

1♦-2♣-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	2♣	Passe
?			

→ L'ouvreur Ouest a ouvert d'1♦, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...) : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL.

→ L'intervention de votre partenaire à 2♣ promet 9 à 18HL, 6 cartes à ♣ (parfois 5 belles, et dans ce cas à partir de 15HL), de très bonne qualité si 9 à 12HL, 6 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher une majeure 4^{ème} (souvent oublié).

→ L'intervention de votre partenaire Nord change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Le « passe » d'Est est ambigu et peut parfaitement cacher du jeu (8 à 11HL en général) avec du ♣ (passe-trappe), ou bien tout simplement un jeu faible de 0 à 7HL. A partir de 8HL, il ferait un « effort », si possible, pour parler (notamment grâce au contre « sputnik »).

→ Votre réponse à l'intervention de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL(D) au moins. N'oubliez jamais en effet qu'il peut avoir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 points de plus au minimum. Avec un jeu inférieur, même bien fitté avec un beau fit ou avec une belle couleur 6^{ème}, je vous conseille d'attendre le tour suivant. Votre partenaire comprendra que vous avez une « main de forme » avec peu de points.

- **Passe NF** 0-7HL. Main non positive, rien à dire. Parfois, main un peu plus forte 8-10HL, sans meilleure enchère : pas de fit, pas de belle couleur 5^{ème}, 3 ou 4 cartes à ♦. Avec 11HL, s'efforcer de parler (manche possible).
- **2♦ F** Cue-bid, à partir de 13HL(D). Peut cacher une ou deux majeures quatrièmes, ou bien un beau fit ♣ que l'on nommera au tour suivant. Avec une majeure 5^{ème}, on préfère la nommer tout de suite (2 sur 2 forcing). Toutes les réponses de Nord seront forcing sauf 3♣ (main sans l'ouverture, couleur 6 ou 7^{ème}).
- **2♥ F** 8HL et plus, couleur 5^{ème}, 3 cartes à ♣ possibles.
- **2♠ F** 8HL et plus, couleur 5^{ème}, 3 cartes à ♣ possibles.
- **2SA NF** 9 à 12HL, sans majeure 5^{ème}, mais une majeure 4^{ème} est possible. Main régulière ou semi-régulière (doubletons gardés par au moins la Dame), au moins 2 ou 3 cartes à ♣ et surtout un bon arrêt ♦. Non forcing, mais très encourageant, voire forcing « en pratique », l'intervenant Sud devant dire 3♣ avec une main minimale. Exemple : ♠V1065 ♥A4 ♦DV105 ♣V65 → 2SA (minimum syndical).
- **3♣ NF** 8-12HLD, 3 cartes à ♣ (voire 11-12HLD et 2 cartes seulement si l'on n'a pas d'arrêt ♦).
- **3♦ F** Cue-bid à saut, interrogatif. 9 levées probables s'il existe un arrêt ♦ en face.
- **3♥ F** 13HLD et plus. Enchère de rencontre, avec 5 belles cartes à ♥ et 4 cartes à ♣ (parfois 3 ?).
- **3♠ F** 13HLD et plus. Enchère de rencontre, avec 5 belles cartes à ♠ et 4 cartes à ♣ (parfois 3 ?).
- **3SA NF** 13-15HL, régulière ou non, et surtout 9 levées probables, avec un arrêt ♦.
- **4♣ NF** Barrage, 12HLD au plus (9H à peu près), 5+ cartes à ♣.
- **4♦ F** Selon convention (hors SEF). 4 cartes à ♣, chicane ♦, sorte de splinter, espoir de chelem. Peut être conventionnellement un Blackwood d'exclusion.
- **4♥ NF** 7 ou 8 cartes à ♥, de bonne qualité, 10 levées probables.
- **4♠ NF** 7 ou 8 cartes à ♠, de bonne qualité, 10 levées probables. Ex. : ♠RDV9876 ♥D54 ♦6 ♣R6.

**Principes : En réponse à une intervention, même mineure,
le saut du n°4 dans une autre couleur
est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs.**