

1♠-2♣-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♣	X	pas
?			

→ **L'ouvreur Sud** a ouvert d'1♠, en majeure 5^{ème}. Il possède au moins 5 cartes à ♠, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Ouest** à 2♣ promet en principe (c'est un adversaire !) 9 à 18HL, 6 (ou 5 belles) cartes à ♣, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques (ou 5 belles) de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♥ ou à ♦.

→ **Le Contre de Nord**, votre partenaire, est du genre spoutnik, indiquant une main positive de 9HL et plus, sans possibilité d'annoncer un 2 sur 1 avec moins de 12HL, ou bien sans couleur 5^{ème} avec 12HL et plus, avec plutôt du ♥, et du ♦. Exemple : ♠63 ♥RV1097 ♦A65 ♣764. Le fit ♠ est possible avec 11 ou 12HLD et 3 cartes seulement, et sera alors exprimé au tour suivant. Ce contre de Nord oblige l'ouvreur à donner le « plein de sa main », et donc de réduire les points des bicolores qui auraient été annoncés en l'absence d'intervention.

→ **Est passe**. Attention : il se peut qu'Est ait du jeu, notamment s'il est court à ♣. En effet, le X de Nord étant forcing, il aura de nouveau la parole. Il peut donc préférer ne pas se manifester et attendre l'annonce de Sud.

- Passe **NF** Main bicolore ♠-♣ de 15HL et plus, avec au moins 4 cartes à ♣ dont 2 levées certaines. La pénalité de 2♣ contrés doit être supérieure à une manche éventuelle dans la ligne (rare)...
- 2♦ **NF** Bicolore économique, jusqu'à 16HL, 4 ou 5 cartes à ♦.
- 2♥ **NF** Bicolore économique, jusqu'à 16HL, 4 ou 5 cartes à ♥.
- 2♠ **NF** 13 à 16HL, 5 ou 6 cartes à ♠, au plus 3 cartes à ♥ (avec 4 cartes à ♥ → 3♥). Nord :
 - Passe **NF** Contre minimum, 9-10HL, au plus 2 cartes à ♠.
 - 2SA **NF** Main régulière limite 11-12HL avec 2 cartes à ♠ et 4 cartes à ♥.
 - 3♣ **F** Cue-bid, forcing de manche, 13+HL, demande de description, sans meilleure enchère. Exemple : ♠A2 ♥ARD9 ♦V74 ♣10974. Sud continue :
 - 3♦ **F** Force à ♦, problème à ♣ pour jouer 3SA. Manche majeure à 7 atouts ?
 - 3♥ **F** Force à ♥, avec 3 cartes. Arrêt insuffisant à ♣. Manche majeure à 7 atouts ?
 - 3♠ **F** Attention, enchère « poubelle », ne rallonge pas les ♠. Main minimale.
 - 3SA **F** Arrêt ♣ (au moins 1 arrêt et demi).
 - 3♦ **F** Au moins 13HL, 4/5 cartes à ♥, et 4 cartes à ♦. Courte à ♠ probable, problème à ♣ pour jouer SA. Exemple : ♠9 ♥R10964 ♦ARD2 ♣V3. On s'oriente vers une manche majeure à 7 atouts ?
 - 3♥ **NF** Non forcing, 6 belles cartes à ♥. 2 sur 1 initial impossible, donc 9-11HL.
 - 3♠ **F** Fit ♠ différé par l'enchère de X, donc exactement 3 cartes à 11-12HLD.
 - 3SA **NF** Main régulière 13-15HL avec 2 cartes à ♠ (voire singleton) et bon arrêt ♣. 4 cartes à ♥.
- 2SA **NF** 15-16HL, régulier, main 5-2-3-3, arrêt ♣. 2 ou 3 cartes à ♥.
- 3♣ **F** 17HL et plus sans meilleure enchère, 4 cartes à ♥ possibles. Nord :
 - 3♦ **F** Bicolore, 13+HL, 4/5 cartes à ♥, et 4 cartes à ♦. 1 ou 2 cartes à ♠.
 - 3♥ **F** Enchère « poubelle », main minimale avec 4 ou 5 cartes à ♥. Pas de fit ♠.
 - 3♠ **F** Fit ♠ différé par l'enchère de X, donc 11-12HLD et exactement 3 cartes à ♠.
 - 3SA **NF** Coup de frein, 9-12HL, régulier, arrêt ♣, maximum 2 cartes à ♠.
- 3♦ **NF** Bicolore à saut, 17-19HL. 5 ♠ et 4/5 ♦. Exemple : ♠ARV106 ♥96 ♦ADV9 ♣V2.
- 3♥ **NF** Bicolore à saut, 17-19HL. 5 ♠ et 4/5 ♥. Exemple : ♠ARV43 ♥RD62 ♦D4 ♣D5. Autre exemple (J.-C. Quantin, *Le Bridgeur* n° 893, avril 2015, p. 33) : ♠AD1092 ♥AV65 ♦RV4 ♣2 (16HL seulement, mais certainement 18HLD en cas de fit probable à ♥). Commentaires : « Le contre de votre partenaire est la plupart du temps un contre d'appel pour les ♥. Dès lors, votre main prend une valeur supplémentaire que vous devez absolument exprimer par un saut à 3♥ et en aucun cas vous contenter de 2♥. Vous devez considérer l'enchère de 3♥ comme forcing, afin de découvrir en toute sécurité le meilleur fit au plus bas palier ». Nord minimum pourrait passer, mais en réalité ne le doit pas.
- 3♠ **NF** 17-19HL avec 6/7 cartes à ♠ et au plus 3 cartes à ♥.
- 3SA **NF** 15-17HL, régulier, double arrêt ♣, ♣AR(x) ou ♣AD(x), au plus 2 cartes à ♥ (avec 3 cartes à ♥, il est mieux joué d'annoncer d'abord 3♣ pour permettre à Nord de nommer une longueur éventuelle à ♥).
- 4♣ **F** Splinter (dans la couleur adverse), 18-20HL, 6 ou 7 cartes à ♣ de très bonne qualité, courte à ♠.
- 4♦ **F** 20HL et plus, 5 cartes à ♦ de bonne qualité, enchère de chelem.
- 4♥ **NF** 18-19HLD, 5 cartes à ♥ de bonne qualité.
- 4♠ **NF** 18-19HL, 6 ou 7 cartes à ♠ de bonne qualité.

Principe : L'intervention de l'adversaire (ici 2♣) modifie un peu les développements : en effet, le camp de l'attaque possède maintenant une enchère supplémentaire : le cue-bid.