

1♠-X-XX-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	X	XX
?			

Note : 1♠-X-XX. Le camp de Sud a maintenant en face de lui des adversaires probablement majoritaires en points. Nord, qui a produit un X « sérieux » (?), possède 12H ou 13HL et une courte à ♠. Sud aura alors rarement 10H ou plus. Sud, le n°4, ne parle que pour donner un renseignement probant à son partenaire (qui a toujours la parole). Avec 8HL et plus, Sud a intérêt à temporiser et attendre la suite des enchères, sauf enchère nette de SA. Bien entendu, avec une main très faible et une couleur 5^{ème}, il tentera de « sauver » son partenaire.

- Passe **NF** 1°) 0 à 7HL, sans meilleure enchère (notamment, pas de couleur 5^{ème}). Même avec 4 cartes à ♥, Sud n'a pas d'intérêt à parler. Il sera toujours temps de nommer les ♥ si les enchères reviennent en mineure contrée. 2°) 8HL et plus, pour « voir venir ». Ex. : ♠D107 ♥1073 ♦A9842 ♣R3.
- 1SA **NF** 8 à 10H, régulier. Avec une main irrégulière, attendre et voir venir.
- 2♣ **NF** 5 cartes à ♣, plutôt 6, enchère de « sauvetage anticipé », faible (0-7HL).
- 2♦ **NF** 5 cartes à ♦, plutôt 6, enchère de « sauvetage anticipé », faible (0-7HL).
- 2♥ **NF** Attention : enchère plutôt positive, avec 7-8HL et 4 cartes à ♥. Avec une main plus faible, attendre plus tard pour nommer les ♥ (surtout si le contrat mineur du partenaire est contré).
- 2♠ **F** 11HL et plus, promet un fit à ♥ (4 cartes ou plus). Seule enchère forcing.
- 2SA **NF-F** Deux possibilités : 1°) On ignore le surcontre, et dans ce cas 2SA indique 11-12HL avec un arrêt ♠ dans une main (semi)régulière. Cette enchère est rare, car on aura rarement assez de points. 2°) Promet un bicolore 5-5, voire 5-4 en mineures. Demande à Nord de choisir sa mineure.
- 3♣ **NF** 6 ou 7 cartes à ♣, 6 à 10HL au maximum. Barrage, qui peut être prolongé par Nord, selon la Loi des atouts et la vulnérabilité.
- 3♦ **NF** 6 ou 7 cartes à ♦, 6 à 10HL au maximum. Barrage, idem : ♠75 ♥832 ♦DV87632 ♣9.
- 3♥ **NF** 6 ou 7 cartes à ♥, 6 à 10HL au maximum. Barrage que bien entendu, Nord peut prolonger, selon la Loi des atouts et la vulnérabilité.
- 3♠ **SU** Sans utilité, non répertorié. Peut par exemple signifier une main tricolore avec une courte à ♠. Ex. : ♠- ♥R1065 ♦DV98 ♣A9876.
- 3SA **NF** Pour les jouer. Il s'agira presque toujours d'une longue mineure génératrice de levées avec la main d'en face supposée. Au moins Roi second à ♠. Ex. : ♠R109 ♥10 ♦103 ♣ADV10653.
- 4♣ **NF** 7 ou 8 cartes à ♣, 6 à 10HL au maximum. Barrage, qui peut être prolongé par Nord, selon la Loi des atouts et la vulnérabilité. Ex. : ♠75 ♥832 ♦5 ♣DV1087652.
- 4♦ **NF** 7 ou 8 cartes à ♦, 6 à 10HL au maximum. Barrage, idem.
- 4♥ **NF** 6 ou 7 cartes à ♥, 10-13HL(D). Attaque-défense.
- 4SA **F** Bicolore mineur, en « attaque-défense ». « Partenaire, choisissez votre mineure ».

Principe : Après un XX du répondant, le n°4 ne se manifeste que s'il a quelque chose d'important à dire : avec une main faible, il peut par exemple « sauver » son partenaire avec une couleur 5^{ème}.