

1SA-P-2♣-2♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	2♣	2♦
?			

→ Votre **enchère de 1SA** est celle du SEF, et **2♣** est un **Stayman** ordinaire 4 réponses, promettant formellement une majeure 4ème. La défense contre le 2♦ d'Est tient compte de cet impératif.

→ **Est dit 2♦**, enchère naturelle (très rarement artificielle, par exemple Texas, et alors alertée) indiquant 6 cartes (parfois 7 cartes, mais on dirait plutôt 3♦) de bonne qualité, bien liées. La force du jeu dépend de la vulnérabilité, un « contre » étant vite arrivé... : minimum 8HL non vulnérable, 11HL vulnérable. Remarque : Est connaît déjà 24H au moins dans le camp Nord-Sud : il s'agit donc plutôt d'une enchère de type barrage, destinée à perturber leurs enchères.

→ **L'enchère de 2♦** étant plus gênante que le Contre du 2♣ Stayman, la défense présentée est sensiblement différente de la défense contre [1SA-P-2♣-X](#). Notre défense considère que l'on est peu gêné par l'intervention à 2♦ pour les réponses au Stayman. Il faudra, si l'on doit jouer SA, au moins un double arrêt à ♦, sinon on envisagera la manche majeure à 7 atouts.

- Passe F 15-17H, sans meilleure enchère, au plus trois ♥ et trois ♠. Avec un bon arrêt ♦, SA minimum 15-16HL (avec un SA maximum et un double arrêt ♦ → 3SA). Ouest passe, Nord reprend :
 - X NF Contre d'appel, main régulière, une majeure 4ème, à partir de 9H, en général pas d'arrêt ♦. Exemple : ♠762 ♥RV32 ♦74 ♣AV43. Si Sud n'arrête pas bien ♦, on s'efforce alors de trouver une manche majeure à 7 atouts :
 - ♦ 2♥ NF 3 cartes à ♥ (4 cartes niées par le passe initial), avec peut-être 3 cartes à ♠, main minimale 15-16HL. Nord décide de poursuivre ou non.
 - ♦ 2♠ NF 3 cartes à ♠, sans 3 cartes à ♥, main minimale 15-16HL. Nord décide.
 - ♦ 2SA NF Main minimale 15-16HL, avec au moins 1 arrêt à ♦.
 - ♦ 3♣ NF Main 5332, avec 5 cartes à ♣, plutôt maximale, 17-18HL.
 - ♦ 3♦ F « J'ai 3 cartes à ♥ et à ♠ », main maximale 17-18HL sans arrêt suffisant à ♦.
 - 2♥ NF « J'ai fait un Stayman faible, misère dorée, avec 5 cartes à ♥ ». Sud peut passer.
 - 2♠ NF « J'ai fait un Stayman faible, misère dorée, avec 5 cartes à ♠ ». Sud peut passer.
 - 2SA NF 8 ou 9HL, une majeure 4^{ème} et un arrêt ♦.
 - 3♣ F 11HL et plus, une majeure 4^{ème} et 5 cartes au moins à ♣.
 - 3♦ F Cue-bid, 11HL et plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠RD85 ♥V32 ♦74 ♣RD75.
 - 3♥ F Chassé-croisé, 10HL et plus, 5 cartes à ♠ et 4 à ♥.
 - 3♠ F Chassé-croisé, 10HL et plus, 5 cartes à ♥ et 4 à ♠.
 - 3SA NF 10HL et plus, une majeure 4^{ème} et un bon arrêt ♦, sans meilleure enchère.
- X NF Punitif, 15-17HL, 4 ou 5 ♦, minimum deux levées certaines d'atout.
- 2♥ F 15-17HL, 4 cartes à ♥, sans meilleure enchère. Avec 2 tenues ♦, on peut parfois ne pas nommer sa majeure 4^{ème} pour s'orienter vers SA.
- 2♠ F 15-17HL, 4 cartes à ♠, sans meilleure enchère. Avec 2 tenues ♦, on peut parfois ne pas nommer sa majeure 4^{ème} pour s'orienter vers SA.
- 2SA F Les 2 majeures 4^{èmes}, avec ou sans l'arrêt ♦. Nord fera le transfert habituel à 4♣ pour les ♥ (4♥) ou 4♦ pour les ♠ (4♠).
- 3♣ F 16-18HL, main 6322, 6 cartes à ♣ de bonne qualité, sans arrêt ♦.
- 3SA NF 17-18HL, 5 ou 6 beaux ♣, double arrêt ♦.

Principe : Contre l'intervention adverse à ♦ du n°4 après Stayman, la réponse aux majeures n'est pas modifiée.

En l'absence de fit 8^{ème}, on cherchera un arrêt dans la couleur d'intervention. Sans cet arrêt, on pourra trouver une manche majeure à 7 atouts.