

# 1♦-1♠-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	1♠	X
?			

→ Nord est intervenu à 1♠ avec 8 à 18HL (plutôt 10 à 18HL s'il est vulnérable).

→ Le contre d'Est est un Sputnik indiquant le plus souvent des ♥.

→ Les réponses ci-dessous indiquées \*, sont tirées de *Bridgerama n°317*, janvier 2007 (Philippe Soulet). La réponse de 2SA est conventionnelle, décrite par Alain Lévy dans *Le Bridgeur n°891*, février 2015.

Remarque : Le contrat ne restera jamais à 1♠ contré, on peut donc passer assez facilement, surtout si l'on a de beaux ♥, couleur suggérée par le contre d'Est. Il vaudra peut-être alors mieux jouer en défense.

Le niveau des réponses du n°4 au n°2, sur une intervention qui peut se faire au-dessous du niveau de l'ouverture, sont comparables aux réponses du répondant à l'ouvreur, mais avec 2 points de plus. Ainsi, on ne répond qu'à partir de 7HL (et non 5HL), et les réponses à SA sont relevées de 2 points : 1SA = 8 à 12HL au lieu de 6 à 10HL.

- Passe **NF** 0 à 6HL(D), même fitté à ♠ par 3 atouts. De 7 à 10 HL, sans meilleure enchère. Avec 4+ cartes à ♥ dont 2 honneurs, on peut passer jusqu'à 11H, voire plus... → Passe-trappe ?
- XX **NF** A partir de 11HL(D), sans meilleure enchère. Le fit ♠ est possible, dans une main régulière. Exemple : ♠V76 ♥RV104 ♦D65 ♣A76. Pour certains, XX indique un gros honneur second à ♠.
- 1SA **NF** 8-12HL, 2 cartes à ♠, main régulière, avec un arrêt ♦.
- 2♣ **F** 7 à 12HL, au moins six cartes à ♣, au maximum 2 cartes à ♠.
- 2♦ **F** \*Cue-bid simple demandant à Nord le niveau de son intervention, 13HL(D) et plus. Ne garantit pas le fit, ce qui sera précisé ultérieurement. Nord doit revenir à 2♠ s'il n'a pas le niveau de l'ouverture. Exemple, avec le fit (13HLD) : ♠A75 ♥DV87 ♦4 ♣DV1087.
  - ◇ 2♥ **F** 13HL et plus, bicolore 5 ♠ - 4 ♥.
  - ◇ 2♠ **NF** Pas l'ouverture (max 12HL). Avec davantage, trouver une autre enchère...
  - ◇ 2SA **F** Main régulière ou semi-régulière, avec ou sans arrêt ♣. 12H ou 13HL au moins.
  - ◇ 3♣ **F** Beau bicolore 5-5, ♠ et ♣.
  - ◇ 3♦ **SU** Sans utilité, peut demander l'arrêt ♦ si l'on s'oriente vers SA.
  - ◇ 3♥ **F** Beau bicolore 5-5, ♠ et ♥.
  - ◇ 3♠ **NF** En principe 6♠, mais parfois 5 sans meilleure enchère : ♠ARD83 ♥RD9 ♦102 ♣843.
  - ◇ 3SA **NF** 5332 avec des honneurs dans les couleurs courtes. Proposition de jouer SA s'il n'y a pas de fit. Pour recevoir l'entame. Ex. : ♠RV1075 ♥R7 ♦AD2 ♣D106.
- 2♥ **NF** 7 à 12HL, au moins six cartes à ♥ bien liées, au maximum 2 cartes à ♠. Après contre, indiquant du ♥ (!), cette enchère n'est pas forcing. Exemple : ♠6 ♥ADV1095 ♦54 ♣D652.
- 2♠ **F** Maximum 10H (ou 13HLD), 3 cartes à ♠. A partir de 13HLD, cue-bid à 2♠.
- 2SA **F** Réponse conventionnelle car il n'y a aucune place théorique pour une main de 13-14HL (A. Lévy), sans utilité. Ce 2SA s'appelle *mixed raise*. Il promet un soutien de 4 cartes à ♠, dans la zone de 8 à 10H (donc 10-12HLD), inférieur au cue-bid à saut à 3♦. Exemple : ♠R1085 ♥A632 ♦103 ♣V94.
- 3♣\* **F** \*Enchère de rencontre, avec fit ♠ 4<sup>ème</sup>, bel anticouleur ♣, 12-14HLD.
- 3♦\* **F** \*Cue-bid à saut, fit 4<sup>ème</sup> à ♠, 13-14HLD. Sorte de Truscott, enchère propositionnelle.
- 3♠ **F** \*Vrai barrage, 4 atouts, 7H ou 12HLD max. Avec plus, commencer par 2♣. Exemple, tiré de l'*As de Trèfle n°20*, de janvier 2014, p.33 : Nord possède ♠AD873 ♥R4 ♦1073 ♣AV5. Il intervient à 1♠ sur 1♣, puis entend 3♠ chez son partenaire. Que doit-il dire ? Passe, évidemment. Il n'y a pas de manche (sauf miracle) !
- 4♣ **F** \*Super-rencontre, fit 4<sup>ème</sup>, bel anticouleur, au moins 14HLD.
- 4♦ **F** \*Cue-bid à double saut, Splinter<sup>1</sup> : fit 4<sup>ème</sup> à ♠, courte à ♦, main de manche.
- 4♥ **NF** 6-11HL, 7/8 ♥, irrégulier, barrage.
- 4♠ **NF** Barrage 5 ou 6 cartes ♠, max 8H (ou 12HLD). Sécurité distributionnelle.
- 4SA **F** Blackwood-barrage, fitté à ♠.

**Principe : Après ouverture d'1♦, les réponses à l'intervention à ♠ sont des cue-bids ou un splinter. Les nouvelles couleurs à saut sont des enchères de rencontre ou de « super-rencontre ».**

<sup>1</sup> Attention, rappel : le Splinter, en compétitives, n'existe que dans la couleur des adversaires.