

1♠-X-XX-2♣/♦/♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	X	XX	2♣(♦)
?			

Notes : Nord a surcontré le X sur l'ouverture de son partenaire Sud. Il possède donc au moins 10H (SEF 2012, p. 66) ou 11+HL(D). Le camp Nord-Sud est donc largement majoritaire en points (en principe, au moins 22 contre 18). Nord peut avoir surcontré dans 2 cas : 1°) volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points : tous les « contre » ultérieurs sont punitifs) ; 2°) ou bien sans enchère prioritaire : pas de soutien ou 3 cartes seulement, pas de majeure 5^{ème} ou 4^{ème} de bonne qualité (priorité : 1M sur 1♣/♦, F et illimité), pas d'enchère de 2 ou 3SA (Truscott : voir plus bas). Classiquement, en surcontrant, le répondant demande à nouveau la parole. L'ouvreur ne reparle donc qu'avec un message suffisamment important. Notamment, toutes les enchères au niveau le plus bas sont faites avec des ouvertures minimum (au plus 15HL).

Par ailleurs, bien se souvenir que souvent, le n°4 parle avec un jeu très faible, pour « sauver » son partenaire.

Rappel : tous les X ultérieurs du camp sont punitifs. Les adversaires ne joueront aucun contrat non contré.

- Passe F L'ouverture et plus, sans meilleure enchère. Nord a promis une enchère, il est donc « facile » de passer. Ex. : ♠AV1053 ♥104 ♦AD96 ♣R2. En l'absence de XX de Nord : 2♦. Mais ici, peut-être Nord a-t-il l'intention de contrer 2♣. Il vaut mieux passer pour lui en laissant l'opportunité (exemple tiré de la revue l'As de Trèfle, n°20, de janvier 2014, p. 33-34). Rappel : enchère forcing (Nord doit une enchère).
- X NF Nord ne doit pas reparler sur ce X, qui est 100% punitif (voir l'introduction), avec 4 cartes de bonne qualité ou 5 cartes dans la couleur adverse. Ex. : ♠AR976 ♥V103 ♦7 ♣AV108.
- 2♦ NF Plutôt 5 cartes à ♦. Avec 4 cartes seulement, on aurait tendance à passer (voir « passe » ci-dessus). Maximum 15HL (rappel : Nord doit une enchère).
- 2♥ NF Plutôt 5 cartes à ♥. Même à ♥, avec 4 cartes seulement, on a plutôt tendance à passer (voir « passe » ci-dessus). Maximum 15HL (rappel : Nord doit une enchère).
- 2♠ NF Maximum 15HL, avec 6 cartes à ♠. Inutile de répéter une couleur 5^{ème}.
- 2SA F 16HL et plus, avec un arrêt ♣. Ne promet pas un arrêt ♥ (couleur que possède sûrement Ouest, suggérée par le X). Nord doit se méfier avant de jouer SA.
- 3♣ SU Sans utilité, non répertorié. Par exemple, 17HL et + avec chicane ♣.
- 3♦ F 17HL et plus, toujours 5 cartes à ♦, avec 5 ou 6 ♠. Ex. : ♠ADV872 ♥7 ♦RDV98 ♣5.
- 3♥ F 17HL et plus, plutôt 5 cartes à ♥, avec 5 ou 6 ♠. En principe, 10 cartes en majeures.
- 3♠ F 17HL et plus, 6 cartes à ♠ de bonne qualité.
- 4♠ NF 17HL et plus, 7 cartes à ♠ de bonne qualité

**Principe : Après un XX du répondant, tous les contres du camp sont maintenant punitifs.
Le passe de l'ouvreur est forcing et peut cacher un beau jeu.**

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	X	XX	2♥
?			

Notes : Voir les Notes de la rubrique précédente. Peu de différences avec une enchère d'Est en mineure.

- Passe NF Enchère forcing, sans enchère utile (voir rubrique précédente).
- X NF Nord ne doit pas reparler sur ce X, qui est 100% punitif (voir l'introduction), avec 4 cartes de bonne qualité ou 5 cartes à ♥.
- 2♠ NF Maximum 15HL, avec 6 cartes à ♠. Inutile de répéter une couleur 5^{ème}.
- 2SA F 16HL et plus, avec un arrêt ♥. Ne promet pas d'arrêt(s) en mineures. Nord doit se méfier avant de jouer SA. Ex. : ♠RV654 ♥RV4 ♦DV5 ♣R9 (main minimale, mais idéale par ses fourchettes).
- 3♣ F 17HL et plus, toujours 5 cartes à ♣, avec 5 ou 6 ♠.
- 3♦ F 17HL et plus, toujours 5 cartes à ♦, avec 5 ou 6 ♠.
- 3♥ F 19HL et plus, courte à ♥.
- 3♠ F 17HL et plus, 6 ou 7 cartes à ♠ de bonne qualité.

**Principe : Après un XX du répondant et enchère simple du n°4,
l'ouvreur ne se manifeste que s'il a quelque chose d'important à dire.
Rappel : le Passe de l'ouvreur est forcing.**