

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
?			

→ 1♦, ouverture de l'adversaire, est normalement celle du SEF, « meilleure mineure », pouvant donc ne comporter que 3 cartes à ce stade d'ouverture, avec 12H à 23HL. Si ce n'était pas le cas, le partenaire Ouest de l'ouvreur doit alerter (« ♦ 4<sup>ème</sup> », par exemple, « ♦ jouable », ou tout autre système). Nous considérons ici que la couleur peut être 3<sup>ème</sup>, notamment pour les barrages à ♦ au niveau de 3 ou 4 (SEF).

→ Rappels : Toute intervention à la couleur promet formellement 5 cartes. L'intervention du n°2, Sud dit l'intervenant, commence à 8H, sans limite évidemment. Mais, et c'est très important, le n°2 peut passer jusqu'à 17H et même 18HL si sa main ne se prête à aucune intervention, par exemple si la couleur qu'il s'apprête à nommer vient d'être annoncée à sa droite. A partir de 18H, l'intervenant dispose du Contre « toute distribution », quelle que soit sa main. Passé peut donc aller de 0 à 17H !

→ La force de l'intervention ne dépend pas de la vulnérabilité. On peut tout de même dire que non vulnérable (NV), on peut descendre l'intervention à 8HL au lieu de 9, et que vulnérable (V), il vaudrait mieux posséder 10HL.

→ L'astérisque \* indique que l'enchère doit être alertée.

- Passe **NF** Toujours de 0 à 7HL (rien n'empêche de parler plus tard). A partir de 8HL, l'intervention dépend de la forme de sa main. Passe peut exister jusqu'à 17H. Ex. : Après l'ouverture de 1♦ avec ♠AD ♥R32 ♦9875 ♣ARV2 → Passe.
- X **F** D'appel. Promet formellement l'ouverture, donc ≥ 12H ou 13HL, sans limite supérieure. Contre « toute distribution » à partir de 18H ou 19HL. Toute autre enchère est donc limitée à 17H ou 18HL. Répartition adéquate (idéal 4441 avec 1♦), court à ♦ (max 2 cartes avec 12-13H), 3 cartes à ♦ avec 14-15H, 4 cartes acceptées si 16-17H. Avec 12-13H, toujours les majeures 4-4. Avec ≥ 14H, 7 cartes (4-3) en majeure. Avec une majeure 5<sup>ème</sup>, toujours préférer l'enchère de 1M au Contre. Avec une mineure 5<sup>ème</sup> (♣) de mauvaise qualité, et si par ailleurs un Contre est possible, celui-ci est admis. Ex. : ♠RD42 ♥AD10 ♦4 ♣DV852 → X.
- 1♥ **NF** 8 à 18HL (10-18HL si V), 5 cartes à ♥, de très bonne qualité si 8 à 12HL, 5 cartes et plus de 13HL à 18HL. Ne nie pas 4 cartes à ♠. Enchère toujours préférable au contre, même avec 4 ♠.
- 1♠ **NF** 8 à 18HL (10-18HL si V), 5 cartes à ♠, de très bonne qualité si 8 à 12HL, 5 cartes et plus quelconques de 13HL à 18HL. Ne nie pas 4 cartes à ♥, ou même 5 cartes (bicolore 5-5 non annoncé par la convention « Michael précisé »). Enchère préférable au contre, même avec les deux majeures.
- 1SA **NF** 16 à 18H ou 17 à 19HL (intervention dangereuse), main régulière, 4333, 4432, ou 5332, au moins 1 ½ arrêt à ♦.
- 2♣ **NF** 6 cartes à ♣ très belles avec 8 à 12HL, ou seulement belles avec 13 à 18HL. 5 cartes seulement admises avec 15 à 18HL. Exemple : ♠2 ♥76 ♦A1087 ♣RD10985 → 2♣.
- 2♦\* **F** Conventionnel, Michaël précisé : bicolore 5+-5+ majeur. Points concentrés dans le bicolore, à partir de 10HL NV, 12HL V.
- 2♥\* **NF** Identique à l'ouverture de 2 faible à ♥. Barrage avec 6 cartes exactement, 8-12HL NV, 10-12HL V, au maximum. A partir de 13HL, intervenir par 1♥ même avec 6 cartes ou plus.
- 2♠\* **NF** Identique à l'ouverture de 2 faible à ♠. Barrage avec 6 cartes exactement, 8-12HL NV, 10-12HL V, au maximum. A partir de 13HL, intervenir par 1♠ même avec 6 cartes ou plus.
- 2SA\* **F** Conventionnel, Michaël précisé : bicolore 5+ ♣ - 5+ ♥ (les deux couleurs restantes les moins chères). Points concentrés dans le bicolore, à partir de 8H NV, 10H vulnérable. Attention si l'on joue le Michaël non précisé ancienne manière : montrait un bicolore majeur 5-5.
- 3♣ **NF** Barrage, en principe au moins 7 cartes de bonne qualité. 9H (= 12HL) au maximum. Exemple : ♠D2 ♥953 ♦6 ♣RD109873 → 3♣.
- 3♦ **NF** Barrage, 7 ♦ liés (2 perdantes max à ♦), 9H max. Ex. : ♠2 ♥76 ♦RDV10953 ♣R104.
- 3♥ **NF** Barrage, 7 ♥ liés (2 perdantes max à ♥), 9H max.
- 3♠ **NF** Barrage, 7 ♠ liés (2 perdantes max à ♠), 9H max.
- 3SA **NF** 9 levées visibles sur entame ♦. Exemple : ♠A2 ♥108 ♦R4 ♣ARDV875.
- 4♦ **NF** Barrage, avec 8 ou 9 ♦ de bonne qualité liés.
- 4♥ **NF** Barrage, avec 8 ou 9 cartes de bonne qualité liées.
- 4♠ **NF** Barrage, avec 8 ou 9 cartes de bonne qualité liées.
- 4SA\* **F** Violent bicolore en mineures, en principe 11 cartes (6-5), 8+H NV, 10+H vulnérable.

**Principe : Sur une ouverture, une intervention à la couleur est imprécise, allant de 8 à 18HL. Contre promet l'ouverture, donc 12H ou 13HL au moins, sans limite supérieure.**