

## 1♦-1SA-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1SA
?			

→ Votre partenaire **Nord a ouvert d'1♦**, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL.

→ **L'intervention à 1SA** promet (en principe, car c'est un adversaire) 16-18HL, un arrêt ♦ et une main régulière. Vérifiez ces données auprès du joueur n°4 avant de décider de votre enchère.

→ Cette intervention change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ **2 notions importantes** : 1°) L'intervention à 1SA est dangereuse, et 1SA ne gagnera pas avec moins de 18H dans la ligne. Il ne faut jamais perdre de vue la possibilité de contrer : les contres seront tous punitifs. 2°) Avec des mains très irrégulières, la manche peut exister dans votre camp malgré la force adverse, et surtout 1SA ne chutera peut-être pas beaucoup (longue mineure affranchie, par exemple). Evitez alors de contrer et voyez si vous pouvez plutôt chercher la manche.

→ Nous présentons, pour la défense contre cette intervention, **le Landik**, convention très répandue. Celui-ci (2♣) est souvent accompagné d'autres modifications, dont les réponses en Texas. Bien entendu, avant d'adopter pareille convention, parlez-en avec votre partenaire attiré. Nous avons indiqué en premier les enchères du SEF.

- Passe **NF** 0-9HL, avec une main régulière, sans meilleure enchère. Aucune action n'est possible...
- X **NF** 10HL et plus, punitif, sans meilleure enchère. En principe, l'équipe adverse se « dégagera ». Vous reprendrez alors la conversation à la recherche d'un fit.
- 2♣ **F** Attention, ce n'est pas une couleur ♣, mais un appel aux majeures (Landik) avec 4+ ♥ et 4+ ♠. En principe, au moins 7HL et au maximum 11HL (à partir de 11HL, il vaut souvent mieux contrer). Exemple (Ph. Soulet, *Télérama n°415*, décembre 2015, p. 5) : ♠AV763 ♥RV853 ♦8 ♣73.
- 2♦ **NF** 5 cartes à ♦, bon fit. Ou bien forcing, Texas ♥ (complément du Landik), avec 5+ cartes.
- 2♥ **NF** 6 cartes à ♥, bien liées. Ou bien forcing, Texas ♠ (complément du Landik), avec 5+ cartes.
- 2♠ **NF** 6 cartes à ♠, bien liées. Ou bien forcing, Texas ♣ (complément du Landik), avec 5+ cartes. Dans ce dernier cas, 2♠ est donc un fit ♣.
- 2SA **SU** Sans utilité, par exemple 17+HLD, très irrégulier. Ex. : ♠82 ♥ADV76 ♦RV9843 ♣-.
- 3♣ **NF** 8-11HL, 7 cartes à ♣ (maximum 8H). Ou bien forcing, Texas ♦, donc fitté (complément du Landik, :même les fits sont en Texas), avec 5+ cartes à ♦.
- 3♦ **NF** Barrage fitté, 10-11HLD au plus, 5 ou 6 ♦. Exemple : ♠952 ♥R54 ♦DV9764 ♣8.
- 3♥ **NF** 8-11HL, 7 cartes à ♥ (maximum 8H).
- 3♠ **NF** 8-11HL, 7 cartes à ♠ (maximum 8H).

**Principes : Après intervention par 1SA, le contre du répondant n°3 devient punitif.  
L'enchère de 2♣ est un Landik, avec au moins 8 cartes en majeures,  
et une main de force moyenne (7 à 11HL).**