverture d'1SA (10-12, 12-14 ou autre) devrait être alertée par le répondant et la défense ci-dessous ne s'applique pas. Nous restons, ouvreuse et défense, dans le SEF.

→ Les défenses de Sud (et Nord) sont très diverses et les variantes nombreuses, ce qui prouve qu'on est loin d'avoir trouvé la défense idéale. En tout cas, toutes les défenses du SEF sont présentées ici. Elles doivent servir de base de réflexion, car ce sont les plus naturelles possibles.

→ A savoir absolument : lorsque la main de l'intervenant Sud est régulière (4333, 4432 ou 5332), il n'y a aucune enchère possible jusqu'à un minimum de 18HL. Une seule possibilité : passe.

→ ATTENTION : Dans le SEF, le contre est punitif : Le n°4 Nord doit passer sauf manche vulnérable en vue.

→ 2♣ et 2SA sont les seules enchères artificielles. Le reste est naturel, en barrage avec saut ou indiquant une « vraie » intervention sans saut. Ce qui sous-tend l'intervention est pratiquement toujours l'espoir de trouver une manche malgré l'ouverture d'1SA, surtout si l'on est vulnérable (V). En effet, 2 ou 3 de chute contrés non vulnérables (NV) rapportent moins que 600 ou 620 points. A l'inverse, 1SA contré moins 2 vulnérable est meilleur (500) qu'une manche non vulnérable (400 ou 420).

- Passe **NF** Jusqu'à 17HL, sans enchère évidente, surtout avec toutes les mains régulières.
- X **NF** Attention, punitif. 2 sortes de mains : 1°) à partir de 18HL avec une main régulière, ou bien 2°) 7 levées visibles, ou 6 et une reprise. Si Ouest passe, Nord est prié de se taire, sauf manche en vue.
- 2♣ **F** Bicolore majeur, au moins 5-4. Force selon vulnérabilité. NV contre V : à partir de 8HL, sans limite ; vulnérabilité égale : au moins 10HL, sans limite ; V contre NV : 12HL, sans limite. Si Nord veut connaître la couleur au moins 5^{ème}, il interroge à 2♦. Sud annonce sa plus longue (avec 5-5 : 2♥).
- 2♦ **NF** 6 cartes¹ ou plus à ♦, force selon vulnérabilité, NV 10+HL, V 12+HL.
- 2♥ **NF** 6 cartes ou plus à ♥, force selon vulnérabilité, NV 10+HL, V 12+HL.
- 2♠ **NF** 6 cartes ou plus à ♠, force selon vulnérabilité, NV 10+HL, V 12+HL.
- 2SA **F** Beau bicolore mineur, au moins 5-5 force selon vulnérabilité, NV 12+HL, V 14+HL.
- 3♣ **NF** Attention, ce n'est pas un barrage, car 2♣ est artificiel, et 3♣ se traite comme une intervention sans saut, avec 6 belles cartes ou 7 à ♣ : NV 12+HL, V 14+HL.
- 3♦ **NF** Barrage, 7 cartes liées à ♦, NV 6-9HL, V 8-11HL.
- 3♥ **NF** Barrage, 7 cartes liées à ♥, NV 6-9HL, V 8-11HL.
- 3♠ **NF** Barrage, 7 cartes liées à ♠, NV 6-9HL, V 8-11HL.
- 3SA **NF** Sans utilité vraie. Pourrait être conventionnellement un très beau bicolore mineur, au moins 5-5 à honneurs dispersés dans les 4 couleurs. Exemple ♠R2 ♥A ♦AV1096 ♣RV1054. Le partenaire peut passer s'il est long ou tient les 2 majeures (demi-arrêts) avec un complément dans une mineure.
- 4♦ **NF** Barrage, 8 cartes liées à ♦, NV 6-9HL, V 8-11HL.
- 4♥ **NF** Barrage, 8 cartes liées à ♥, NV 6-9HL, V 8-11HL.
- 4♠ **NF** Barrage, 8 cartes liées à ♠, NV 6-9HL, V 8-11HL.
- 4SA **F** Violent bicolore mineur, au moins 6-5, NV 6-9HL, V 8-11HL.

Principes : En intervention contre 1SA, on ne jouera jamais 3SA. En conséquence, toutes les enchères à SA indiquent de beaux bicolores mineurs.

¹ Avec 7 cartes ou plus, on ne fait pas systématiquement un barrage. A partir des valeurs indiquées, une manche devient possible. On a alors intérêt à intervenir au plus bas, pour laisser le partenaire s'exprimer