

1♦-1♥-P-1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♥	passe	1♠
?			

→ En Sud, vous avez **ouvert d'1♦** en majeure 5^{ème} : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL.

→ L'adversaire **intervient par une couleur**. Il annonce ainsi (en principe... c'est un adversaire !) 8 à 18HL (10 à 18 s'il est vulnérable ?), et 5 cartes au moins dans la couleur.

→ Votre partenaire **Nord passe** avec différentes sortes de jeu possible. 1°) Il a moins de 8HL(D). Rappel : même fitté, il est bon de passer avec 0 à 7HLD. Si Nord a 6 ou 7HLD, il pourra (peut-être) parler plus tard. L'ouvreur Sud, fort du premier « passe » de Nord, saura exactement la force de son vis-à-vis. 2°) Avec 8 à 10HLD, Nord peut passer s'il n'a aucune enchère : pas d'arrêt ♥ pour 1SA, par exemple, ou bien au contraire trop de belles cartes à ♥. Dans ce dernier cas, il espère un réveil de Sud par un contre d'appel, qu'il transformera en contre punitif (contre muet, passe-trappe ou « passe Blanche-Neige », souvent meilleur que de jouer 1SA, surtout en match par paires). 3°) Avec 11HL(D) ou plus, Nord doit s'efforcer de parler, sauf avec un juteux passe-trappe vert contre rouge (rouge en Est-Ouest, bien entendu), qui devrait rapporter 500 points au moins. Sud doit garder ces possibilités à l'esprit.

→ **Est répond 1♠** à son partenaire le n°2. Cette réponse est forcing (si elle ne l'est pas, Ouest doit alerter).

→ **En Sud**, sachant maintenant que votre partenaire peut être nul, vous ne devez parler qu'avec une information importante : soit une troisième zone, 18HL ou plus, soit une très belle distribution unicolore ou bicolore. Si vous vous orientez vers SA, un cue-bid d'une des couleurs adverses indiquera la couleur arrêtée et un problème dans l'autre. C'est la procédure générale lorsque les adversaires ont annoncé 2 couleurs.

→ Dans la séquence ci-dessous, après l'enchère de Sud, le **n°2 Ouest est supposé passer**. Il peut cependant reparler, notamment si Sud passe (le 1♠ du n°4 est forcing). Les **enchères du deuxième tour du n°2 sont présentées page 2** (il devient Sud).

- Passe NF → 17HL ou plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠AR2 ♥RV75 ♦A8752 ♣A. Ouest répond au 1♠ forcing de son partenaire : voir page 2 (Ouest devient Sud).
- X F Contre d'appel, main 18HL au moins avec 3 cartes à ♣, ou main de 21HL et plus avec de longs et beaux ♦. Exemple : ♠RD2 ♥RV6 ♦ARV965 ♣A. Ouest passe, Nord :
 - ♦ Passe NF Souhaite jouer 1♠ contré, 7-8HL avec 5 ♠ de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1^{er} tour).
 - ♦ 1SA NF 6 à 10HL (avec 8 à 10HL, on peut avoir passé au premier tour, sans enchère, surtout long à ♥). Ex. : ♠732 ♥V873 ♦RD9 ♣DV5.
 - ♦ 2♣ NF De 0 à 7HL, avec au moins 3 cartes à ♣ (parfois, avec 3 cartes seulement, aucune autre enchère n'est satisfaisante). Exemple : ♠D542 ♥8654 ♦53 ♣V94 → 2♣ (!).
 - ♦ 2♦ NF 0 à 7HL, 4 ou 5 cartes à ♦. Ex. : ♠R42 ♥7652 ♦10765 ♣87.
- 1SA NF 18-20HL, régulier, avec arrêts ♥ et ♠ sérieux. Nord peut reparler :
 - ♦ 2♣ NF 6 cartes à ♣, mais 0 à 5HLD.
 - ♦ 2♦ NF 5 cartes à ♦, mais 0 à 5HLD.
 - ♦ 2SA NF 5-6HL, régulier, enchère propositionnelle. Sud : passe ou 3SA (20HL)
 - ♦ 3SA NF 7-8HL, régulier.
- 2♣ NF 17-19HL (parfois un peu moins), 4 ♣ et 5 ou 6 ♦.
- 2♦ NF De 17 à 19HL, 6 cartes à ♦ de bonne qualité, bien liées.
- 2♥ SU Sans utilité, par exemple 8 levées visibles à SA si arrêt ♠ en face.
- 2♠ SU Sans utilité, par exemple 8 levées visibles à SA si arrêt ♥ en face.
- 2SA NF 8 levées visibles (6/7 très beaux ♦), arrêts ♥ et ♠, courte à ♣ possible.
- 3♣ NF 18-20HL et plus, 5 cartes à ♣, bicolore avec 6/7 cartes à ♦. Nord choisit.
- 3♦ NF 18-20HL, 7 beaux ♦ bien liés.
- 3♥ F Arrêt ♥ : 9 levées visibles à SA si arrêt ♠ en face.
- 3♠ F Arrêt ♠ : 9 levées visibles à SA si arrêt ♥ en face.
- 4♣ NF 21HL et plus, 5 ♣ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♦. Nord choisit.

Principe : Après intervention et réponse du n°4, si le répondant s'est tu, l'ouvreur ne peut reparler qu'avec un fort jeu ET une information sérieuse.

1♦-1♥-P-1♠-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
1♥	passe	1♠	passe
?			

Les réponses de Sud sont inspirées en grande partie par l'article de Jean-Pierre Desmoulin dans *le Bridgeur* n°898 d'octobre 2015, p. 36-38. Tous les exemples sont tirés de cet article.

→ En Est, l'adversaire a ouvert d'1♦ en majeure 5^{ème} : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL. Vous intervenez par une couleur, ici ♥. Vous avez ainsi 8 à 18HL (10 à 18 vulnérable) et 5 cartes au moins à ♥. Ouest passe.

→ Votre partenaire Nord vous répond 1♠, enchère forcing et illimitée avec au moins 4 cartes à ♠ (SEF) et 8+HL. JP Desmoulin (*Le Bridgeur*) précise : Nord ne peut passer avec 9H ou plus ; l'enchère de 1SA ne promet pas formellement l'arrêt dans la couleur adverse et ne dénie pas une majeure 4^{ème} de mauvaise qualité. De plus, l'intervenant sera fondé à soutenir la couleur répondue avec 3 cartes seulement... Par exemple, Nord aurait plutôt enchéri à 1SA qu'à 1♠ avec ♠9753 ♥D4 ♦RD10 ♣D1085.

→ Est passe, n'ayant plus rien à dire. Il peut cependant détenir jusqu'à 17-18HL, ou même plus, sans bonne enchère. Exemple : ♠AR2 ♥RV75 ♦A8752 ♣A. Il faut donc toujours se méfier...

→ En Sud, obligé de reparler, vous devez décrire le mieux possible votre jeu.

- Passe 🎯 Vous dormez ? L'enchère de 1♠ est forcing !
- 1SA NF 8 à 15HL, ne garantit pas un jeu régulier chez l'intervenant, au plus 2 ♠ (avec 3 cartes, on peut répondre 2♠), parfois un seul, arrêt ♦ ou non. Exemple : ♠7 ♥R10853 ♦AD1074 ♣V3. Nord ne répétera ses ♠ qu'avec au moins 6 cartes (singleton possible en face).
- 2♣ NF 8-15HL, bicolore, 5 ou 6 belles cartes à ♥, 4 ♣ de bonne qualité.
- 2♦ F 15-18HL, valeur d'une belle ouverture, cue-bid sans saut, avec ou sans 3 cartes à ♠, sans meilleure enchère. Exemple : ♠RD4 ♥RD1072 ♦974 ♣A4. Avec 3 cartes à ♠, on fitte au tour suivant.
- 2♥ NF 8-15HL, 6 ♥ de bonne qualité, 3 ♣ au maximum, 2♠ au maximum.
- 2♠ NF 10 à 12HLD, main minimale avec 4 ♠ (voire 3 cartes, sans meilleure enchère). Exemples : ♠V963 ♥ARV95 ♦108 ♣85 ; avec 3 cartes : ♠A96 ♥RD1074 ♦1063 ♣D2.
- 2SA NF 16 à 18HL, jeu régulier, au plus 2 ♠, pas 4 ♣, arrêt ♦.
- 3♣ F 17-19HL, 6+ belles cartes à ♥, 5 ♣ de bonne qualité. Intervention naturelle préférable au Michaël précisé, avec un jeu fort.
- 3♦ F 15-16HLD, cue-bid à saut, avec 4 cartes à ♠, et la valeur d'une ouverture. Nord choisit : 3 ou 4♠. Exemple : ♠RD92 ♥AV983 ♦R95 ♣2.
- 3♥ NF 16-18HL, 6/7 ♥ de bonne qualité, au plus 2 ♠.
- 3♠ NF 13-14HLD, 4 ♠. Limit-bid. Exemple : ♠AV95 ♥AD1065 ♦4 ♣963.
- 3SA NF 9 levées visibles, arrêt ♦, courte à ♠ possible.
- 4♣ F 17-20HLD, fit ♠ par 4 cartes, singl. ♣ (splinter¹). Ex. : ♠RD73 ♥ADV974 ♦R6 ♣2.
- 4♦ F Splinter, singleton ♦, (17-20HLD), avec 4 cartes à ♠.
- 4♥ F 16-18HL (17-20HLD), 6 ♥ de bonne qualité, avec l'As, fit 4^{ème} à ♠.
- 4♠ NF 17-20HLD, 10 levées probables, 4/5 ♠, sans meilleure enchère.

**Principe : Après intervention au niveau de 1 et un changement de couleur du n°4 (ici ♠), le cue-bid de la couleur de l'ouvreur par l'intervenant indique la valeur d'une belle ouverture, mais ne promet pas le fit (15-17HL ou 15-17HLD) :
fit au tour suivant après cue-bid sans saut avec 3 cartes à ♠,
Le cue-bid avec saut promet 4 cartes à ♠.**

¹ Il n'y a normalement pas de splinter lors des enchères compétitives, sauf dans la couleur de l'adversaire, ici ♦. Cette enchère de 4♣, finalement rarissime, est une exception dont il faut peut-être ne pas s'encombrer l'esprit.