

1♠-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	passee	passee
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. **L'ouverture d'1♠ en Ouest** promet 5 cartes au moins à ♠ (« Majeure cinquième »), et 13 à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière (et alors 5332), unicolore, bicolore ou tricolore.

→ N'oubliez jamais que le **passee de Nord**, votre partenaire, peut aller jusqu'à 17, et même parfois 18HL, si aucune enchère d'intervention ne convient. C'est une des principales raisons qui doivent inciter à réveiller faible.

→ Le **passee d'Est** provient d'une main inférieure à 5HL et ne contient pas d'As. Cependant, attention s'il s'agit d'un débutant : ceux-ci passent quelquefois avec des mains plus fortes (j'ai déjà vu passer avec 9 points...). Avec vos points additionnés de 4 au maximum, vous pouvez maintenant vous poser la question : qui détient le reste, l'ouvreur ou mon partenaire (ou les deux) ?

→ En Sud, vous êtes en position de réveil : avec un jeu faible, il faut réveiller si l'on est court dans la couleur adverse. En effet, plus vous êtes court, plus votre partenaire est a priori long dans la couleur, ici ♠. C'est peut-être la raison qui l'a empêché d'intervenir, même avec l'ouverture voire jusqu'à 17HL (main de Nord possible, ♠D7432 ♥AR ♦93 ♣ARV5 : que dire ?). Il peut aussi avoir une main exclusivement de défense, avec laquelle 1SA serait une mauvaise enchère (exemple : ♠AV1085 ♥RV ♦A7 ♣A1053), et ici, en passant (passee « Blanche-Neige »), il attend avec espoir votre contre, qui rapportera au bas mot 500 ou 800 points, alors qu'1SA est voué à l'échec (3 ou 4 levées visibles). Le nombre de points pour passer dépend donc pour beaucoup de votre longueur dans l'ouverture : voir plus bas « passee ».

→ **Attention** si votre jeu est **bicolore** : les cue-bids Michaël ne s'appliquent pas. En effet, les SA et toutes les couleurs sont naturels. Cependant, certaines conventions de bicolores existent, hors SEF.

- **Passer NF** Avec 0 à 5-6HL, on passe toujours. A partir de 7HL, réveiller avec peu d'atouts (possibilité d'un passe-trappe (= passee Blanche-neige ou contre muet). Nombre de points nécessaires pour réveiller (loi de Chailley) : $7 + x$ ($x = \text{nb d'atouts}$, ici ♠). Exemple : avec ♠5 ♥V1083 ♦R52 ♣DV964 (8HL, OK pour le réveil car $7 + 1$ carte à l'atout = 8HL) → X. Remplacez les ♥ par ♥10976, 7 points seulement : passee (sauf peut-être en match par paires...). Inversement, avec des mains très longues à l'atout, il faut passer même avec beaucoup de points. Exemple : ♠D87432 ♥AR ♦R ♣A965 → passee ! (vous êtes « soumis » à l'ouvreur) !
- **X F** D'appel. Ne promet pas l'ouverture. A partir de 7HL (voir « passee »). Sous l'ouverture (7 à 13HL), en principe, pas de belle couleur 5ème (on l'annoncerait). A partir de 14HL, contrer dans tous les cas (sauf 17-19HL, voir 2SA) : c'est un contre « toute distribution ». Les réponses de Nord se feront comme sur une intervention, mais avec 4 points de plus. Exemple (M. Lebel, *Bridgerama n°371*, décembre 2011) : ♠V ♥R1098 ♦AV1084 ♣D73.
- **1SA NF** Attention : 10-13HL, dans la pratique parfois 9-13HL, main régulière, en principe un arrêt ♠. La suite comme sur 1SA d'ouverture, mais avec 4 points de plus chez le n°2 : Stayman, Texas.
- **2♣ NF** 6 ou 7 cartes, maximum 13HL (on tolère 5 belles cartes). Au-dessus : X, suivi de ♣.
- **2♦ NF** 6 ou 7 cartes, maximum 13HL (on tolère 5 belles cartes). Au-dessus : X, suivi de ♦.
- **2♥ NF** 6 ou 7 cartes, maximum 13HL (on tolère 5 belles cartes). Au-dessus : X, suivi de ♥.
- **2♠* F** Cue-bid conventionnel, (* = alerter) bicolore 5 ♥ et 5 dans une mineure (SEF : seul bicolore en réveil). C'est une enchère forte, 14HL et plus. 2SA en face demandera la mineure.
- **2SA NF** Attention : ce n'est pas un cue-bid Michaël. Promet 17 à 19HL (SEF) dans une main régulière avec double tenue ♠ (avec 14-16HL : contre suivi de SA sans saut).
- **3♣ NF** Couleur à saut, 6+ cartes avec une petite ouverture (13 à 14HL, maximum).
- **3♦ NF** Couleur à saut, 6+ cartes, petite ouverture. Exemple : ♠V82 ♥A72 ♦RDV1085 ♣7.
- **3♥ NF** Sans l'ouverture, mais avec 7 belles cartes : 13HL maximum.
- **3♠* F** Cue-bid à saut. 9 levées visibles à 3SA si arrêt ♠ en face : souvent une mineure affranchie avec arrêts dans les autres couleurs. Le partenaire avec arrêt annonce 3SA, sinon 4♣.
- **3SA NF** 9 levées visibles sur entame ♠. Ex : ♠AD ♥R4 ♦RDV10983 ♣RV.
- **4♣ NF** Huit ♣ non maîtres, avec 13HL au maximum (max 9H).
- **4♦ NF** Huit ♦ non maîtres, avec 13HL au maximum (max 9H).
- **4♥ NF** Equivaut à une ouverture de 4 en majeure.

Principes : En réveil, une couleur nie une belle ouverture, mais « contre » ne promet pas l'ouverture