

1♦-1♥-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	1♥	2♣
?			

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♦, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure (dans les autres cas Est doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♦, le plus souvent 4 cartes ou plus, 12H à 23HL. Le nombre de ♦ est toujours connu dès le deuxième tour d'enchères (système « meilleure mineure »).

→ **L'intervention de votre partenaire** à 1♥ promet 9 à 18HL, 5 cartes à ♥, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♣. Cette intervention en majeure aura comme but principal la prospection d'une manche à ♥, et exceptionnellement SA, contrairement à une intervention en mineure, où les SA primeront.

→ **La réponse d'Est** promet 5 cartes au moins à ♣, en principe dans une main de 12HL au moins, illimitée. Cette enchère est forcing pour Ouest. Avec moins de ♣ ou moins de points (8-11HL), Est dispose du contre spoutnik [sauf si celui-ci promet 4 cartes à ♠ (convention Lebel-Soulet) !].

→ **Votre réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL(D) au moins, d'autant qu'Est ayant parlé, Ouest a de nouveau la parole. Si vous-même n'avez pas d'enchère évidente, et surtout si vous possédez du ♣, vous pouvez passer parfois jusqu'à 12HL, espérant alors un réveil de l'intervenant par contre. N'oubliant pas que votre partenaire peut détenir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable), vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 points de plus au minimum, notamment pour les réponses à SA. Avec un jeu inférieur, même bien fitté avec un beau fit ou avec une belle couleur 6^{ème}, je vous conseille d'attendre le tour suivant : commencez par avertir votre partenaire que vous avez peu de points, quitte à reparler par la suite, votre partenaire comprendra alors que vous avez une « main de forme » avec peu de points. Cependant, avec un fit, il peut être bien joué de le donner tout de suite, même avec une main faible (voir plus bas la deuxième remarque).

→ **Remarque importante** : Dans le SEF d'autrefois, les changements de couleurs du n°4 en réponse à l'intervenant étaient forcing en 1 sur 1, mais non en 2 sur 1 sans saut, jusqu'en 2012. Aujourd'hui, tous les changements de couleur sont devenus forcing. Le fait que le n°3 ait parlé ne change rien à cette règle.

→ **Autre remarque importante** : En cas de fit dans la majeure d'intervention (ici ♥), aucun soutien direct ne se donnera avec plus de 10 points H. Le niveau sera établi uniquement sur le nombre d'atouts (Loi de Vernes) : 2 avec 3 atouts, 3 avec 4 atouts (moins de 9H), 4 avec 5 atouts (et alors au plus 7H). A partir de 13HLD, il convient de commencer par changer de couleur, contrer ou cue-bidder. Le soutien peut parfois se faire avec des mains très faibles (enchères compétitives en défense).

- Passe **NF** 0-12HL, sans meilleure enchère. Exemple : ♠ARD ♥2 ♦87652 ♣D1082.
- X **F** Contre spoutnik, main positive de 9-10HL ou plus, sans meilleure enchère. Attention : ce contre est un appel dans la dernière couleur (spoutnik avec 4+ cartes à ♠) et promet en principe deux cartes dans la couleur d'intervention (ici ♥). Exemple : ♠A10874 ♥R5 ♦V92 ♣V63. Contre peut aussi dissimuler 3 cartes à ♥ (fit donné plus tard). Sans meilleure enchère.
- 2♦ **F** Le cue-bid de l'ouverture se fait à partir de 13HL(D) au minimum, et demande au partenaire s'il a 8 à 12HL (réponse 2♥) ou bien 13 à 18HL (toute autre réponse). Ce cue-bid, souvent fitté, ne promet pas le fit, mais contient en général au moins 2 cartes à ♥. Il peut cacher un beau fit ♥ que l'on nommera au tour suivant. Avec 5 cartes à ♠, on préférera les nommer tout de suite (2 sur 1 forcing, depuis 2012). Toutes les réponses de Nord sur ce cue-bid seront forcing à partir de 2SA (main avec ouverture).
- 2♥ **NF** Soutien simple, avec 3 cartes, enchère compétitive, 6 à 10HLD.
- 2♠ **F** Forcing depuis 2012 (non auto-forcing). 6 cartes à ♠ (ou 5 belles), 12+HL (voire 10-11HL).
- 2SA **NF** 12-14HL, régulier, arrêts ♦ et ♣, sans meilleure enchère, 2 ♥ au plus.
- 3♣ **F** Cue-bid du répondant : 13HLD min., fitté avec 4 cartes à ♥. Ex. : ♠84 ♥DV65 ♦A32 ♣R842.
- 3♦ **F** Cue-bid à saut, une valeur de fit limite, 11-12HLD, avec au moins 4 ♥, sorte de Truscott, sans bel anticouleur. Exemple : ♠3 ♥RV65 ♦6432 ♣A874.
- 3♥ **NF** Soutien à saut, avec 4 cartes exactement, enchère compétitive, 6 à 10HLD.
- 3♠ **NF** 13+HLD, rencontre, avec 9 cartes entre les ♥ et les ♠. Exemple : ♠RV10875 ♥RD72 ♦32 ♣8.
- 4♣ **F** 13-14HLD et plus, splinter court à ♣. 4+ cartes à ♥.
- 4♦ **F** 13-14HLD et plus, splinter court à ♦. 4+ cartes à ♥.
- 4♥ **NF** 5 cartes ♥, enchère compétitive avec 10HLD max, donc 7H au maximum.

Principes : En réponse à une intervention, le saut du n°4 dans une autre couleur est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs. Les enchères à saut dans la ou les couleurs adverses à partir de 3♠ sont des splinters.