

1♥-X-XX- ?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	X	XX
?			

Note : 1♥-X-XX. Est a surcontré le X sur l'ouverture de son partenaire Ouest. Il possède donc au moins 10H (SEF 2012, p. 66) ou 11+HL(D). Le camp Nord-Sud a maintenant en face de lui des adversaires probablement majoritaires en points. Nord, votre partenaire, qui a produit un X « sérieux », possède 12H ou 13HL et une courte à ♥. Vous, Sud, aurez alors rarement 10H ou plus. Sud, le n°4, ne parlera en fait que pour donner un renseignement probant à son partenaire (car en effet remarque : Nord a toujours la parole). Avec 8HL et plus, Sud a intérêt à temporiser et attendre la suite des enchères, sauf enchère nette de SA.

Bien entendu, avec une main très faible et une couleur 5ème, il tentera de « sauver » son partenaire.

- **1♥** NF 1°) 0 à 7HL, sans meilleure enchère (notamment, pas de couleur 5ème). Même avec 4 cartes à ♠, Sud n'a pas d'intérêt à parler (sauf peut-être avec 7HL : voir la réponse d'1♠ ci-dessous). Il sera toujours temps de nommer les ♠ si les enchères reviennent en mineure contrée. 2°) 8HL et plus, pour « voir venir » (voir introduction). Ex. : ♠D107 ♥1073 ♦A9842 ♣R3 → passe.
- **1♠** NF A partir de 7HL avec 4 ou 5 cartes à ♠. La raison de faire un effort avec 4 cartes seulement à ♠ est que si l'on passe, le contreur sera peut-être amené à nommer une couleur mineure, et il est plus facile pour les adversaires de contrer 2♣ ou 2♦ que 1♠.
- **1SA** NF Deux possibilités à débattre : 1°) 8-10H, arrêt ♥, main régulière, comme en l'absence de surcontre (signification du SEF). 2°) Pas de majeure, mais les 2 mineures 4-4 dans une main faible (sauvetage en mineure, de 4 à 8HL).
- **2♣** NF Main avec au maximum 7HL. 5 ou 6 cartes à ♣, sauvetage du partenaire (voir introduction). A partir de 8HL, passer d'abord...
- **2♦** NF 5 cartes à ♦, plutôt 6, enchère de « sauvetage anticipé », faible (0-7HL). 8+HL : idem.
- **2♥** F Seule enchère forcing, 11HL et plus (rare), 4 cartes à ♠ et plus.
- **2♠** NF 6 à 10HL, 5 cartes à ♠, barrage.
- **2SA** NF Deux possibilités à débattre : 1°) 11-12HL, arrêt ♥, main régulière, comme en l'absence de surcontre (signification du SEF). 2°) Pas de majeure, mais les 2 mineures 5-5 dans une main plutôt faible (sauvetage en mineure, de 6 à 10HL).
- **3♣** NF 6/7cartes à ♣, 6 à 10HLD, barrage.
- **3♦** NF 6/7cartes à ♦, 6 à 10HLD, barrage. Ex. : ♠75 ♥832 ♦DV87632 ♣9.
- **3♥** SU Enchère sans utilité, par exemple tricolore 11-12HL avec courte à ♥.
- **3♠** NF 6/7cartes à ♠, 6 à 10HLD, barrage.
- **3SA** NF Pour les jouer. Il s'agira presque toujours d'une longue mineure génératrice de levées avec la main d'en face supposée. Au moins Roi second à ♥. Ex. : ♠10 ♥R109 ♦103 ♣ADV10653.
- **4♣** NF 7 ou 8 cartes à ♣, 6 à 10HLD au maximum. Barrage, qui peut être prolongé par Nord, selon la Loi des atouts et la vulnérabilité. Ex. : ♠75 ♥832 ♦5 ♣DV1087652.
- **4♦** NF 7 ou 8 cartes à ♦, 6 à 10HLD au maximum. Barrage, idem.
- **4♠** NF 6 ou 7 cartes à ♠, 11-14HLD, pour les jouer. Attaque-défense.

Principe : Principe : Après un XX du répondant, le n°4 ne se manifeste que s'il a quelque chose d'important à dire : avec une main faible, il peut par exemple « sauver » son partenaire avec une couleur 5^{ème}, ou même avec 4 cartes à ♠ au niveau de 1.