

1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
?			

→ 1♠, ouverture de l'adversaire, est normalement celle du SEF, « majeure cinquième, meilleure mineure », comportant donc au moins 5 cartes à ♠, avec 13HL à 23HL. Si ce n'était pas le cas, le partenaire Ouest de l'ouvreur doit alerter (« longue d'abord », Acol, ou tout autre système). Nous considérons ici que l'adversaire joue le SEF.

→ Rappels : Toute intervention à la couleur promet formellement 5 cartes. L'intervention du n°2, Sud appelé l'intervenant, commence à 8H, sans limite évidemment. Mais, et c'est très important, le n°2 peut passer jusqu'à 17H et même 18HL si sa main ne se prête à aucune intervention, par exemple si la couleur qu'il s'apprête à nommer vient d'être annoncée à sa droite. A partir de 18H, l'intervenant dispose du Contre « toute distribution », quelle que soit sa main. Passé peut donc aller de 0 à 17H !

→ La force de l'intervention ne dépend pas de la vulnérabilité. On peut tout de même dire que non vulnérable (NV), on peut descendre l'intervention à 8HL au lieu de 9, et que vulnérable (V), il vaudrait mieux posséder 10HL.

→ L'astérisque * indique que l'enchère doit être alertée.

- Passe **NF** Toujours de 0 à 7HL (rien n'empêche de parler plus tard). A partir de 8HL, l'intervention dépend de la forme de sa main. Passe peut exister jusqu'à 17H. Exemple : Après l'ouverture de 1♠, main de Sud, ♠87542 ♥AD ♦R875 ♣ARV → Passe (quoi d'autre ?).
- X **F** D'appel. Promet formellement l'ouverture, donc ≥ 12H ou 13HL, sans limite supérieure. Contre « toute distribution » à partir de 18H ou 19HL. Répartition adéquate (idéal 4441 avec 1♠), court à ♠ (max 2 cartes avec 12-13H), 3 cartes à ♠ avec 14-17H. De 12 à 16HL, on a toujours 4 cartes exactement à ♥. Avec 16-17HL, 3 bonnes cartes seulement à ♥ sont obligatoires. Avec 5 belles cartes à ♥, toujours préférer l'enchère de 2♥ au *contre*, même avec 19 ou 20HL (en effet, si après « contre » on entend 4♠ à sa gauche, comment continuer ?). Avec une mineure 5^{ème} (♣) de mauvaise qualité, et si par ailleurs un *contre* est possible, celui-ci est admis. Ex. : ♠4 ♥RD42 ♦AD10 ♣DV852 → X.
- 1SA **NF** 16 à 18H ou 17 à 19HL (intervention dangereuse), main régulière, 4333, 4432, ou 5332, au moins 1 ½ arrêt à ♠, plutôt 2 arrêts. (on est sûr que la couleur est 5^{ème} et qu'il y a une reprise !).
- 2♣ **NF** 6 cartes à ♣ très belles avec 8 à 12HL, ou seulement belles avec 13 à 18HL. 5 cartes seulement admises avec 15 à 18HL. Exemple : ♠2 ♥76 ♦A1087 ♣RD10985 → 2♣.
- 2♦ **NF** 6 cartes à ♦ très belles avec 8 à 12HL, ou seulement belles avec 13 à 18HL. 5 cartes seulement admises avec 15 à 18HL.
- 2♥ **NF** Attention, il n'y a pas de saut, ce n'est donc pas l'équivalent d'un deux faible, mais une véritable intervention, avec 5 belles cartes (6 cartes ne sont pas obligatoire pour la couleur ♥). 5 cartes à ♥ très belles avec 8 à 12HL, ou seulement belles avec 13 à 18HL.
- 2♠* **NF** Conventionnel, cue-bid Michaël précisé : bicolore 5+ ♥ et 5+ ♣. Points concentrés dans le bicolore, à partir de 10HL NV, 12HL V. Attention, si l'on joue les bicolores non précisés : 5 cartes à ♥ et une mineure quelconque de 5 cartes. Pour connaître la mineure, Nord dira 2SA.
- 2SA* **F** Conventionnel, Michaël précisé : bicolore 5+ ♣ - 5+ ♦ (les deux couleurs restantes les moins chères, ici bicolore mineur). Points concentrés dans le bicolore, à partir de 8H NV, 10H vulnérable. Dans le Michaël non précisé ancienne manière : montrait un bicolore mineur (donc ici, la même chose).
- 3♣* **F** ATTENTION, conventionnel, Michaël précisé : bicolore 5+ ♥ - 5+ ♦ (moyen mnémotechnique pour 3♣ : tout sauf ♣, donc ♥ et ♦). Points concentrés dans le bicolore, à partir de 8H NV, 10H vulnérable. Si l'on joue le Michaël non précisé, 3♣ est naturel, barrage, en principe au moins 7 cartes de bonne qualité. 9H (= 12HL) au maximum (non forcing). Exemple : ♠D2 ♥953 ♦6 ♣RD109873 → 3♣.
- 3♦ **NF** Barrage, 7♦ liés (2 perdantes max à ♦), 9H max. Ex. : ♠2 ♥76 ♦RDV10953 ♣R104.
- 3♥ **NF** Barrage, 7♥ liés (2 perdantes max à ♥), 9H max (donc 12HL max).
- 3♠* **F** Cue-bid à saut, avec 9 levées visibles à SA s'il y a un arrêt ♠ en face, le plus souvent 7 cartes en mineure de très bonne qualité. Sans l'arrêt ♠, Nord dira 4♣. Ex. : ♠7 ♥A7 ♦ARDV873 ♣DV5 → 3♠.
- 3SA **NF** 8 levées visibles sur entame ♠. Exemple : ♠R2 ♥A4 ♦1085 ♣ARDV87.
- 4♣ **NF** Barrage, avec 8♣ de bonne qualité liés.
- 4♦ **NF** Barrage, avec 8♦ de bonne qualité liés.
- 4♥ **NF** Barrage, avec 7 ou 8 cartes de bonne qualité liées.
- 4♠ **NF** 10 levées visibles à ♠, malgré l'atout réparti 5-0. Ex. : ♠RDV109875 ♥A ♦RDV ♣2.
- 4SA* **F** Violent bicolore en mineures, en principe 11 cartes (6-5), 8+H NV, 10+H vulnérable.

**Principe : Sur une ouverture, « passe » peut aller jusqu'à 17HL.
Contre promet l'ouverture, donc 12H ou 13HL au moins, sans limite supérieure.**